



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE SETTORE INSEGNAMENTO



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL CONI

Consigliere Tecnico Responsabile
FEDERIGO FERRARI CASTELLANI

Realizzazione per conto della Commissione Insegnamento
VALENTINO DOMINI - GIANPAOLO RINALDI - RUGGERO VENIER

IL MIO PRIMO BRIDGE



LE BASI DEL GIOCO

LEZIONE 8

TESTO:

8.1	I LIMITI DEL GIOCO A SENZA E IL GIOCO CON L'ATOUT	110
8.2	LE REGOLE DELLA PRESA CON L'ATOUT	
8.3	QUANDO È CONVENIENTE SCEGLIERE UN CONTATTO CON L'ATOUT	112
8.4	CARATTERISTICHE DELL'ATOUT	

ESERCIZI:

E.1	LE PRESE DEGLI AVVERSARI	116
E.2	VALUTA LE PRESE REALIZZABILI	117
E.3	INCREMENTARE LE PRESE UTILIZZANDO L'ATOUT	118

8.1 I LIMITI DEL GIOCO A SENZA ATOUT E IL GIOCO CON L'ATOUT

Non tutte le ciambelle riescono con il buco. Osserviamo quest'esempio di scuola.

<p>♠ 43 ♥ 9 ♦ J10986532 ♣ 97</p>	<p>♠ KQ85 ♥ QJ74 ♦ K ♣ Q832</p> <div style="border: 2px solid green; border-radius: 15px; width: 60px; height: 60px; margin: 10px auto; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> N O E S </div>	<p>♠ J1092 ♥ 82 ♦ A74 ♣ J1064</p> <p>♠ A76 ♥ AK10653 ♦ Q ♣ AK5</p>
--	--	--

Contratto: 6SA - Attacco: Fante di ♠
 Giocando con le regole sino ad ora conosciute il *contratto* prescelto è 6SA: la somma dei *punti onori* fa esattamente 33 e questo rappresenta il *giustificativo* statistico per la scelta del *piccolo slam a senza atout*.
 Purtroppo l'*attacco* ♠J di Ovest spegne ogni nostro sorriso e 8 *prese* dopo (6SA-7) siamo a rimeditare su fatti e misfatti. In realtà nessun errore da parte nostra: siamo stati penalizzati dalle *vincenti* a ♠ degli avversari e dalla nostra impossibilità di opporci.

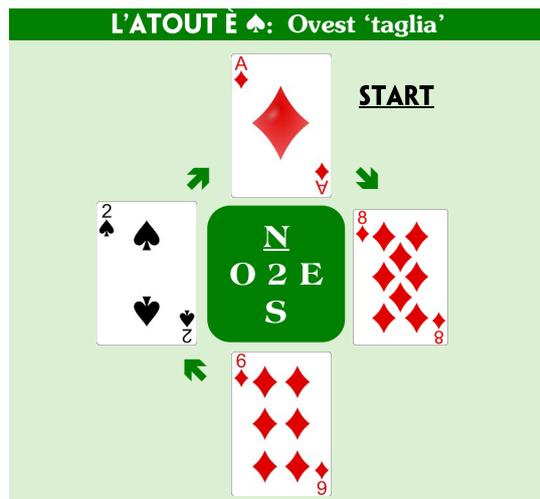
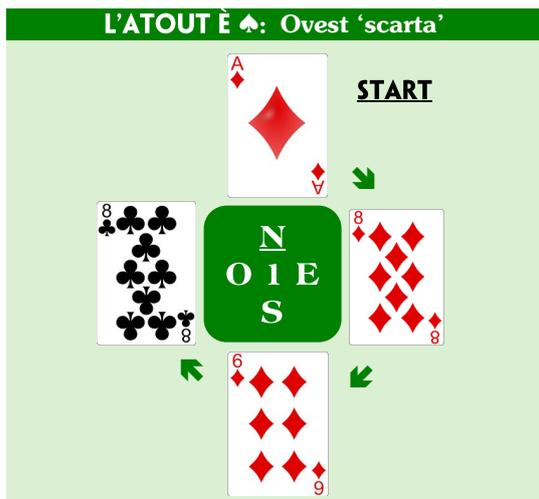
Immaginiamo ora di cambiare le regole e di poter scegliere, nell'ambito della dichiarazione, un colore che possiede un privilegio: **il potere di vincere la presa quando non possediamo più carte nel seme di gioco**. Questo seme speciale assume a *bridge* il nome di **atout**.

