

9.1 IL FIT E I PUNTI DISTYRIBUZIONALI

Un contratto con l'*atout* consente di realizzare *prese* anche senza possedere onori in un colore; osserviamo in successione gli esempi prestando attenzione al seme di \diamond :

Atout: ♥ - **Attacco:** Asso di \diamond

	♥ 432				
	♦ 7				
♦ AKQJ32	<table border="1"><tr><td>N</td></tr><tr><td>O I E</td></tr><tr><td>S</td></tr></table>	N	O I E	S	♦ 1084
N					
O I E					
S					
	♥ AKQJ9				
	♦ 965				

Ovest attacca con l'Asso di \diamond e realizza la prima presa nel colore; alla 2^a presa nel colore di \diamond , il giocatore è in grado di eseguire un taglio in Nord.

Il **morto è corto nel colore** e si dice che in questo caso possiede **un valore distribuzionale**. Il giocatore potrebbe in seguito realizzare ancora una presa con un successivo taglio al morto, poiché possiede ancora una carta di \diamond in Sud e una carta di atout (♥) in Nord.

Atout: ♥ - Attacco: Asso di ♦

	♥ 432				
	♦ 732				
♦ AKQJ32	<table border="1"><tr><td>N</td></tr><tr><td>O 2 E</td></tr><tr><td>S</td></tr></table>	N	O 2 E	S	♦ 1084
N					
O 2 E					
S					
	♥ AKQJ9				
	♦ 965				

Ovest attacca ancora con l'Asso di ♦ e realizza la prima presa nel colore; poi Ovest continua con il Re di ♦: il giocatore non può opporsi. In assenza di valori distribuzionali il giocatore dovrà rassegnarsi a concedere all'avversario tre prese nel colore di ♦.

Gli esempi proposti evidenziano l'importanza dei *colori corti* se affiancati da un sufficiente numero di *atout*; ciò ci obbliga **riconsiderare il valore della nostra mano quando ci troviamo alla presenza di *fit***, in altre parole alla presenza di un seme di almeno 8 carte che è indicato come *atout* e ad attribuire, se del caso, alla *mano* posseduta un punteggio integrativo di rivalutazione espresso, appunto, in **punti distribuzionali**.

I punti distribuzionali:

- **Si applicano solo in presenza certa di fit:** ciò significa che non è possibile conteggiare i *punti distribuzionali* della propria *mano* inizialmente; questa valutazione dovrà essere effettuata dopo l'accertamento dell'esistenza del *fit*.
- Le situazioni che consentono l'attribuzione di *punti distribuzionali* sono:
 - a) **Il possesso di molte carte nel seme indicato come atout.**
 - b) **Il possesso di vuoti, singoli o doubleton (due carte) in colori laterali a quello di atout.**

PUNTI DISTRIBUZIONALI

1) Per ogni carta eccedente all'8^a presente sulla linea nel seme di atout.

1 punto

2) Per ogni vuoto (*chicane*) in un seme esterno all'atout.

3 punti

3) Per ogni singolo (*singleton*) in un seme esterno all'atout.





2 punti

4) Per ogni doppio (*doubleton*) in un seme esterno all'atout.



1 punto



NORD	P.O.		Punti DISTRIBUZIONALI	Punti TOTALI
♠ AQ852	10	Nord scopre che il compagno (SUD) possiede Cinque carte di ♡ La mano di Nord va rivalutata!	+1 (9 carte in atout) +2 (Singolo)	10+3 = 13
♥ J985				
♦ 6				
♣ K93				

9.2 I CONTRATTI CON L'ATOUT E I PUNTEGGI ACQUISIBILI





Nell'ambito della *dichiarazione* ogni giocatore e pertanto ogni coppia, in alternativa ai *contratti a senza atout*, può proporre in tutti i *semi* (, , , ) **contratti con l'atout** e anche in questo caso l'offerta minima effettuabile è di 7 *prese*, mentre l'offerta massima è di 13 *prese*.

