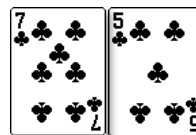
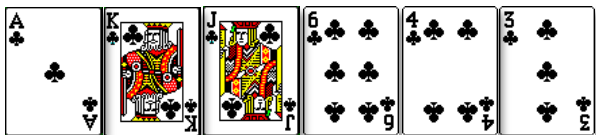
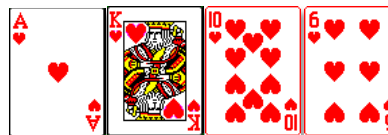
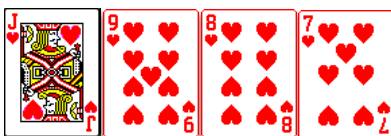
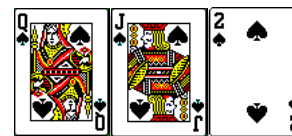


7. il gioco con atout



Nel gioco in atout si realizzano prese anche con le cartine per lo «speciale potere» del taglio

Si gioca con atout quando la coppia possiede almeno «otto» carte in un colore:



L'incontro di 8 o più carte in un seme si definisce «FIT»

7.1 «affrancare» «battere» «tagliare»

Scegliere un colore come atout permette di rivalutarlo:

♠ 543 ♥ QJ10987 ♦ 654 ♣ 2

a senza atout → 0 vincenti

con atout ♥ → almeno 4 prese

elevare al ruolo di atout un colore fa sì che
le sue "affrancabili" siano da considerarsi come "vincenti"

Si può tagliare di mano e di morto

Attenzione...tagliano anche i difensori...quindi...

Se non vi servono tagli immediati, Prima di incassare le vincenti nei
colori laterali eliminate le atout in mano agli avversari
QUESTA OPERAZIONE È DETTA "BATTERE LE ATOUT"

7.2 il piano di gioco ad atout

La prima valutazione riguarda i colori a lato delle atout:

vincenti o affrancabili “lunghe”



♠	AQ8
♥	54
♦	432
♣	AJ1082
N O E S	
♠	KJ1063
♥	A8
♦	85
♣	KQ2

Contratto: 4♠
Attacco: K♦

5 prese a ♠
+
5 prese a ♣
+
1 presa a ♥

= 11 prese

“batto atout “ *poi* incasso le ♣

vincenti o affrancabili “corte”



♠	1095
♥	4
♦	A762
♣	A10842
N O E S	
♠	AKQJ73
♥	A63
♦	K9
♣	65

Contratto: 4♠
Attacco: K♣

2 tagli delle ♥
con 2♠ del morto
+
6 prese a ♠
+
1♥ - 2♦ - 1♣

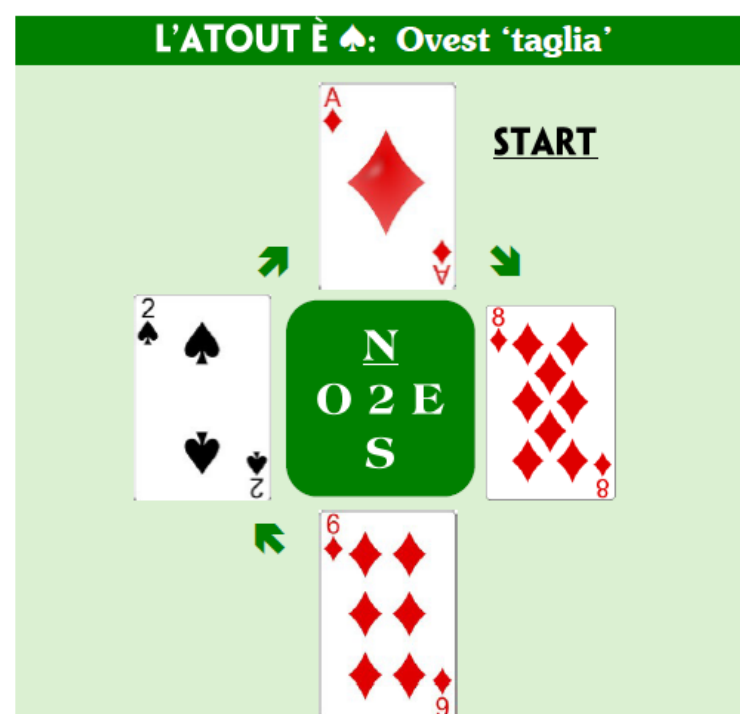
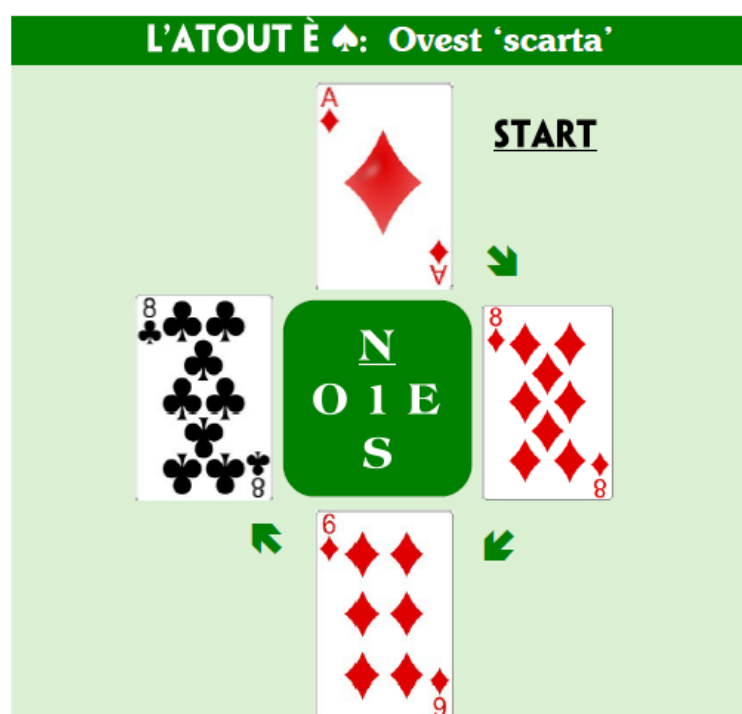
= 12 prese