Ritorniamo al nostro esempio scegliendo in dichiarazione come colore di *atout* il seme di ♥ e un *contratto* a 12 prese (6♥). Mentre la prima *presa* si svolge in modo identico (♠: Fante/Re/Asso/Donna), alla 2^a *presa* cambia tutto; Est rigioca ♠ e sia Sud che Nord, non disponendo più di carte nel colore, possono utilizzare una carta del seme di *atout* (♥) per vincere la *presa*, ciò consente di arrestare la sfilata delle *vincenti* avversarie e di riprendere il comando del gioco. Realizzare le 12 *prese* scommesse da questo momento in poi non è più un problema.

L'atout è un colore scelto da una coppia in dichiarazione; esso ha lo speciale potere di vincere una *presa* quando non si possiedono più carte nel colore di gioco imposto.

8.2 LE REGOLE DELLA PRESA CON L'ATOUT

- Tutte le procedure di gioco apprese rimangono immutate.
- Permane per tutti i giocatori l'obbligo di **rispondere a colore**.
- **Quando un giocatore è sprovvisto di carte nel seme imposto per la presa in corso ha due opzioni:**
 - ① **Scartare**, non partecipando all'aggiudicazione della *presa* in corso.
 - ② **Utilizzare una carta del seme di atout** per aggiudicarsi la *presa in corso*.
- L'utilizzo di una carta del seme di **atout**, con l'intento di aggiudicarsi una *presa*, è chiamato **taglio**.



Nell'esempio ① l'atout è ♠; Nord inizia a giocare e impone il seme di gioco; Est e Sud rispondono a colore; Ovest 'scarta' non disponendo di carte nel seme di ♠. La presa è vinta da Nord.

Nell'esempio ② l'atout è ♠; Nord inizia a giocare e impone il seme di gioco; Est e Sud rispondono a colore; Ovest 'taglia', non disponendo di carte nel seme di ♠. La presa è vinta da Ovest.

- Il **potere di taglio** spetta a tutti e 4 i giocatori e per tutti la condizione necessaria è di essere sprovvisti di carte nel seme di risposta.
- Il **potere di taglio** è discrezionale ed è esercitabile a convenienza.
- Quando due giocatori effettuano un *taglio* nell'ambito della medesima presa, prevale chi ha giocato la carta di *atout* di valore più elevato.
- La possibilità di giocare a inizio *presa* (1° di mano) una carta di *atout* è libera e a discrezione di ogni giocatore. La *presa* che inizia con l'*atout* segue le regole (obbligo di risposta al seme). **Quando l'atout non è utilizzato per tagliare, lo si gioca come un altro colore:** gli avversari sono obbligati a *rispondere a colore* e la gerarchia delle carte rimane immutata.

♠ 8	♠ 9762	♠ 1043
♥ AKJ9543	♥ 2	♥ Q
♦ 62	♦ AQJ87	♦ 109543
♣ 975	♣ KJ2	♣ 10843

♠ AKQJ5	♠ 9762	♠ 1043
♥ 10876	♥ 2	♥ Q
♦ K	♦ AQJ87	♦ 109543
♣ AQ6	♣ KJ2	♣ 10843

Contratto: 6♠ - Attacco: Asso di ♥

Sud gioca il contratto di 6♠ (12 prese con *atout* ♠). Ovest inizia alla 1ª presa con ♥A, su cui tutti rispondono. Alla 2ª presa Ovest intavola ancora ♥, il *giocante taglia* diligentemente con ♠9, ma anche Est può compiere la medesima azione, giocando il ♠10. Est si aggiudica in questo caso la *presa* e il contratto scelto da N/S non può esser più realizzato.

Nell'esempio, l'azione di Est alla 2ª presa è denominata **surtaglio**, in altre parole l'effettuazione di un *taglio* di valore superiore rispetto a quello avversario.

8.3 QUANDO È CONVENIENTE SCEGLIERE UN CONTRATTO CON L'ATOUT

Di norma è conveniente scegliere come *atout* della *smazzata* un seme nel quale si possiedono, unitamente al compagno, almeno 8 carte; questo numero minimo di carte (8+), che esprime una convenienza 'statistica', è denominato **fit** (= incontro).

KJ52

N
O 1 E
S

Q984

- 8 carte in linea in uno stesso colore
- Il **fit** è ugualmente ripartito (4 carte in Nord e 4 carte in Sud).

