



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE SETTORE INSEGNAMENTO



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL CONI

Consigliere Tecnico Responsabile
FEDERIGO FERRARI CASTELLANI

Realizzazione per conto della Commissione Insegnamento
VALENTINO DOMINI - GIANPAOLO RINALDI - RUGGERO VENIER

IL MIO PRIMO BRIDGE



LE BASI DEL GIOCO

LEZIONE 9

TESTO:

9.1	IL FIT E I PUNTI DISTRIBUZIONALI	120
9.2	I CONTRATTI CON L'ATOUT E PUNTEGGI ACQUISIBILI	121
9.3	LE TAVOLE PER LA DECISIONE DEI CONTRATTI CON L'ATOUT	122
9.4	I CONTRATTI E LE PRIORITÀ DI SCELTA	123
9.5	MINIBRIDGE	124

ESERCIZI:

E.1	PUNTI DISTRIBUZIONALI E RIVALUTAZIONE (A)	126
E.2	PUNTI DISTRIBUZIONALI E RIVALUTAZIONE (B)	127
E.3	IL VALORE DEI CONTRATTI CON L'ATOUT (A)	128
E.4	IL VALORE DEI CONTRATTI CON L'ATOUT (B)	129
E.5	CHE CONTRATTO GIOCHIAMO CON L'ATOUT (A)	130
E.6	CHE CONTRATTO GIOCHIAMO CON L'ATOUT (B)	131
E.7	CHE CONTRATTO GIOCHIAMO CON L'ATOUT (C)	132

9.1 IL FIT E I PUNTI DISTYRIBUZIONALI

Un contratto con l'*atout* consente di realizzare *prese* anche senza possedere onori in un colore; osserviamo in successione gli esempi prestando attenzione al seme di \diamond :

Atout: ♥ - **Attacco:** Asso di \diamond

♥ 432
 \diamond 7

\diamond AKQJ32 **N**
 O 1 E \diamond 1084
 S

♥ AKQJ9
 \diamond 965

Ovest attacca con l'Asso di \diamond e realizza la prima presa nel colore; alla 2^a presa nel colore di \diamond , il giocatore è in grado di eseguire un taglio in Nord.

Il **morto è corto nel colore** e si dice che in questo caso possiede **un valore distribuzionale**. Il giocatore potrebbe in seguito realizzare ancora una presa con un successivo taglio al morto, poiché possiede ancora una carta di \diamond in Sud e una carta di *atout* (♥) in Nord.

Atout: ♥ - **Attacco:** Asso di \diamond

♥ 432
 \diamond 732

\diamond AKQJ32 **N**
 O 2 E \diamond 1084
 S

♥ AKQJ9
 \diamond 965

Ovest attacca ancora con l'Asso di \diamond e realizza la prima presa nel colore; poi *Ovest* continua con il Re di \diamond : il giocatore non può opporsi. In assenza di valori distribuzionali il giocatore dovrà rassegnarsi a concedere all'avversario tre prese nel colore di \diamond .

Gli esempi proposti evidenziano l'importanza dei *colori corti* se affiancati da un sufficiente numero di *atout*; ciò ci obbliga **riconsiderare il valore della nostra mano quando ci troviamo alla presenza di *fit***, in altre parole alla presenza di un seme di almeno 8 carte che è indicato come *atout* e ad attribuire, se del caso, alla *mano* posseduta un punteggio integrativo di rivalutazione espresso, appunto, in **punti distribuzionali**.

I punti distribuzionali:

- **Si applicano solo in presenza certa di fit:** ciò significa che non è possibile conteggiare i *punti distribuzionali* della propria *mano* inizialmente; questa valutazione dovrà essere effettuata dopo l'accertamento dell'esistenza del *fit*.
- Le situazioni che consentono l'attribuzione di *punti distribuzionali* sono:
 - a) **Il possesso di molte carte nel seme indicato come *atout*.**
 - b) **Il possesso di vuoti, singoli o doubleton (due carte) in colori laterali a quello di *atout*.**

La successiva tabella indica e riassume le possibili attribuzioni di *punti distribuzionali* in caso di *fit*.