I *contratti con l'atout* (o **a colore**) si dividono in due grandi categorie che prevedono un diverso valore delle *prese scommesse*:





COLORI NOBILI   Ogni presa scommessa vale **30** PUNTI

COLORI MINORI   Ogni presa scommessa vale **20** PUNTI

I *contratti con l'atout* sono distinguibili in famiglie (*parziali/manche/slam*).

Il differente valore delle *prese* determina che i *contratti di manche* nei *semi nobili* ( e ) e nei *semi minori* ( e ) comportano la scommessa di un numero diverso di *prese*; va al proposito ricordato che la *manche* si raggiunge scommettendo per un punteggio *prese* pari o superiore a 100 punti).

9.2 I CONTRATTI CON L'ATOUT E I PUNTEGGI ACQUISIBILI





Nell'ambito della *dichiarazione* ogni giocatore e pertanto ogni coppia, in alternativa ai *contratti a senza atout*, può proporre in tutti i semi (, , , ) **contratti con l'atout** e anche in questo caso l'offerta minima effettuabile è di 7 *prese*, mentre l'offerta massima è di 13 *prese*.





I *contratti con l'atout* (o **a colore**) si dividono in due grandi categorie che prevedono un diverso valore delle *prese scommesse*:





COLORI NOBILI   **Ogni presa scommessa vale 30 PUNTI**

COLORI MINORI   **Ogni presa scommessa vale 20 PUNTI**

I *contratti con l'atout* sono distinguibili in famiglie (*parziali/manche/slam*).

Il differente valore delle *prese* determina che i *contratti di manche* nei semi *nobili* ( e ) e nei semi *minori* ( e ) comportano la scommessa di un numero diverso di *prese*; va al proposito ricordato che la *manche* si raggiunge scommettendo per un punteggio *prese* pari o superiore a 100 punti).

MANCHE A COLORE NOBILE	 	30 punti presa x 4	4  4 	Scommessa a 10 prese
-------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------

MANCHE A COLORE MINORE	 	20 punti presa x 5	5  5 	Scommessa a 11 prese
-------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------

CONTRATTI ATOUT NOBILE:  

PRESE	CONTRATTO	TIPO DI CONTRATTO
7	1  	PARZIALI
8	2  	
9	3  	
10	4  	MANCHE
11	5  	
12	6  	PICCOLO SLAM
13	7  	GRANDE SLAM

CONTRATTI ATOUT MINORE:  

PRESE	CONTRATTO	TIPO DI CONTRATTO
7	1  	PARZIALI
8	2  	
9	3  	
10	4  	MANCHE
11	5  	
12	6  	PICCOLO SLAM
13	7  	GRANDE SLAM

9.3 LE TAVOLE PER LA DECISIONE DEI CONTRATTI CON L'ATOUT

Anche nell'ambito dei *contratti con l'atout* l'esperienza e la *statistica* hanno consentito la realizzazione di un prospetto comparativo chiamato: **la tavola per la decisione dei contratti**. La scelta di un **contratto a colore** presuppone l'accertamento di un *fit*; un'eccezione è rappresentata dai **parziali minimi** (*contratti a livello 2*): in tal caso è possibile la scelta, in situazione di emergenza, di un *atout* di coppia anche con sole 7 carte in linea (*minifit*).