10764

N
O 2 E
S

98532

- 9 carte in linea in uno stesso colore
- Il **fit** è disugualmente ripartito (4 carte in Nord e 5 carte in Sud).

Un contratto con l'*atout* con il possesso di meno di 8 carte in *linea* non è illogico, nella pratica, però un numero inferiore di carte di *atout* rende più complicata la realizzazione del contratto. Il possesso di un *fit* di 9+ carte rende molto spesso più agevole la realizzazione del contratto.

VERIFICHE AL TAVOLO

SMAZZATE PREDISPOSTE

- MECCANICA DELLE PRESE CON L'ATOUT
- GIOCO SPONTANEO



8.4 CARATTERISTICHE DELL'ATOUT

a) Potere di taglio e pericolo di taglio

Quando un giocatore non possiede carte nel seme di gioco, può *tagliare*, in altre parole utilizzare una carta del seme d'*atout*; il **potere di taglio spetta a tutti e quattro i giocatori** e ciò determina che le *vincenti* nei semi esterni all'*atout* non rappresentano delle certezze sino a che l'avversario ha nelle proprie disponibilità carte del seme di *atout*. Un giocatore può con certezza realizzare le proprie *vincenti* nei semi esterni solo se non ci sono più in circolazione carte del seme di *atout*.

<p>♠ 10874 ♥ J10 ♦ AKQJ ♣ 974</p>	<p>♠ 62 ♥ A8 ♦ 10632 ♣ AKQ63</p>	<div style="background-color: #008000; color: white; padding: 10px; border-radius: 10px; display: inline-block;"> N O E S </div>	<p>♠ 53 ♥ 976543 ♦ 5 ♣ 10852</p> <p>♠ AKQJ9 ♥ KQ2 ♦ 9874 ♣ J</p>
---	--	--	--

Potere di taglio e pericolo di taglio:
Contratto ♠ - Attacco: Asso di ♣

- L'avversario *attacca* con ♣A e continua con il Re nel colore. Sud vince la seconda *presa* con un *taglio*.
- Supponiamo ora che Sud inizi a giocare ♦ e fatta la 3^a *presa* continui a giocare ♦ nella successiva *presa*; ora anche Est può *tagliare*.
- Realizzato il *taglio* Est può mettere in *presa* il compagno con l'Asso di ♥ e ricevere in cambio un'ulteriore giocata a ♦ dal compagno. Ciò consente a Est di realizzare nuovo *taglio*.

Nella simulazione appena svolta il giocatore, Sud, ha realizzato 9 prese, concedendo all'avversario una presa a ♣ (Asso), una presa a ♥ (Asso) e due tagli nel seme di ♦. Il giocatore avrebbe potuto realizzare un maggior numero di prese se, dopo aver realizzato la presa con il taglio a ♣, avesse proseguito giocando atout sino al suo completo esaurimento dalle mani dell'avversario; ciò gli avrebbe consentito di realizzare undici prese, evitando i due tagli operati dai contro giocatori.

Quest'operazione di eliminazione delle atout avversarie è detta nello *slang* bridgistico **battere atout**, operazione che si propone appunto di evitare il **pericolo di taglio**.

Ricorda che un giocatore può con certezza realizzare le proprie vincenti nei semi esterni all'atout solo dopo aver eliminate le carte di atout possedute dagli avversari.

In linea generale, è da ritenere che già la terza *presa* giocata in un colore esterno all'atout sia mediamente soggetta a un possibile *taglio*.

b) L'atout e il potere di controllo sui semi giocati dall'avversario

L'atout esercita un importantissimo **potere di controllo** sui semi giocati dagli avversari.

<p>♦ AKQJ10</p>	<div style="background-color: #008000; color: white; padding: 10px; border-radius: 10px; display: inline-block;"> N O E S </div>	<p>♠ A53 ♥ KJ7 ♦ 5 ♣ KQJ984</p>
-----------------	--	---

Seduti in Sud subite, l'attacco a ♦ di Ovest ...

- **Contratto a senza atout:** iniziando a giocare per primo, Ovest può realizzare tutte le *prese* disponibili nel seme di ♦.
- **Contratto con atout ♣:** Ovest può realizzare solamente una *presa* nel colore; Sud è in grado di vincere la seconda *presa* nel colore di ♦ realizzando un *taglio* con una piccola *atout*.