PUNTI DISTRIBUZIONALI

- | | |
|--|---------|
| 1) Per ogni carta eccedente all'8 ^a presente sulla linea nel seme di atout. | 1 punto |
| 2) Per ogni vuoto (<i>chicane</i>) in un seme esterno all'atout. | 3 punti |
| 3) Per ogni singolo (<i>singleton</i>) in un seme esterno all'atout. | 2 punti |
| 4) Per ogni doppio (<i>doubleton</i>) in un seme esterno all'atout. | 1 punto |

NORD	P.O.		Punti DISTRIBUZIONALI	Punti TOTALI
♠ AQ852	10	Nord scopre che il compagno (SUD) possiede Cinque carte di ♡ La mano di Nord va rivalutata!	+1 (9 carte in atout) +2 (Singolo)	10+3 = 13
♥ J985				
♦ 6				
♣ K93				

9.2 I CONTRATTI CON L'ATOUT E I PUNTEGGI ACQUISIBILI

Nell'ambito della *dichiarazione* ogni giocatore e pertanto ogni coppia, in alternativa ai *contratti a senza atout*, può proporre in tutti i *semi* (♠, ♥, ♦, ♣) **contratti con l'atout** e anche in questo caso l'offerta minima effettuabile è di 7 *prese*, mentre l'offerta massima è di 13 *prese*.

I *contratti con l'atout* (o **a colore**) si dividono in due grandi categorie che prevedono un diverso valore delle *prese* scommesse:

- COLORI NOBILI** ♠♥ Ogni presa scommessa vale **30** PUNTI
COLORI MINORI ♦♣ Ogni presa scommessa vale **20** PUNTI

I *contratti con l'atout* sono distinguibili in famiglie (*parziali/manche/slam*).

Il differente valore delle *prese* determina che i *contratti di manche* nei *semi nobili* (♥ e ♠) e nei *semi minori* (♦ e ♣) comportano la scommessa di un numero diverso di *prese*; va al proposito ricordato che la *manche* si raggiunge scommettendo per un punteggio *prese* pari o superiore a 100 punti).

MANCHE A COLORE NOBILE	♠ ♥	30 punti presa x 4	4♠ 4♥	Scommessa a 10 prese
MANCHE A COLORE MINORE	♦ ♣	20 punti presa x 5	5♦ 5♣	Scommessa a 11 prese

CONTRATTI ATOUT NOBILE: ♠♥

CONTRATTI ATOUT MINORE: ♦♣

PRESE	CONTRATTO	TIPO DI CONTRATTO
7	1♠♥	PARZIALI
8	2♠♥	
9	3♠♥	
10	4♠♥	MANCHE
11	5♠♥	
12	6♠♥	PICCOLO SLAM
13	7♠♥	GRANDE SLAM

PRESE	CONTRATTO	TIPO DI CONTRATTO
7	1♦♣	PARZIALI
8	2♦♣	
9	3♦♣	
10	4♦♣	MANCHE
11	5♦♣	
12	6♦♣	PICCOLO SLAM
13	7♦♣	GRANDE SLAM

Quanto ai premi ottenibili e alle penalità in caso di mancata realizzazione dei contratti restano ferme le considerazioni già svolte per i contratti a senza atout, cambia solamente il valore delle prese.


9.3 LE TAVOLE PER LA DECISIONE DEI CONTRATTI CON L'ATOUT

Anche nell'ambito dei contratti con l'atout l'esperienza e la statistica hanno consentito la realizzazione di un prospetto comparativo chiamato: **la tavola per la decisione dei contratti**. La scelta di un **contratto a colore** presuppone l'accertamento di un *fit*; un'eccezione è rappresentata dai **parziali minimi** (contratti a livello 2): in tal caso è possibile la scelta, in situazione di emergenza, di un atout di coppia anche con sole 7 carte in linea (*minifit*).

TAVOLA PER LA DECISIONE DEI CONTRATTI CON ATOUT ♠/♥ (NOBILI)

PUNTI TOTALI	PRESE	CONTRATTO	TIPO DI CONTRATTO	IN PRIMA	IN ZONA
20/22	8	2♠♥	Parziale minimo	110	110
23/24	9	3♠♥	Parziale massimo	140	140
25/27	10	4♠♥	Manche economica	420	620
28/31	11	5♠♥	Manche non economica	450	650
32/35	12	6♠♥	Piccolo Slam	980	1430
36/40	13	7♠♥	Grande Slam	1510	2210

TAVOLA PER LA DECISIONE DEI CONTRATTI CON ATOUT / (MINORI)

PUNTI TOTALI	PRESE	CONTRATTO	TIPO DI CONTRATTO	IN PRIMA	IN ZONA
20/22	8	2  	PARZIALE MINIMO	90	90
23/24	9	3  	PARZIALE MASSIMO	110	110
25/27	10	4  		130	130
28/31	11	5  	MANCHE	400	600
32/35	12	6  	PICCOLO SLAM	920	1370
36/40	13	7  	GRANDE SLAM	1440	2140





I *contratti* a livello minimo (*livello 1*) non sono evidenziati nelle tabelle, giacché la meccanica della scommessa rende nella pratica molto rara la loro scelta.