TAVOLA PER LA DECISIONE DEI CONTRATTI CON ATOUT ♠/♥ (NOBILI)

PUNTI TOTALI	PRESE	CONTRATTO	TIPO DI CONTRATTO	IN PRIMA	IN ZONA
20/22	8	2♠♥	Parziale minimo	110	110
23/24	9	3♠♥	Parziale massimo	140	140
25/27	10	4♠♥	Manche economica	420	620
28/31	11	5♠♥	Manche non economica	450	650
32/35	12	6♠♥	Piccolo Slam	980	1430
36/40	13	7♠♥	Grande Slam	1510	2210

TAVOLA PER LA DECISIONE DEI CONTRATTI CON ATOUT / (MINORI)

PUNTI TOTALI	PRESE	CONTRATTO	TIPO DI CONTRATTO	IN PRIMA	IN ZONA
20/22	8	2  	PARZIALE MINIMO	90	90
23/24	9	3  	PARZIALE MASSIMO	110	110
25/27	10	4  		130	130
28/31	11	5  	MANCHE	400	600
32/35	12	6  	PICCOLO SLAM	920	1370
36/40	13	7  	GRANDE SLAM	1440	2140

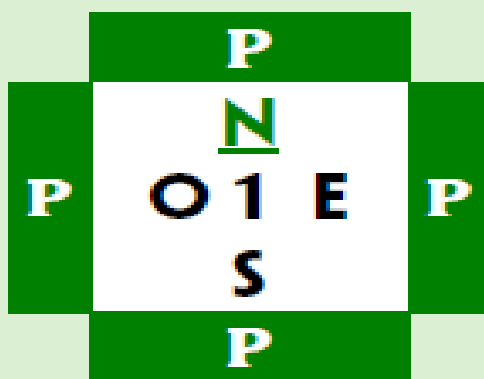
I *contratti* a livello minimo (*livello 1*) non sono evidenziati nelle tabelle, giacché la meccanica della scommessa rende nella pratica molto rara la loro scelta.

Per i contratti di *manche non economica* e per i *parziali massimi* valgono le considerazioni di opportunità e convenienza di scelta svolte nell'ambito dei *contratti a senza*.

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ A87
♥ KQJ63
♦ A83
♣ 104

♠ Q10964
♥ 1052
♦ 1095
♣ Q3



♠ J52
♥ 9
♦ K74
♣ AKJ652

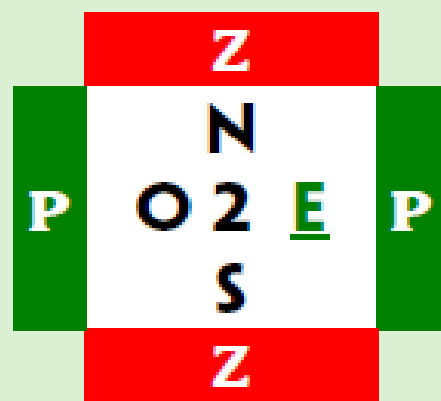
♠ K3
♥ A874
♦ QJ62
♣ 987

ESEMPIO 1
MINIBRIDGE

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ 6
♥ Q72
♦ AK874
♣ 9875

♠ A932
♥ KJ63
♦ J3
♣ KJ10



♠ KQ1054
♥ 1054
♦ 1092
♣ Q6

♠ J87
♥ A98
♦ Q65
♣ A432

ESEMPIO 2
MINIBRIDGE

9.4 I CONTRATTI E LE PRIORITÀ DI SCELTA

I contratti teoricamente proponibili sono 35, ripartiti in due tipologie: *contratti a senza atout* e *contratti con l'atout* (♠♥♦♣).

I CONTRATTI:					
LIVELLO 1:	1♣	1♦	1♥	1♠	1SA
LIVELLO 2:	2♣	2♦	2♥	2♠	2SA
LIVELLO 3:	3♣	3♦	3♥	3♠	3SA
LIVELLO 4:	4♣	4♦	4♥	4♠	4SA
LIVELLO 5:	5♣	5♦	5♥	5♠	5SA
LIVELLO 6:	6♣	6♦	6♥	6♠	6SA
LIVELLO 7:	7♣	7♦	7♥	7♠	7SA

L'ordine prioritario di scelta per i **contratti di manche** è il seguente:

- ① **CONTRATTI A COLORE NOBILE** ♠♥ se non possibile ↓
- ② **CONTRATTI A SENZA ATOUT** SA se non possibile ↓
- ③ **CONTRATTI A COLORE MINORE** ♦♣

Pertanto ogni coppia:

1) Deve prioritariamente verificare l'esistenza di un *fit a colore nobile* (♥ o ♠) e, in caso affermativo, scegliere tale tipo di *contratto*.