Le carte del seme di atout, dunque, consentono di interrompere il flusso delle *vincenti* avversarie e di riprendere l'iniziativa del gioco.

c) L'atout, in genere, consente di realizzare un maggior numero di prese

Giocando con l'atout è possibile realizzare più prese di quante se ne realizzerebbero nella stessa smazzata a senza atout, questo perché il seme d'atout spesso consente di aggiungere prese mediante i tagli.

Osserviamo il successivo esempio; inizia a giocare Sud ...

♠ 963
♥ 84

N
O E
S

♠ AKQJ10
♥ AK5

- **Contratto a senza atout:** Sud, avendo l'iniziativa del gioco, può realizzare 7 prese (5 prese a ♠ e 2 prese a ♥).
- **Contratto con atout ♠:** Sud, avendo l'iniziativa del gioco, può realizzare 8 prese (5 prese a ♠ e 2 prese a ♥ e una presa di taglio).

Nell'esempio Ovest può realizzare Asso e Re di ♥ (**apertura del taglio**) e poi tagliare il 5 di ♥ con l'atout di Est.

L'attuazione di questa *linea di gioco* espone il giocatore al *pericolo di taglio* in quanto l'avversario potrebbe tagliare una delle vincenti a ♥: in questo caso il pericolo è molto basso, possedendo la coppia in E/O sole 5 carte a ♥.

Ora proviamo ad esaminare comportamenti e valutazioni del giocatore.

♠ 76
♥ A8765
♦ 2
♣ A8765

N
O 1 E
S



♠ AKQJ1098
♥ 4
♦ 6543
♣ 4

Contratto con atout ♠ - Attacco: Re di ♥

Le prese inizialmente disponibili per il giocatore sono 9 (7 prese a ♠ e i due Assi). Supponiamo di voler realizzare delle prese in più, non presentando le due mani carte affrancabili puoi solo rivolgere il pensiero ai tagli che aggiungono prese.

Vinta la prima presa con l'Asso di ♥, prova a giocare il ♦2 dal morto (apertura del taglio) e, una volta ripresa l'iniziativa del gioco, taglia una ♦ da te posseduta con l'atout del morto.

Con un taglio hai incrementato il tuo patrimonio di una presa (potendone fare 2 di tagli ... better).

L'esempio appena proposto è utile al fine di dar risposta a una domanda non propriamente in sintonia con la *linea di gioco* attuata: «Se invece di tagliare le ♦ io tagliassi le ♥?» - Per realizzare il taglio sarà necessario utilizzare un atout di Sud, in altre parole un atout che già avevamo conteggiato come presa e in tal modo non si determinerà alcun incremento: le prese rimarranno sempre 9.

- L'atout consente di guadagnare prese supplementari a condizione di effettuare tagli con la **parte corta di atout**, o con **la parte che tagliando più volte diventa la parte corta**.
- Il giocatore deve definire inizialmente la mano con la quale è utile effettuare i tagli.

Approfondiremo in seguito questi argomenti, per ora è importante verificare la sola e semplice possibilità di incremento prese mediante l'effettuazione di tagli.

Verifichiamo ancora quest'ultima situazione con un esempio:

♠ **A6**
 ♥ **A763**
 ♦ **A65**
 ♣ **7654**



N
O 2 E
S

♠ **K32**
 ♥ **KQJ1098**
 ♦ **K3**
 ♣ **52**

Contratto con atout ♥ - Attacco: Donna di ♠

Anche in questo esempio le prese disponibili in partenza sono 9, proviamo ad incrementarle?!

Nessuna carta affrancabile in vista e allora concentriamoci sui possibili tagli! In questo caso hai la possibilità di incrementare le tue prese tagliando la terza cartina di ♠ di Sud con l'atout di Nord. Prima di far ciò dovrai però **aprire il taglio** nel colore (rendere vuoto nel colore Nord) e visto che l'abbondanza delle carte di atout te lo consente evitare il pericolo di taglio eliminando le atout avversarie.