Per i *contratti* di *manche non economica* e per i *parziali massimi* valgono le considerazioni di opportunità e convenienza di scelta svolte nell'ambito dei *contratti a senza*.

**VERIFICHE
AL TAVOLO**
SMAZZATE PREDISPOSTE

- SCELTA INTUITIVA DEL CONTRATTO CON L'ATOUT
- GIOCO SPONTANEO

9.4 I CONTRATTI E LE PRIORITÀ DI SCELTA

I *contratti* teoricamente proponibili sono 35, ripartiti in due tipologie: *contratti a senza atout* e *contratti con l'atout* (   .

I CONTRATTI:					
LIVELLO 1:	1 	1 	1 	1 	1SA
LIVELLO 2:	2 	2 	2 	2 	2SA
LIVELLO 3:	3 	3 	3 	3 	3SA
LIVELLO 4:	4 	4 	4 	4 	4SA
LIVELLO 5:	5 	5 	5 	5 	5SA
LIVELLO 6:	6 	6 	6 	6 	6SA
LIVELLO 7:	7 	7 	7 	7 	7SA

L'ordine prioritario di scelta per i **contratti di manche** è il seguente:

- ① **CONTRATTI A COLORE NOBILE** ♠♥ se non possibile ↓
- ② **CONTRATTI A SENZA ATOUT** SA se non possibile ↓
- ③ **CONTRATTI A COLORE MINORE** ♦♣

Pertanto ogni coppia:

- 1) Deve prioritariamente verificare l'esistenza di un *fit* a *colore nobile* (♥ o ♠) e, in caso affermativo, scegliere tale tipo di *contratto*.
- 2) Può, in via subordinata, in assenza di *fit* a *colore nobile*, scegliere un *contratto a senza atout*.
- 3) Infine, nel caso in cui sia palesemente da escludere anche la scelta di un *contratto a senza atout*, può, avendo accertato *fit*, scegliere un *contratto con atout* di ♦ o ♣.

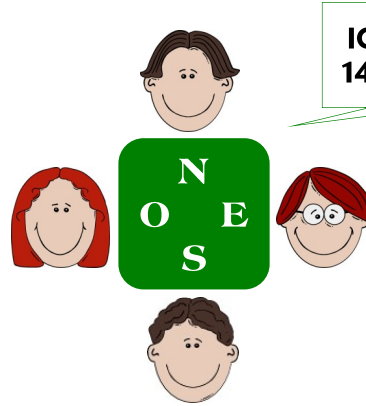
Per i **parziali minimi** e gli **slam**, non esiste un ordine prioritario, ma è la previsione di fattibilità a guidare le scelte.

9.5 MINIBRIDGE

- Il **diritto iniziale di scommessa** spetta ad un giocatore designato (*dealer*) e successivamente, a turno, a tutti gli altri componenti il tavolo.
- Il **giocatore in turno di scommessa può dichiarare:**

	PASSO	▶	CON MENO DI 12 PUNTI ONORI (0/11)
(<i>Apertura</i>)	APRO	▶	CON ALMENO 12 PUNTI ONORI (12+)

- Chi **dichiara passo** cede il diritto di scommessa al giocatore successivo.
- **Se tutti i giocatori dichiarano passo** (nessuno effettua l'*apertura*) la scommessa è conclusa e mancando un *contratto* la *smazzata* non si può giocare; si passa pertanto a distribuire una nuova *smazzata*.
- In ogni *smazzata* c'è un solo **apertore**: chi per primo dichiara «*Io apro*».



**IO APRO CON ...
14 PUNTI ONORI**

STEP 1: LE SCELTE DELL'APERTORE

- Chi **apre** comunica il punteggio posseduto.
- L'espressione tipica è: «**Io apro con...**»
- *apro con 14 punti onori, apro con 17 punti onori* etc. -

Dopo l'*apertura* solo la coppia dell'*apertore* ha diritto di verifica e l'iniziativa passa al compagno dell'*apertore*: il **rispondente**.

