

## LEZIONE 10 GIOCO CON L'ATOUT: 1-4

Le smazzate propongono situazioni elementari di gioco con l'atout.

|   |  |  |   |
|---|--|--|---|
| <b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b><br>♠ K2<br>♥ AKJ109<br>♦ A76<br>♣ J93 | NS<br>22<br>punti<br>EO<br>18<br>GIOCANTE:<br>NORD | <b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b><br>♠ 76<br>♥ K10965<br>♦ 943<br>♣ 1095 | NS<br>13<br>punti<br>EO<br>27<br>GIOCANTE:<br>EST |
| ♠ 975<br>♥ 52<br>♦ KQ42<br>♣ K1087                              |  | ♠ QJ103<br>♥ 86<br>♦ J9<br>♣ AQ542                               | ♠ KQJ108<br>♥ Q<br>♦ QJ72<br>♣ A87                |
| CONTRATTO<br><b>4♥</b><br>ATTACCO<br><b>Q♠</b>                  | ♠ A864<br>♥ Q743<br>♦ 10853<br>♣ 6                 | CONTRATTO<br><b>6♠</b><br>ATTACCO<br><b>K♣</b>                   | ESEMPIO 1<br>TAGLI DALLA<br>PARTE CORTA           |

|  |   |  |   |
|--|---|--|---|
| <b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b><br>♠ 9843<br>♥ J98<br>♦ K754<br>♣ K6 | NS<br>25<br>punti<br>EO<br>15<br>GIOCANTE:<br>SUD | <b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b><br>♠ 107643<br>♥ 103<br>♦ KQJ5<br>♣ 62 | NS<br>19<br>punti<br>EO<br>21<br>GIOCANTE:<br>OVEST |
| ♠ AKQ10<br>♥ 6<br>♦ 10862<br>♣ J943                            |   | ♠ 76<br>♥ 7542<br>♦ QJ9<br>♣ Q1082                               | ♠ J82<br>♥ A852<br>♦ 862<br>♣ K87                   |
| CONTRATTO<br><b>4♥</b><br>ATTACCO<br><b>A♠</b>                 | ♠ J52<br>♥ AKQ103<br>♦ A3<br>♣ A75                | CONTRATTO<br><b>2♥</b><br>ATTACCO<br><b>K♦</b>                   | ESEMPIO 3<br>TAGLI DALLA<br>PARTE CORTA             |

### ① Tagli dalla parte corta:

- 25 POD consentono la scommessa della mancha a 4♥. Il giocatore è Nord e l'attacco di Est è con la Q♠.
- La mano base è quella di Nord e le perdenti sono: ♥ 0; ♠ 0; ♦ 2; ♣ 3. È necessario ridurre a 3 le perdenti, ciò è possibile cedendo una presa a ♣ e tagliando le due restanti carte di ♠ di Nord con l'atout di Sud: tagli dalla parte corta.

### ② Tagli dalla parte corta:

- Non è proprio scontato giocare il piccolo slams a ♣, in quanto la linea è leggermente sottopeso anche dopo la rivelazione della mano di Ovest. La presenza di valori distribuzionali anche nella mano dell'apertore, la qualità delle carte possedute e la presenza di un doppio fit possono consentire questa scelta.
- La mano base è quella di Est e le perdenti sono: ♠ 0; ♥ 0; ♦ 0; ♣ 2. Le due perdenti a ♣ di Est, possono esser tagliate con l'atout di Ovest (tagli dalla parte corta).

### ③ Tagli dalla parte corta:

- Sud gioca 4♥; la mano base è quella di Sud e le perdenti sono: ♥ 0; ♠ 3; ♦ 0; ♣ 1. Per realizzare il contratto occorre ridurre di una unità le perdenti rintracciato. Le perdenti a ♣ sono assolute e non oviabili, la perdente a ♠ è 'tagliabile' con l'atout di Nord, dopo aver realizzato Asso e Re nel colore (tagli dalla parte corta).

### ④ Battere atout e affrancare:

- Ovest gioca il contratto di 2♥; la mano base è quella di Ovest e le perdenti sono: ♥ 0; ♠ 1; ♦ 2; ♣ 1. Nessun taglio utile da eseguire e quindi ripreso il gioco in mano, si elimina l'atout avversario e si affranca il seme di ♣.

