

1.2 UN TAVOLO, QUATTRO GIOCATORI E UN MAZZO DI CARTE

Il bridge è un *gioco di tavolo* che prevede quattro giocatori divisi in due coppie antagoniste. Lo strumento del gioco è un **mazzo di cinquantadue carte** ripartite in **quattro semi**, caratterizzati da un simbolo, chiamati **picche** (♠), **cuori** (♥), **quadri** (♦), **fiori** (♣).

IL TAVOLO E I GIOCATORI



IL MAZZO DI CARTE



I 4 SEMI



Il gioco: smazzare e distribuire

- Uno dei 4 giocatori (*mazziere*), a turno, mescola le carte
- fa *tagliare* il mazzo al giocatore seduto alla propria destra
- distribuisce le carte una per una in senso orario
- a distribuzione ultimata si raccolgono le carte, si dividono per seme e si dispongono in ordine di importanza.



Per una migliore visibilità
alternate i semi rossi e neri

**Tenete le carte al petto,
altrimenti l'avversario ne avrà dei vantaggi**

Ogni *seme* è composto di tredici carte che prevedono un preciso ordine gerarchico: al vertice di ogni *seme* c'è l'**Asso**, seguito dalle tre *figure* (il **Re**, la **Donna** e il **Fante**) e poi da tutte le rimanenti carte (dal **10** a **2**). L'**Asso**, le **tre figure** e il **10** prendono il nome di **onori**, mentre tutte le restanti carte (dal **9** al **2**) sono denominate **cartine**.

LE CARTE DI UN SEME E LA LORO GERARCHIA

ONORI



CARTINE



Il gioco: smazzare e distribuire

- Uno dei 4 giocatori (*mazziere*), a turno, mescola le carte
- fa *tagliare* il mazzo al giocatore seduto alla propria destra
- distribuisce le carte una per una in senso orario
- a distribuzione ultimata si raccolgono le carte, si dividono per seme e si dispongono in ordine di importanza.



Per una migliore visibilità
alternate i semi rossi e neri

**Tenete le carte al petto,
altrimenti l'avversario ne avrà dei vantaggi**

La mano e la smazzata

Smazzata N. 1		♠	AQ85		
		♥	85		
		♦	Q98		
		♣	K976		
♠	J9763	N O S E		♠	4
♥	432			♥	KQ76
♦	KJ4			♦	7652
♣	A3			♣	8542
		♠	K102		
		♥	AJ109		
		♦	A103		
		♣	QJ10		



La mano di Nord

♠	AQ85
♥	85
♦	Q98
♣	K976

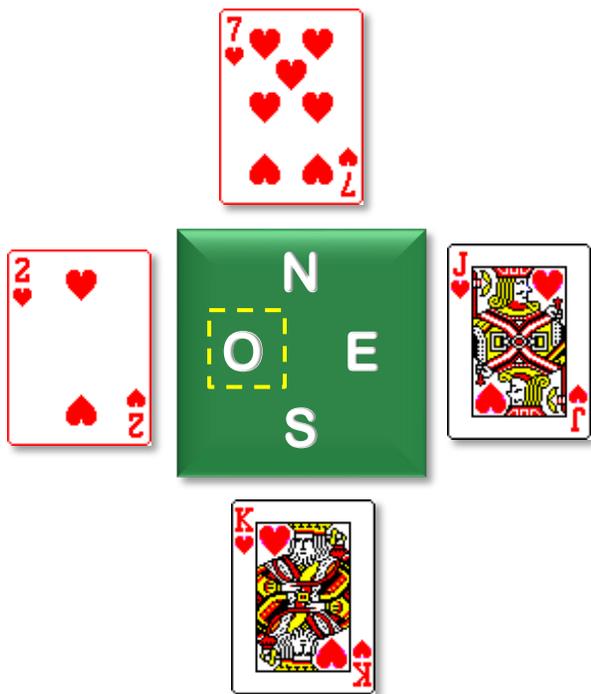
Mano = 13 carte

Smazzata = 4 mani

Lo scopo del gioco: fare le prese

L'insieme delle 4 carte giocate a turno, costituisce una presa

13 carte nella mano di ogni giocatore = 13 prese disponibili



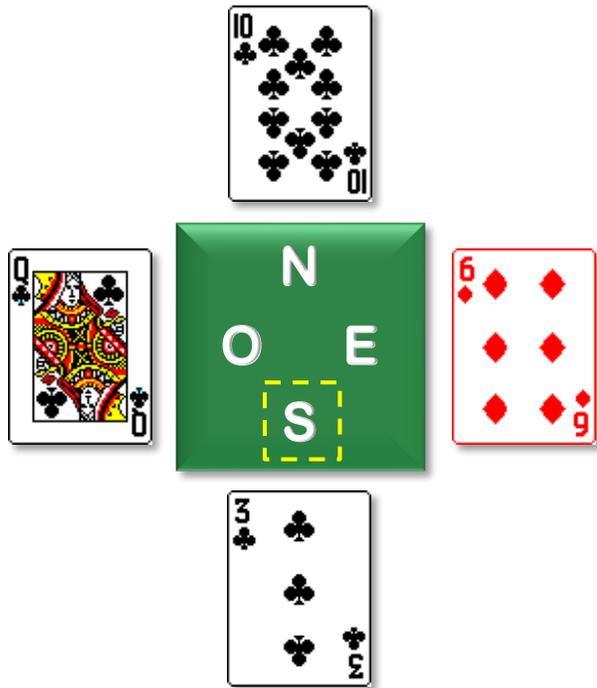
- Ovest inizia il gioco ed *impone* il seme

- Nord, Est e Sud *rispondono* a colore

- Sud vince la presa

Vince la presa chi ha giocato la carta più alta del seme dominante

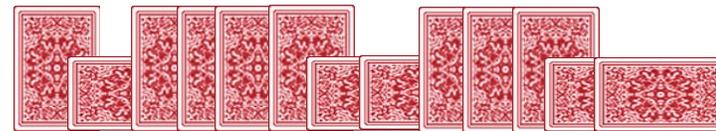
È sempre obbligatorio "rispondere a colore"



- Sud, che ha vinto la presa precedente, inizia la presa successiva
- Nord e Ovest *rispondono* a colore
- Est *scarta*
- Ovest vince la presa

Quando una presa è terminata, ciascun giocatore riprende la propria carta e la dispone innanzi a sé coperta:

- Verticalmente se la presa è vinta
- Orizzontalmente se la presa è persa



Il giocatore che scarta non può mai aggiudicarsi la presa

Le prese della coppia sono proprietà comune, ma non è intercambiabile il diritto di iniziare la presa successiva

1.1 I ruoli del gioco

Il Morto e il Vivo

- a bridge si gioca sempre con il *morto*
- il *morto* è il compagno del *vivo*, che è il *giocante*
- il *morto* depone le proprie carte scoperte e ordinate sul tavolo
- il *morto* non gioca le carte; è il *vivo* a decidere anche per lui



giochiamo