taglio le ♥ *poi* “batto atout “

L'atout è un colore scelto da una coppia in dichiarazione; esso ha lo speciale potere di vincere una *presa* quando non si possiedono più carte nel colore di gioco imposto.

8.2 LE REGOLE DELLA PRESA CON L'ATOUT

- Tutte le procedure di gioco apprese rimangono immutate.
- Permane per tutti i giocatori l'obbligo di **rispondere a colore**.
- **Quando un giocatore è sprovvisto di carte nel seme imposto per la presa in corso ha due opzioni:**
 - ① **Scartare**, non partecipando all'aggiudicazione della *presa* in corso.
 - ② **Utilizzare una carta del seme di atout** per aggiudicarsi la *presa in corso*.
- L'utilizzo di una carta del seme di **atout**, con l'intento di aggiudicarsi una *presa*, è chiamato **taglio**.



Nell'esempio ① l'atout è ♠; Nord inizia a giocare e impone il seme di gioco; Est e Sud rispondono a colore; Ovest 'scarta' non disponendo di carte nel seme di \diamond . La presa è vinta da Nord.

Nell'esempio ② l'atout è ♠; Nord inizia a giocare e impone il seme di gioco; Est e Sud rispondono a colore; Ovest 'taglia', non disponendo di carte nel seme di \diamond . La presa è vinta da Ovest.

- Il **potere di taglio spetta a tutti e 4 i giocatori** e per tutti la condizione necessaria è di essere sprovvisti di carte nel seme di risposta.
- Il **potere di taglio è discrezionale** ed è esercitabile a convenienza.
- Quando due giocatori effettuano un *taglio* nell'ambito della medesima *presa*, prevale chi ha giocato la carta di *atout* di valore più elevato.
- La possibilità di giocare a inizio *presa* (1° di *mano*) una carta di *atout* è libera e a discrezione di ogni giocatore. La *presa* che inizia con l'*atout* segue le regole (obbligo di risposta al seme). **Quando l'*atout* non è utilizzato per tagliare, lo si gioca come un altro colore:** gli avversari sono obbligati a *rispondere a colore* e la gerarchia delle carte rimane immutata.

♠ 9762

♥ 2

♦ AQJ87

♣ KJ2

♠ 8

♥ AKJ9543

♦ 62

♣ 975



♠ 1043

♥ Q

♦ 109543

♣ 10843

♠ AKQJ5

♥ 10876

♦ K

♣ AQ6

Contratto: 6♠ - Attacco: Asso di ♥

Sud gioca il *contratto* di 6♠ (12 *prese* con *atout* ♠). Ovest inizia alla 1^a *presa* con ♥A, su cui tutti rispondono. Alla 2^a *presa* Ovest intavola ancora ♥, il *giocante taglia* diligentemente con ♠9, ma anche Est può compiere la medesima azione, giocando il ♠10. Est si aggiudica in questo caso la *presa* e il *contratto* scelto da N/S non può esser più realizzato.

