

# LEZIONE 10 GIOCO CON L'ATOUT: 1-4

Le smazzate propongono situazioni elementari di gioco con l'atout.

<b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b> ♠ K2 ♥ AKJ109 ♦ A76 ♣ J93	NS 22 punti EO 18 GIOCANTE: NORD	<b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b> ♠ 76 ♥ K10965 ♦ 943 ♣ 1095	NS 13 punti EO 27 GIOCANTE: EST
♠ 975 ♥ 52 ♦ KQ42 ♣ K1087		♠ QJ103 ♥ 86 ♦ J9 ♣ AQ542	♠ KQJ108 ♥ Q ♦ QJ72 ♣ A87
CONTRATTO <b>4♥</b> ATTACCO <b>Q♠</b>	♠ A864 ♥ Q743 ♦ 10853 ♣ 6	CONTRATTO <b>6♠</b> ATTACCO <b>K♣</b>	♠ 54 ♥ J32 ♦ 108 ♣ KQJ643
ESEMPIO 1 TAGLI DALLA PARTE CORTA		ESEMPIO 2 TAGLI DALLA PARTE CORTA	

<b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b> ♠ 9843 ♥ J98 ♦ K754 ♣ K6	NS 25 punti EO 15 GIOCANTE: SUD	<b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b> ♠ 107643 ♥ 103 ♦ KQJ5 ♣ 62	NS 19 punti EO 21 GIOCANTE: OVEST
♠ AKQ10 ♥ 6 ♦ 10862 ♣ J943		♠ 76 ♥ 7542 ♦ QJ9 ♣ Q1082	♠ J82 ♥ A852 ♦ 862 ♣ K87
CONTRATTO <b>4♥</b> ATTACCO <b>A♠</b>	♠ J52 ♥ AKQ103 ♦ A3 ♣ A75	CONTRATTO <b>2♥</b> ATTACCO <b>K♦</b>	♠ KQ5 ♥ 97 ♦ A973 ♣ A954
ESEMPIO 3 TAGLI DALLA PARTE CORTA		ESEMPIO 4 "BATTERE" E AFFRANCARE	

### ① Tagli dalla parte corta:

- 25 POD consentono la scommessa della mancha a 4♥. Il giocatore è Nord e l'attacco di Est è con la Q♠.
- La mano base è quella di Nord e le perdenti sono: ♥ 0; ♠ 0; ♦ 2; ♣ 3. È necessario ridurre a 3 le perdenti, ciò è possibile cedendo una presa a ♣ e tagliando le due restanti carte di ♠ di Nord con l'atout di Sud: tagli dalla parte corta.

### ② Tagli dalla parte corta:

- Non è proprio scontato giocare il piccolo slams a ♣, in quanto la linea è leggermente sottopeso anche dopo la rivelazione della mano di Ovest. La presenza di valori distribuzionali anche nella mano dell'apertore, la qualità delle carte possedute e la presenza di un doppio fit possono consentire questa scelta.
- La mano base è quella di Est e le perdenti sono: ♠ 0; ♥ 0; ♦ 0; ♣ 2. Le due perdenti a ♣ di Est, possono essere tagliate con l'atout di Ovest (tagli dalla parte corta).

### ③ Tagli dalla parte corta:

- Sud gioca 4♥; la mano base è quella di Sud e le perdenti sono: ♥ 0; ♠ 3; ♦ 0; ♣ 1. Per realizzare il contratto occorre ridurre di una unità le perdenti rintracciato. Le perdenti a ♣ sono assolute e non oviabili, la perdente a ♠ è 'tagliabile' con l'atout di Nord, dopo aver realizzato Asso e Re nel colore (tagli dalla parte corta).

### ④ Battere atout e affrancare:

- Ovest gioca il contratto di 2♥; la mano base è quella di Ovest e le perdenti sono: ♥ 0; ♠ 1; ♦ 2; ♣ 1. Nessun taglio utile da eseguire e quindi ripreso il gioco in mano, si elimina l'atout avversario e si affranca il seme di ♣.

## LEZIONE 10 GIOCO CON L'ATOUT : 5-8

Le smazzate propongono situazioni elementari di gioco con l'atout.