## LEZIONE 10 GIOCO CON L'ATOUT : 5-8

Le smazzate propongono situazioni elementari di gioco con l'atout.

|  |  |  |   |
|--|--|--|---|
| <p>SCUOLA BRIDGE<br/><b>FIGB</b></p> <p>♠ AQ764<br/>♥ 8<br/>♦ QJ54<br/>♣ AJ6</p> | <p>NS punti EO<br/>26 14</p> <p>GIOCANTE:<br/>NORD</p> | <p>♠ 96<br/>♥ 1053<br/>♦ J954<br/>♣ KJ96</p>             | <p>NS punti EO<br/>15 25</p> <p>GIOCANTE:<br/>EST</p> |
| <p>♠ J103<br/>♥ AJ1074<br/>♦ 972<br/>♣ 105</p>                                   |  | <p>♠ 8<br/>♥ KQ965<br/>♦ K86<br/>♣ 9872</p>              | <p>♠ 10753<br/>♥ AJ72<br/>♦ K2<br/>♣ A83</p>          |
| <p>CONTRATTO<br/><b>4♣</b><br/>ATTACCO<br/><b>K♥</b></p>                         | <p>♠ K952<br/>♥ 32<br/>♦ A103<br/>♣ KQ43</p>           | <p>CONTRATTO<br/><b>4♥</b><br/>ATTACCO<br/><b>K♠</b></p> | <p>♠ KQJ2<br/>♥ 8<br/>♦ Q1073<br/>♣ Q1054</p>         |
| <p>ESEMPIO 5<br/>'BATTERE'<br/>E AFFRANCARE</p>                                  |  | <p>ESEMPIO 6<br/>TAGLI DALLA<br/>PARTE CORTA</p>         |   |

|   |   |  |  |
|---|---|--|--|
| <p>SCUOLA BRIDGE<br/><b>FIGB</b></p> <p>♠ 109<br/>♥ AKJ<br/>♦ K975<br/>♣ J987</p> | <p>NS punti EO<br/>25 15</p> <p>GIOCANTE:<br/>SUD</p> | <p>♠ 108<br/>♥ QJ107<br/>♦ A983<br/>♣ 632</p>            | <p>NS punti EO<br/>7 33</p> <p>GIOCANTE:<br/>OVEST</p> |
| <p>♠ QJ8<br/>♥ 652<br/>♦ 842<br/>♣ AKQ5</p>                                       |   | <p>♠ 6543<br/>♥ 87<br/>♦ QJ10<br/>♣ 10643</p>            | <p>♠ KJ9762<br/>♥ K42<br/>♦ 2<br/>♣ KQ5</p>            |
| <p>CONTRATTO<br/><b>4♥</b><br/>ATTACCO<br/><b>A♣</b></p>                          | <p>♠ AK72<br/>♥ Q10943<br/>♦ A63<br/>♣ 2</p>          | <p>CONTRATTO<br/><b>4♠</b><br/>ATTACCO<br/><b>Q♥</b></p> | <p>♠ 43<br/>♥ 983<br/>♦ KJ65<br/>♣ 632</p>             |
| <p>ESEMPIO 7<br/>TAGLI DALLA<br/>PARTE CORTA</p>                                  |   | <p>ESEMPIO 8<br/>'BATTERE'<br/>E AFFRANCARE</p>          |  |

⑤ **Battere e affrancare:**

• Nord gioca il contratto di 4♣. La mano base è quella di Nord e le perdenti sono: ♣ 0; ♥ 1; ♦ 1; ♠ 0. Trascurando al momento l'atout (è abbastanza raro trovare una cattiva divisione del colore), l'unica perdente possibile è a ♦. Preso il gioco in mano si batte atout e poi si passa ad affrancare ♦ (trappe) ricordando che al morto c'è una presa extra a ♣ su cui effettuare uno scarto dalla mano.

⑥ **Tagli dalla parte corta:**

• Est gioca 4♥. La mano base è quella di Est e le perdenti sono: ♥ 0; ♣ 2; ♦ 1; ♠ 1. Con 4 perdenti in evidenza è necessario eliminarne una. Ciò è possibile tagliando la terza ♦ di Est con l'atout di Ovest (taglio dalla parte corta). Uno è il taglio da eseguire e l'atout utile di Ovest è uno solo, pertanto si può iniziare battendo atout e, constatato che entrambi gli avversari rispondono a colore, si possono rinvolvere completamente le atout avversarie e poi realizzare il taglio.

⑦ **Tagli dalla parte corta:**

• Sud gioca il contratto di 4♥. La mano base è quella di Sud e le perdenti sono: ♥ 0; ♣ 2; ♦ 1; ♠ 1. Con 4 perdenti in evidenza è necessario eliminarne almeno una. In questo caso è possibile tagliare due carte di ♣ di Sud con l'atout di Nord. Prima effettueremo i tagli 'utili' e poi elimineremo l'atout dell'avversario.

⑧ **Battere e affrancare:**

• Ovest gioca 4♣. La mano base è quella di Ovest e le perdenti sono: ♣ 0; ♥ 1; ♦ 1; ♠ 1. Con sole 3 perdenti in evidenza la situazione del giocatore è stabile. Vinto l'attacco, il giocatore elimina l'atout avversario (nessun taglio da eseguire, pertanto si 'batte atout' a cuor leggero) e poi passa ad affrancare (affrancamento di forza) il seme di ♣.