Nell'esempio, l'azione di Est alla 2^a *presa* è denominata **surtaglio**, in altre parole l'effettuazione di un *taglio* di valore superiore rispetto a quello avversario.

8.3 QUANDO È CONVENIENTE SCEGLIERE UN CONTRATTO CON L'ATOUT

Di norma è conveniente scegliere come *atout* della *smazzata* un seme nel quale si possiedono, unitamente al compagno, almeno 8 carte; questo numero minimo di carte (8+), che esprime una convenienza 'statistica', è denominato **fit** (= incontro).

♠ 10874

♥ J10

♦ AKQJ

♣ 974

♠ 62

♥ A8

♦ 10632

♣ AKQ63



♠ AKQJ9

♥ KQ2

♦ 9874

♣ J

♠ 53

♥ 976543

♦ 5

♣ 10852

Potere di taglio e pericolo di taglio:

Contratto ♠ - Attacco: Asso di ♣

- L'avversario *attacca* con ♣A e continua con il Re nel colore. Sud vince la seconda *presa* con un *taglio*.
- Supponiamo ora che Sud inizi a giocare ♦ e fatta la 3^a presa continui a giocare ♦ nella successiva presa; ora anche Est può *tagliare*.
- Realizzato il *taglio* Est può mettere in *presa* il compagno con l'Asso di ♥ e ricevere in cambio un'ulteriore giocata a ♦ dal compagno. Ciò consente a Est di realizzare nuovo *taglio*.

Nella simulazione appena svolta il giocatore, Sud, ha realizzato 9 prese, concedendo all'avversario una presa a ♣ (Asso), una presa a ♥ (Asso) e due tagli nel seme di ♦. Il giocatore avrebbe potuto realizzare un maggior numero di prese se, dopo aver realizzato la presa con il taglio a ♣, avesse proseguito giocando atout sino al suo completo esaurimento dalle mani dell'avversario; ciò gli avrebbe consentito di realizzare undici prese, evitando i due tagli operati dai contro giocatori.

Ricorda che un giocatore può con certezza realizzare le proprie vincenti nei semi esterni all'atout solo dopo aver eliminate le carte di atout possedute dagli avversari.

In linea generale, è da ritenere che già la terza presa giocata in un colore esterno all'atout sia mediamente soggetta a un possibile taglio.

b) L'atout e il potere di controllo sui semi giocati dall'avversario

L'atout esercita un importantissimo **potere di controllo** sui semi giocati dagli avversari.

♦ **AKQJ10**



♠ **A53**

♥ **KJ7**

♦ **5**

♣ **KQJ984**

Seduti in Sud subite, l'attacco a ♦ di Ovest ...

- **Contratto a senza atout:** iniziando a giocare per primo, Ovest può realizzare tutte le prese disponibili nel seme di ♦.
- **Contratto con atout ♣:** Ovest può realizzare solamente una presa nel colore; Sud è in grado di vincere la seconda presa nel colore di ♦ realizzando un *taglio* con una piccola *atout*.

Le carte del seme di *atout*, dunque, consentono di interrompere il flusso delle *vincenti* avversarie e di riprendere l'iniziativa del gioco.

c) L'atout, in genere, consente di realizzare un maggior numero di prese

Giocando con l'*atout* è possibile realizzare più *prese* di quante se ne realizzerebbero nella stessa *smazzata* a *senza atout*, questo perché il seme d'*atout* spesso consente di aggiungere *prese* mediante i *tagli*.

Osserviamo il successivo esempio; inizia a giocare Sud ...

♠ 963

♥ 84



♠ AKQJ10

♥ AK5

- **Contratto a senza atout:** Sud, avendo l'iniziativa del gioco, può realizzare 7 prese (5 prese a ♠ e 2 prese a ♥).
- **Contratto con atout ♠:** Sud, avendo l'iniziativa del gioco, può realizzare 8 prese (5 prese a ♠ e 2 prese a ♥ e una presa di taglio).

Nell'esempio Ovest può realizzare Asso e Re di ♥ (**apertura del taglio**) e poi *tagliare* il 5 di ♥ con l'*atout* di Est.

L'attuazione di questa *linea di gioco* espone il giocatore al *pericolo di taglio* in quanto l'avversario potrebbe *tagliare* una delle *vincenti* a ♥: in questo caso il pericolo è molto basso, possedendo la coppia in E/O sole 5 carte a ♥.

Ora proviamo ad esaminare comportamenti e valutazioni del giocatore.