Ricapitolando:

- 1) Vinci con l'Asso di ♠ e poi elimina le atout avversarie.
- 2) Realizza il Re di ♠ per aprire il taglio.
- 3) Taglia una cartina di ♠ di Sud con l'atout di Nord.

d) le vincenti e le carte affrancabili del seme d'atout

Consideriamo queste tredici carte:

SUD	
♠	J109876
♥	85
♦	642
♣	95

- Giocando a *senza atout* è ben difficile che la *mano* posseduta da Sud possa realizzare *prese*; anche ammesso di poter *affrancare* il seme di ♠, sarà poi davvero complicato poter realizzare le *prese affrancate*, mancando a Sud la possibilità di riprendere in mano il gioco.
- Giocando con atout ♠ Sud ha la certezza di poter realizzare **almeno tre prese**. Le *carte affrancabili* nel seme di ♠ costituiranno certamente delle *vincenti* e potranno essere comunque realizzate: il **potere di taglio** assicurerà sempre la possibilità di riprendere il gioco in mano.

Ricorda che le *carte franche* e quelle *affrancate* appartenenti al seme di *atout* hanno sempre la possibilità di essere realizzate e rappresentano un'assoluta certezza di *prese*.

E.1 LE PRESE DEGLI AVVERSARI

Spettando ad Ovest l'attacco iniziale, verifica quante prese consecutive può realizzare la coppia E/O nel colore proposto (barrare).

① Contratto con atout ♥

♠ 632
♥ AJ74
♦ QJ10
♣ AK9

N
O E
S

♠ 84
♥ KQ1098
♦ AK9
♣ QJ10

Quante prese possono realizzare E/O a ♠

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

② Contratto con atout ♠

♠ KJ109
♥ AKJ7
♦ QJ10
♣ 94

N
O E
S

♠ AQ876
♥ Q103
♦ AK
♣ 863

Quante prese possono realizzare E/O a ♣

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

③ Contratto con atout ♥

♠ 632
♥ AJ74
♦ 963
♣ AK9

N
O E
S

♠ A
♥ KQ1098
♦ 7542
♣ QJ10

Quante prese possono realizzare E/O a ♦

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

④ Contratto con atout ♠

♠ KJ109
♥ 6
♦ QJ10
♣ AK632

N
O E
S

♠ AQ876
♥ 9874
♦ AK
♣ QJ

Quante prese possono realizzare E/O a ♥

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

E.2 VALUTA LE PRESE REALIZZABILI

Considerando una porzione delle carte di N/S valuta il numero delle prese teorica-
mente realizzabili (**barrare**).

①

♥ Q97
♦ J

SA			
1	2	3	4
5	6	7	8

ATOUT ♥			
1	2	3	4
5	6	7	8

②

♥ Q97
♦ A52

SA			
1	2	3	4
5	6	7	8

ATOUT ♥			
1	2	3	4
5	6	7	8

③

♠ KJ987
♣ A52

SA			
1	2	3	4
5	6	7	8

ATOUT ♠			
1	2	3	4
5	6	7	8

④

♠ KJ987
♣ J

SA			
1	2	3	4
5	6	7	8

ATOUT ♠			
1	2	3	4
5	6	7	8

⑤

♠ 6
♥ KJ109

SA			
1	2	3	4
5	6	7	8

ATOUT ♥			
1	2	3	4
5	6	7	8

⑥

♠ AK52
♥ KJ109

SA			
1	2	3	4
5	6	7	8

ATOUT ♥			
1	2	3	4
5	6	7	8

E.3 INCREMENTARE LE PRESE UTILIZZANDO L'ATOUT

Per incrementare le prese possedute è utile tagliare ... (**barrare**).

①

♠ 8742
♥ J54
♦ K754
♣ K6

Contratto con atout ♥

N
S

A) È utile tagliare le ♦ di Nord con l'atout di Sud?

SI
 NO

B) È utile tagliare la ♣ di Sud con l'atout di Nord?

SI
 NO

♠ 653
♥ AKQ63
♦ A3
♣ A75

②

♠ 853
♥ 982
♦ A8742
♣ K2

Contratto con atout ♥

N
S

A) È utile tagliare le ♦ di Nord con l'atout di Sud?

SI
 NO

B) È utile tagliare le ♣ di Sud con l'atout di Nord?

SI
 NO

♠ J96
♥ AKQJ10
♦ 3
♣ A874

③

♠ AKQJ10
♥ 1098
♦ 2
♣ AK62

Contratto con atout ♠

N
S

A) È utile tagliare le ♣ di Nord con l'atout di Sud?

SI
 NO

B) È utile tagliare le ♦ di Sud con l'atout di Nord?

SI
 NO

♠ 432
♥ 742
♦ A9874
♣ 84