<p>SCUOLA BRIDGE <b>FIGB</b></p> <p>♠ AQ764 ♥ 8 ♦ QJ54 ♣ AJ6</p>	<p>NS punti EO 26 14</p> <p>GIOCANTE: NORD</p>	<p>♠ 96 ♥ 1053 ♦ J954 ♣ KJ96</p>	<p>NS punti EO 15 25</p> <p>GIOCANTE: EST</p>
<p>♠ J103 ♥ AJ1074 ♦ 972 ♣ 105</p>		<p>♠ 8 ♥ KQ965 ♦ K86 ♣ 9872</p>	<p>♠ 10753 ♥ AJ72 ♦ K2 ♣ A83</p>
<p>CONTRATTO <b>4♣</b> ATTACCO <b>K♥</b></p>	<p>♠ K952 ♥ 32 ♦ A103 ♣ KQ43</p>	<p>ESEMPIO 5 'BATTERE' E AFFRANCARE</p>	<p>CONTRATTO <b>4♥</b> ATTACCO <b>K♠</b></p>
<p>♠ K952 ♥ 32 ♦ A103 ♣ KQ43</p>	<p>ESEMPIO 6 TAGLI DALLA PARTE CORTA</p>	<p>♠ KQJ2 ♥ 8 ♦ Q1073 ♣ Q1054</p>	<p>♠ KQJ2 ♥ 8 ♦ Q1073 ♣ Q1054</p>

<p>SCUOLA BRIDGE <b>FIGB</b></p> <p>♠ 109 ♥ AKJ ♦ K975 ♣ J987</p>	<p>NS punti EO 25 15</p> <p>GIOCANTE: SUD</p>	<p>♠ 108 ♥ QJ107 ♦ A983 ♣ 632</p>	<p>NS punti EO 7 33</p> <p>GIOCANTE: OVEST</p>
<p>♠ QJ8 ♥ 652 ♦ 842 ♣ AKQ5</p>		<p>♠ 6543 ♥ 87 ♦ QJ10 ♣ 10643</p>	<p>♠ KJ9762 ♥ K42 ♦ 2 ♣ KQ5</p>
<p>CONTRATTO <b>4♥</b> ATTACCO <b>A♣</b></p>	<p>♠ AK72 ♥ Q10943 ♦ A63 ♣ 2</p>	<p>ESEMPIO 7 TAGLI DALLA PARTE CORTA</p>	<p>CONTRATTO <b>4♠</b> ATTACCO <b>Q♥</b></p>
<p>♠ AK72 ♥ Q10943 ♦ A63 ♣ 2</p>	<p>ESEMPIO 8 'BATTERE' E AFFRANCARE</p>	<p>♠ 43 ♥ 983 ♦ KJ65 ♣ 632</p>	<p>♠ 43 ♥ 983 ♦ KJ65 ♣ 632</p>

⑤ **Battere e affrancare:**

• Nord gioca il contratto di 4♥. La mano base è quella di Nord e le perdenti sono: ♣ 0; ♥ 1; ♦ 1; ♠ 0. Trascurando al momento l'atout (è abbastanza raro trovare una cattiva divisione del colore), l'unica perdente possibile è a ♦. Preso il gioco in mano si batte atout e poi si passa ad affrancare ♦ (trappe) ricordando che al morto c'è una presa extra a ♣ su cui effettuare uno scarto dalla mano.

⑥ **Tagli dalla parte corta:**

• Est gioca 4♥. La mano base è quella di Est e le perdenti sono: ♥ 0; ♣ 2; ♦ 1; ♠ 1. Con 4 perdenti in evidenza è necessario eliminarne una. Ciò è possibile tagliando la terza ♦ di Est con l'atout di Ovest (taglio dalla parte corta). Uno è il taglio da eseguire e l'atout utile di Ovest è uno solo, pertanto si può iniziare battendo atout e, constatato che entrambi gli avversari rispondono a colore, si possono rinvolvere completamente le atout avversarie e poi realizzare il taglio.

⑦ **Tagli dalla parte corta:**

• Sud gioca il contratto di 4♥. La mano base è quella di Sud e le perdenti sono: ♥ 0; ♣ 2; ♦ 1; ♠ 1. Con 4 perdenti in evidenza è necessario eliminarne almeno una. In questo caso è possibile tagliare due carte di ♣ di Sud con l'atout di Nord. Prima effettueremo i tagli 'utili' e poi elimineremo l'atout dell'avversario.

⑧ **Battere e affrancare:**

• Ovest gioca 4♣. La mano base è quella di Ovest e le perdenti sono: ♣ 0; ♥ 1; ♦ 1; ♠ 1. Con sole 3 perdenti in evidenza la situazione del giocatore è stabile. Vinto l'attacco, il giocatore elimina l'atout avversario (nessun taglio da eseguire, pertanto si 'batte atout' a cuor leggero) e poi passa ad affrancare (affrancamento di forza) il seme di ♣.