APERTORE

RISPONDENTE

STEP 2: LE SCELTE DEL RISPONDENTE

- ① **Il rispondente:** somma i propri *punti onori* a quelli dell'*apertore* e, dopo aver verificato che i *punti onori* posseduti dalla coppia sono **superiori o pari a 20**, chiede all'*apertore* di evidenziare le lunghezze possedute in ogni seme.
- ② **L'apertore** illustra la propria distribuzione: ♠, ♥, ♦, ♣.
- ③ **Il rispondente**, dopo aver rivalutato (se del caso) la propria *mano*, effettua somme di punteggi e distribuzioni e, consultando la **Tavola generale per la decisione dei contratti**, **determina il contratto**.

Per completezza resta da valutare un ultimo possibile caso, ovvero quando il *rispondente*, compiendo la verifica, scopre che il punteggio di coppia è pari o inferiore a 19 *punti onori*. In questo caso il *rispondente* deve comunicare al tavolo di essere impossibilitato a scegliere. I diritti per la scelta del *contratto* ripartono da dove si erano interrotti, ovvero dal giocatore successivo all'*apertore*.

TAVOLA GENERALE PER LA DECISIONE DEI CONTRATTI

CONTRATTI	♠ ♥	SENZA ATOUT	♦ ♣
PARZIALE MINIMO	2♠ 2♥ 20+ 8+ carte a ♠ o ♥	1SA 20+	2♦ 2♣ 20+ 8+ carte a ♦ o ♣
MANCHE	4♠ 4♥ 25+ 8+ carte a ♠ o ♥	3SA 25+ NO 8+ carte a ♠ o ♥	5♦ 5♣ 28+ 8+ carte a ♦ o ♣
PICCOLO SLAM	6♠ 6♥ 32+ 8+ carte a ♠ o ♥	6SA 33+	6♦ 6♣ 32+ 8+ carte a ♦ o ♣
GRANDE SLAM	7♠ 7♥ 36+ 8+ carte a ♠ o ♥	7SA 37+	7♦ 7♣ 36+ 8+ carte a ♦ o ♣

VERIFICHE AL TAVOLO

SMAZZATE PREDISPOSTE

- SCELTA DEI CONTRATTI CON IL MINIBRIDGE

E.1 PUNTI DISTRIBUZIONALI E RIVALUTAZIONE (A)

Verifica, in ogni situazione proposta, l'opportunità di una rivalutazione distribuzionale e conseguentemente l'esatta forza della tua mano.

①

DISTRIBUZIONE DEL COMPAGNO:	LA TUA MANO:	VERIFICHE:	
♠ 5 carte	♠ QJ109	1) Quanti punti onori hai?	<input type="text"/>
♥ 4 carte	♥ Q52	2) C'è un fit evidente ?	<input type="text"/>
♦ 3 carte	♦ A984	3) Di quanto rivaluti la mano?	<input type="text"/>
♣ 1 carta	♣ K6	5) Quanti sono i punti totali ?	<input type="text"/>

②

DISTRIBUZIONE DEL COMPAGNO:	LA TUA MANO:	VERIFICHE:	
♠ 4 carte	♠ 84	1) Quanti punti onori hai?	<input type="text"/>
♥ 5 carte	♥ KJ76	2) C'è un fit evidente ?	<input type="text"/>
♦ 1 carta	♦ J98752	3) Di quanto rivaluti la mano?	<input type="text"/>
♣ 3 carte	♣ 8	5) Quanti sono i punti totali ?	<input type="text"/>

③

DISTRIBUZIONE DEL COMPAGNO:	LA TUA MANO:	VERIFICHE:	
♠ 4 carte	♠ AQ75	1) Quanti punti onori hai?	<input type="text"/>
♥ 3 carte	♥ A65	2) C'è un fit evidente ?	<input type="text"/>
♦ 2 carte	♦ 9	3) Di quanto rivaluti la mano?	<input type="text"/>
♣ 4 carte	♣ 87542	5) Quanti sono i punti totali ?	<input type="text"/>

E.2 PUNTI DISTRIBUZIONALI E RIVALUTAZIONE (B)

Verifica, in ogni situazione proposta, l'opportunità di una rivalutazione distribuzionale e conseguentemente l'esatta forza della tua mano.