2) Può, in via subordinata, in assenza di *fit a colore nobile*, scegliere un *contratto a senza atout*.

3) Infine, nel caso in cui sia palesemente da escludere anche la scelta di un contratto a *senza atout*, può, avendo accertato *fit*, scegliere un contratto con *atout* di ♦ o ♣.

Per i **parziali minimi** e gli **slam**, non esiste un ordine prioritario, ma è la previsione di fattibilità a guidare le scelte.

9.5 MINIBRIDGE

- Il **diritto iniziale di scommessa** spetta ad un giocatore designato (*dealer*) e successivamente, a turno, a tutti gli altri componenti il tavolo.
- Il **giocatore in turno di scommessa può dichiarare:**

	PASSO	▶	CON MENO DI 12 PUNTI ONORI (0/11)
(Apertura)	APRO	▶	CON ALMENO 12 PUNTI ONORI (12+)

- Chi dichiara **passo** cede il diritto di scommessa al giocatore successivo.
- Se tutti i giocatori dichiarano **passo** (nessuno effettua l'*apertura*) la scommessa è conclusa e mancando un contratto la *smazzata* non si può giocare; si passa pertanto a distribuire una nuova *smazzata*.
- In ogni *smazzata* c'è un solo **apertore**: chi per primo dichiara «*Io apro*».

**IO APRO CON ...
14 PUNTI ONORI**

STEP 1: LE SCELTE DELL'APERTORE

- Chi **apre** comunica il punteggio posseduto.
- L'espressione tipica è: «**Io apro con...**»
- *apro con 14 punti onori, apro con 17 punti onori etc.* -

Dopo l'*apertura* solo la coppia dell'*apertore* ha diritto di verifica e l'iniziativa passa al compagno dell'*apertore*: il **rispondente**.

TAVOLA GENERALE PER LA DECISIONE DEI CONTRATTI

CONTRATTI	♥♠	SENZA ATOUT	♦♣
PARZIALE MINIMO	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">2♠ 2♥</div> <div style="text-align: left; padding: 5px;"> 20⁺ 8+ carte a ♠ o ♥ </div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">1SA</div> <div style="text-align: left; padding: 5px;"> 20⁺ </div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">2♦ 2♣</div> <div style="text-align: left; padding: 5px;"> 20⁺ 8+ carte a ♦ o ♣ </div> </div>
MANCHE	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">4♠ 4♥</div> <div style="text-align: left; padding: 5px;"> 25⁺ 8+ carte a ♠ o ♥ </div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">3SA</div> <div style="text-align: left; padding: 5px;"> 25⁺ NO 8+ carte a ♠ o ♥ </div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">5♦ 5♣</div> <div style="text-align: left; padding: 5px;"> 28⁺ 8+ carte a ♦ o ♣ </div> </div>
PICCOLO SLAM	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">6♠ 6♥</div> <div style="text-align: left; padding: 5px;"> 32⁺ 8+ carte a ♠ o ♥ </div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">6SA</div> <div style="text-align: left; padding: 5px;"> 33⁺ </div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">6♦ 6♣</div> <div style="text-align: left; padding: 5px;"> 32⁺ 8+ carte a ♦ o ♣ </div> </div>
GRANDE SLAM	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">7♠ 7♥</div> <div style="text-align: left; padding: 5px;"> 36⁺ 8+ carte a ♠ o ♥ </div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">7SA</div> <div style="text-align: left; padding: 5px;"> 37⁺ </div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;">7♦ 7♣</div> <div style="text-align: left; padding: 5px;"> 36⁺ 8+ carte a ♦ o ♣ </div> </div>