♠ 76

♥ A8765

♦ 2

♣ A8765



♠ AKQJ1098

♥ 4

♦ 6543

♣ 4

Contratto con atout ♠ - Attacco: Re di ♥

Le prese inizialmente disponibili per il giocatore sono 9 (7 prese a ♠ e i due Assi). Supponiamo di voler realizzare delle prese in più, non presentando le due mani carte affrancabili puoi solo rivolgere il pensiero ai tagli che aggiungono prese.

Vinta la prima presa con l'Asso di ♥, prova a giocare il ♦2 dal morto (apertura del taglio) e, una volta ripresa l'iniziativa del gioco, taglia una ♦ da te posseduta con l'atout del morto.

Con un taglio hai incrementato il tuo patrimonio di una presa (potendone fare 2 di tagli ... better).

L'esempio appena proposto è utile al fine di dar risposta a una domanda non propriamente in sintonia con la *linea di gioco* attuata: «Se invece di tagliare le ♦ io tagliassi le ♥?» - Per realizzare il *taglio* sarà necessario utilizzare un *atout* di Sud, in altre parole un *atout* che già avevamo conteggiato come *presa* e in tal modo non si determinerà alcun incremento: le *prese* rimarranno sempre 9.

L'esempio appena proposto è utile al fine di dar risposta a una domanda non propriamente in sintonia con la *linea di gioco* attuata: «Se invece di tagliare le \diamond io tagliassi le \heartsuit ?» - Per realizzare il *taglio* sarà necessario utilizzare un *atout* di Sud, in altre parole un *atout* che già avevamo conteggiato come *presa* e in tal modo non si determinerà alcun incremento: le *prese* rimarranno sempre 9.

- L'*atout* consente di guadagnare *prese* supplementari a condizione di effettuare *tagli* con la **parte corta di atout**, o con **la parte che tagliando più volte diventa la parte corta**.
- Il *giocante* deve definire inizialmente la mano con la quale è utile effettuare i *tagli*.

1

Atout ♥

♠ 632

♥ AJ74

♦ QJ10

♣ AK9

NORD
SUD

E/O possono
realizzare a
♠ 2 prese

♠ 84

♥ KQ1098

♦ AK9

♣ QJ10



Atout



KJ109



AKJ7



QJ10



94

NORD
SUD

E/O possono realizzare a
 2 prese



AQ876



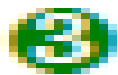
Q103




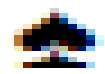
AK



863



Atout 



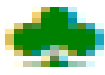
632



AJ74



963

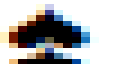


AK9

NORD

SUD

E/O possono realizzare a
 **3 prese**



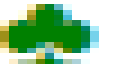
A



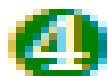
KQ1098



7542



QJ10



Atout 



KJ109



6




QJ10



AK632

NORD
SUD

E/O possono
realizzare a
 **1 presa**



AQ876



9874



AK



QJ



♠ 853

♥ 982

♦ A8742

♣ K2

NORD

SUD

♠ J96

♥ AKQJ10

♦ 3

♣ A874

Contratto con atout ♥

A) È utile tagliare le ♦ di Nord con l'atout di Sud?

SI

NO

B) È utile tagliare le ♣ di Sud con l'atout di Nord?

SI

NO

E.3 INCREMENTARE LE PRESE UTILIZZANDO L'ATOUT

Per incrementare le prese possedute è utile tagliare ... (barrare).

①

♠ 8742

♥ J54

♦ K754

♣ K6

N
S

♠ 653

♥ AKQ63

♦ A3

♣ A75

Contratto con atout ♥

A) È utile tagliare le ♦ di Nord con l'atout di Sud?

SI

NO

B) È utile tagliare la ♣ di Sud con l'atout di Nord?

SI

NO

E.3 INCREMENTARE LE PRESE UTILIZZANDO L'ATOUT

Per incrementare le prese possedute è utile tagliare ... (barrare).

2

♠ 853

♥ 982

♦ A8742

♣ K2

N

S

♠ J96

♥ AKQJ10

♦ 3

♣ A874

Contratto con atout ♥

A) È utile tagliare le ♦ di Nord con l'atout di Sud?

SI

NO

B) È utile tagliare le ♣ di Sud con l'atout di Nord?

SI

NO

3

♠ AKQJ10

♥ 1098

♦ 2

♣ AK62

N
S

♠ 432

♥ 742

♦ A9874

♣ 84

Contratto con atout ♠

A) È utile tagliare le ♣ di Nord con l'atout di Sud?

SI

NO

B) È utile tagliare le ♦ di Sud con l'atout di Nord?

SI

NO