①

DISTRIBUZIONE DEL COMPAGNO:	LA TUA MANO:	VERIFICHE:	
♠ 5 carte	♠ A872	1) Quanti punti onori hai?	<input type="text"/>
♥ 3 carte	♥ Q52	2) C'è un fit evidente ?	<input type="text"/>
♦ 4 carte	♦ Q84	3) Di quanto rivaluti la mano?	<input type="text"/>
♣ 1 carta	♣ J52	5) Quanti sono i punti totali ?	<input type="text"/>

②

DISTRIBUZIONE DEL COMPAGNO:	LA TUA MANO:	VERIFICHE:	
♠ 1 carta	♠ A9875	1) Quanti punti onori hai?	<input type="text"/>
♥ 2 carte	♥ Q52	2) C'è un fit evidente ?	<input type="text"/>
♦ 6 carte	♦ KJ63	3) Di quanto rivaluti la mano?	<input type="text"/>
♣ 4 carte	♣ 2	5) Quanti sono i punti totali ?	<input type="text"/>

③

DISTRIBUZIONE DEL COMPAGNO:	LA TUA MANO:	VERIFICHE:	
♠ 1 carta	♠ 9875	1) Quanti punti onori hai?	<input type="text"/>
♥ 5 carte	♥ KJ52	2) C'è un fit evidente ?	<input type="text"/>
♦ 2 carte	♦ KQ6	3) Di quanto rivaluti la mano?	<input type="text"/>
♣ 5 carte	♣ 73	5) Quanti sono i punti totali ?	<input type="text"/>

E.3 VALORE DEI CONTRATTI CON L' ATOUT (A)

Per ogni esempio indica il tipo (**barrare**) e il valore del contratto.

①

Contratto:	Giocante:	Tipo:	Valore:
2♥ =	SUD	PARZIALE	NS <input type="text"/>
	Posizione di gioco:	MANCHE	
	NS IN PRIMA	SLAM	EO <input type="text"/>

②

Contratto:	Giocante:	Tipo:	Valore:
4♠ =	SUD	PARZIALE	NS <input type="text"/>
	Posizione di gioco:	MANCHE	
	NS IN SECONDA	SLAM	EO <input type="text"/>

③

Contratto:	Giocante:	Tipo:	Valore:
4♣+2	SUD	PARZIALE	NS <input type="text"/>
	Posizione di gioco:	MANCHE	
	NS IN PRIMA	SLAM	EO <input type="text"/>

④

Contratto:	Giocante:	Tipo:	Valore:
2♠ +2	SUD	PARZIALE	NS <input type="text"/>
	Posizione di gioco:	MANCHE	
	NS IN SECONDA	SLAM	EO <input type="text"/>

⑤

Contratto:	Giocante:	Tipo:	Valore:
4♥ +1	SUD	PARZIALE	NS <input type="text"/>
	Posizione di gioco:	MANCHE	
	NS IN PRIMA	SLAM	EO <input type="text"/>

⑥

Contratto:	Giocante:	Tipo:	Valore:
2♦ =	SUD	PARZIALE	NS <input type="text"/>
	Posizione di gioco:	MANCHE	
	NS IN SECONDA	SLAM	EO <input type="text"/>

E.4 VALORE DEI CONTRATTI CON L' ATOUT (B)

Per ogni esempio indica il tipo (barrare) e il valore del contratto.

①

Contratto:	Giocante:	Tipo:	Valore:
4♥ +1	OVEST	<input type="checkbox"/> PARZIALE	NS <input type="text"/>
	Posizione di gioco:	<input type="checkbox"/> MANCHE	
	EO IN PRIMA	<input type="checkbox"/> SLAM	EO <input type="text"/>

②

Contratto:	Giocante:	Tipo:	Valore:
2♠ +1	OVEST	<input type="checkbox"/> PARZIALE	NS <input type="text"/>
	Posizione di gioco:	<input type="checkbox"/> MANCHE	
	EO IN SECONDA	<input type="checkbox"/> SLAM	EO <input type="text"/>

③

Contratto:	Giocante:	Tipo:	Valore:
3♣ =	OVEST	<input type="checkbox"/> PARZIALE	NS <input type="text"/>
	Posizione di gioco:	<input type="checkbox"/> MANCHE	
	EO IN PRIMA	<input type="checkbox"/> SLAM	EO <input type="text"/>