①	Contratto: 2♥ =	Giocante: SUD Posizione di gioco: NS IN PRIMA	Tipo: PARZIALE MANCHE SLAM	Valore: NS <input type="text"/> EO <input type="text"/>
②	Contratto: 4♠ =	Giocante: SUD Posizione di gioco: NS IN SECONDA	Tipo: PARZIALE MANCHE SLAM	Valore: NS <input type="text"/> EO <input type="text"/>
③	Contratto: 4♣+2	Giocante: SUD Posizione di gioco: NS IN PRIMA	Tipo: PARZIALE MANCHE SLAM	Valore: NS <input type="text"/> EO <input type="text"/>
④	Contratto: 2♠ +2	Giocante: SUD Posizione di gioco: NS IN SECONDA	Tipo: PARZIALE MANCHE SLAM	Valore: NS <input type="text"/> EO <input type="text"/>
⑤	Contratto: 4♥ +1	Giocante: SUD Posizione di gioco: NS IN PRIMA	Tipo: PARZIALE MANCHE SLAM	Valore: NS <input type="text"/> EO <input type="text"/>
⑥	Contratto: 2♦ =	Giocante: SUD Posizione di gioco: NS IN SECONDA	Tipo: PARZIALE MANCHE SLAM	Valore: NS <input type="text"/> EO <input type="text"/>

E1 Punti distribuzionali e rivalutazione (A)

1	DISTRIBUZIONE DEL COMPAGNO:	LA TUA MANO:	VERIFICHE:	
	♠ 5 carte	♠ QJ109	1) Quanti punti onori hai?	
	♥ 4 carte	♥ Q52	2) C'è un fit evidente ?	
	♦ 3 carte	♦ A984	3) Di quanto rivaluti la mano?	
	♣ 1 carta	♣ K6	5) Quanti sono i punti totali ?	

2	DISTRIBUZIONE DEL COMPAGNO:	LA TUA MANO:	VERIFICHE:	
	♠ 4 carte	♠ 84	1) Quanti punti onori hai?	
	♥ 5 carte	♥ KJ76	2) C'è un fit evidente ?	
	♦ 1 carta	♦ J98752	3) Di quanto rivaluti la mano?	
	♣ 3 carte	♣ 8	5) Quanti sono i punti totali ?	

3	DISTRIBUZIONE DEL COMPAGNO:	LA TUA MANO:	VERIFICHE:	
	♠ 4 carte	♠ AQ75	1) Quanti punti onori hai?	
	♥ 3 carte	♥ A65	2) C'è un fit evidente ?	
	♦ 2 carte	♦ 9	3) Di quanto rivaluti la mano?	
	♣ 4 carte	♣ 87542	5) Quanti sono i punti totali ?	

E6 Che contratto giochiamo con l'atout (B)

1

APRO

**NORD
SUD**

♠ Q763

♥ A84

♦ 9852

♣ A8

NORD punti onori

NORD distribuzione

A) FIT

B) PUNTI coppia

C) NORD/SUD contratto

2

APRO

**NORD
SUD**

♠ Q8

♥ KJ63

♦ 9764

♣ 852

NORD punti onori

NORD distribuzione

A) FIT

B) PUNTI coppia

C) NORD/SUD contratto

8

APRO

**NORD
SUD**

♠ Q653

♥ AJ842

♦ 9

♣ A76

NORD punti onori

NORD distribuzione

A) **FIT**

B) **PUNTI** coppia

C) **NORD/SUD** contratt

9

**DISTRIBUZIONE
DEL COMPAGNO:**

♠ 1 carta

♥ 5 carte

♦ 2 carte

♣ 5 carte

LA TUA MANO:

♠ 9875

♥ KJ52

♦ KQ6

♣ 73

VERIFICHE:

1) Quanti **punti onori** hai?

2) C'è un **fit evidente**?

3) Di quanto **rivaluti** la mano?

5) Quanti sono i **punti totali**?