④

Contratto:	Giocante:	Tipo:	Valore:
5♦ =	OVEST	<input type="checkbox"/> PARZIALE	NS <input type="text"/>
	Posizione di gioco:	<input type="checkbox"/> MANCHE	
	EO IN SECONDA	<input type="checkbox"/> SLAM	EO <input type="text"/>

⑤

Contratto:	Giocante:	Tipo:	Valore:
4♠ -1	OVEST	<input type="checkbox"/> PARZIALE	NS <input type="text"/>
	Posizione di gioco:	<input type="checkbox"/> MANCHE	
	EO IN PRIMA	<input type="checkbox"/> SLAM	EO <input type="text"/>

⑥

Contratto:	Giocante:	Tipo:	Valore:
4♥ -3	OVEST	<input type="checkbox"/> PARZIALE	NS <input type="text"/>
	Posizione di gioco:	<input type="checkbox"/> MANCHE	
	EO IN SECONDA	<input type="checkbox"/> SLAM	EO <input type="text"/>

E.5 CHE CONTRATTO GIOCHIAMO CON L' ATOUT? (A)

Il compagno ha effettuato la dichiarazione d'apertura ed ha precisato distribuzione e forza, che contratto scegli?

1

APRO

N
O E
S

♠ K63
♥ A84
♦ 84
♣ KQJ52

A)

NORD
punti onori

12

B)

NORD
distribuzione

♠ ♥ ♦ ♣: 5 4 2 2

C)

FIT

PUNTI
coppia

NORD/SUD
contratto

2

APRO

N
O E
S

♠ 653
♥ A9863
♦ A3
♣ A75

A)

NORD
punti onori

14

B)

NORD
distribuzione

♠ ♥ ♦ ♣: 2 3 4 4

C)

FIT

PUNTI
coppia

NORD/SUD
contratto

3

APRO

N
O E
S

♠ A653
♥ A84
♦ 9
♣ K8652

A)

NORD
punti onori

13

B)

NORD
distribuzione

♠ ♥ ♦ ♣: 5 4 2 2

C)

FIT

PUNTI
coppia

NORD/SUD
contratto

E.6 CHE CONTRATTO GIOCHIAMO CON L' ATOUT? (B)

Il compagno ha effettuato la dichiarazione d'apertura ed ha precisato distribuzione e forza, che contratto scegli?

1

APRO

N
O E
S

♠ Q763
♥ A84
♦ 9852
♣ A8

A)

NORD
punti onori

14

B)

NORD
distribuzione

♠ ♥ ♦ ♣: 4 4 2 3

C)

FIT
PUNTI
coppia
NORD/SUD
contratto

2

APRO

N
O E
S

♠ Q8
♥ KJ63
♦ 9764
♣ 852

A)

NORD
punti onori

12

B)

NORD
distribuzione

♠ ♥ ♦ ♣: 5 4 2 2

C)

FIT
PUNTI
coppia
NORD/SUD
contratto

3

APRO

N
O E
S

♠ Q653
♥ AJ842
♦ 9
♣ A76

A)

NORD
punti onori

13

B)

NORD
distribuzione

♠ ♥ ♦ ♣: 3 3 4 3

C)

FIT
PUNTI
coppia
NORD/SUD
contratto

E.7 CHE CONTRATTO GIOCHIAMO CON L' ATOUT? (C)

Il compagno ha effettuato la dichiarazione d'apertura ed ha precisato distribuzione e forza, che contratto scegli?

1

APRO

N
O E
S

♠ **A742**

♥ **K6**

♦ **985**

♣ **KQ53**

A)

FIT

B)

PUNTI
coppia

C)

NORD/SUD
contratto

14

♠ ♥ ♦ ♣: **3 6 1 3**

2

APRO

N
O E
S

♠ **AQ8632**

♥ **K54**

♦ **96**

♣ **52**

A)

FIT

B)

PUNTI
coppia

C)

NORD/SUD
contratto

17

♠ ♥ ♦ ♣: **2 3 4 4**

3

APRO

N
O E
S

♠ **J874**

♥ **KQ6532**

♦ **9**

♣ **76**

A)

FIT

B)

PUNTI
coppia

C)

NORD/SUD
contratto

12

♠ ♥ ♦ ♣: **3 2 4 4**