E6 Che contratto giochiamo con l'atout (B)

①

APRO

NORD
SUD

♠ Q763
♥ A84
♦ 9852
♣ A8

NORD punti onori
NORD distribuzione

A) FIT
B) PUNTI coppia
C) **NORD/SUD** contratto

②

APRO

NORD
SUD

♠ Q8
♥ KJ63
♦ 9764
♣ 852

NORD punti onori
NORD distribuzione

A) FIT
B) PUNTI coppia
C) **NORD/SUD** contratto

③

APRO

NORD
SUD

♠ Q653
♥ AJ842
♦ 9
♣ A76

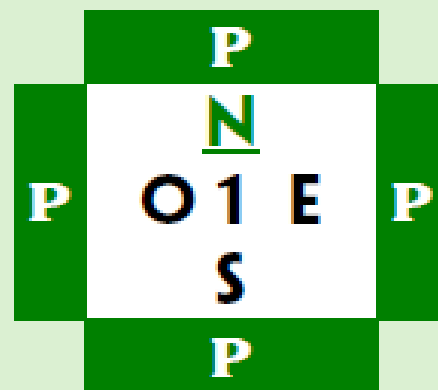
NORD punti onori
NORD distribuzione

A) FIT
B) PUNTI coppia
C) **NORD/SUD** contratto

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ A87
♥ KQJ63
♦ A83
♣ 104

♠ Q10964
♥ 1052
♦ 1095
♣ Q3



♠ J52
♥ 9
♦ K74
♣ AKJ652

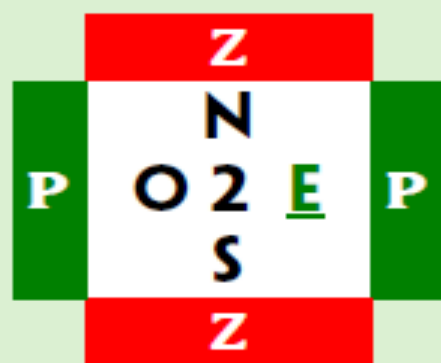
♠ K3
♥ A874
♦ QJ62
♣ 987

ESEMPIO 1
MINIBRIDGE

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ 6
♥ Q72
♦ AK874
♣ 9875

♠ A932
♥ KJ63
♦ J3
♣ KJ10



♠ KQ1054
♥ 1054
♦ 1092
♣ Q6

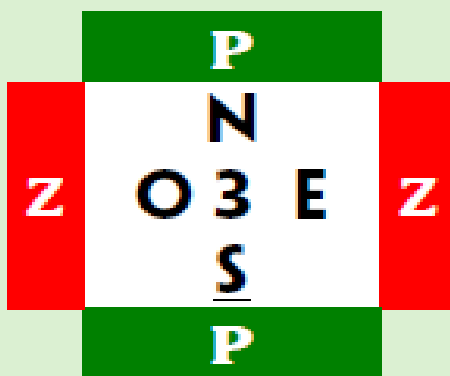
♠ J87
♥ A98
♦ Q65
♣ A432

ESEMPIO 2
MINIBRIDGE

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ A832
♥ A964
♦ A84
♣ 64

♠ QJ954
♥ Q3
♦ J972
♣ 87



♠ K107
♥ J107
♦ Q105
♣ K1093

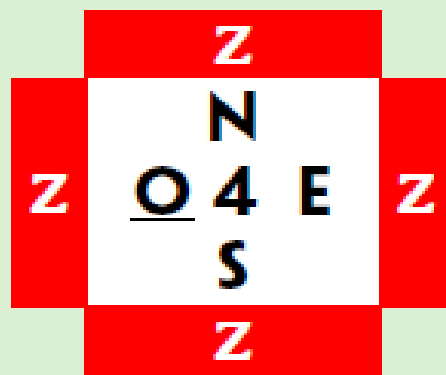
♠ 6
♥ K852
♦ K63
♣ AQJ52

ESEMPIO 3
MINIBRIDGE

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ 10863
♥ K5
♦ Q106
♣ KQ104

♠ Q754
♥ Q9832
♦ A2
♣ 96



♠ AJ2
♥ A764
♦ K875
♣ 53

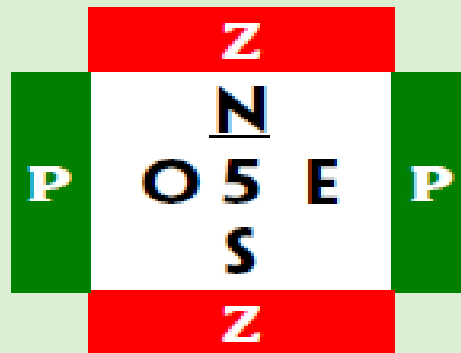
♠ K9
♥ J10
♦ J943
♣ AJ872

ESEMPIO 4
MINIBRIDGE

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ K87
♥ A984
♦ Q653
♣ 42

♠ QJ1054
♥ Q102
♦ 1092
♣ AQ



♠ A932
♥ KJ63
♦ J
♣ KJ103

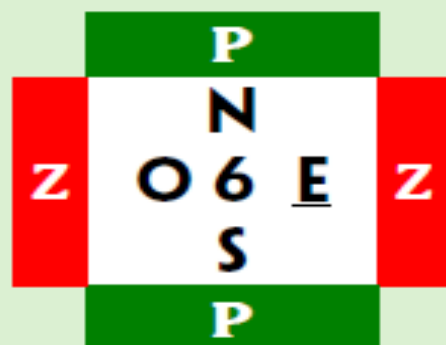
♠ 6
♥ 75
♦ AK874
♣ 98765

ESEMPIO 5
MINIBRIDGE

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ AKQ102
♥ A432
♦ AJ
♣ A2

♠ 9
♥ QJ97
♦ KQ32
♣ K1095



♠ J43
♥ K1065
♦ 1054
♣ QJ3

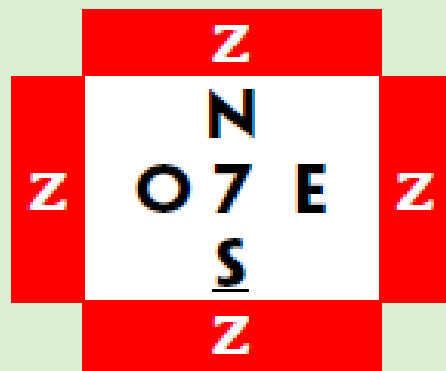
♠ 8765
♥ 8
♦ 9876
♣ 8764

ESEMPIO 6
MINIBRIDGE

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ 87
♥ QJ93
♦ AQ98
♣ 843

♠ Q652
♥ 87
♦ K543
♣ 762



♠ AKJ43
♥ A654
♦ 2
♣ AK5

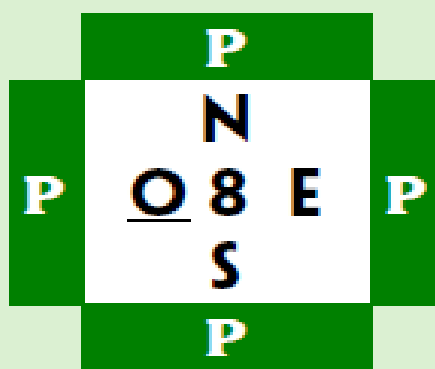
♠ 109
♥ K102
♦ J1076
♣ QJ109

ESEMPIO 7
MINIBRIDGE

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ 653
♥ A87
♦ 10653
♣ K32

♠ KQJ4
♥ 109
♦ 872
♣ QJ106



♠ 1098
♥ KQJ
♦ QJ94
♣ 954

♠ A72
♥ 65432
♦ AK
♣ A87

ESEMPIO 8
MINIBRIDGE