

Board 1 - Est gioca 2 Picche

BOARD: 1
VULN.: --

♠ Q108
♥ Q97
♦ K643
♣ K109

♠ K53
♥ A853
♦ 92
♣ 8652



♠ 96
♥ KJ64
♦ QJ108
♣ QJ3

♠ AJ742
♥ 102
♦ A75
♣ A74

S	O	N	E
--	--	P	1♠
P	2♠	P	P
P			

La dichiarazione:

l'appoggio a 2 mostra 5-9 punti (effettivi o rivalutati). Est sa che la somma massima è 22 (13+9) e si accontenta del parziale.

L'attacco: Dama di ♦.

L'analisi. Ci sono 3 vincenti laterali "corte", tuttavia battere atout è opportuno per evitare che l'avversario realizzi le sue atout (Q10986) separatamente. Il morto può produrre una presa di taglio a Quadri, manovra che quindi andrà anticipata alla battuta delle atout.

Figura di carte: Kxx+AJxxx. Quando vi manca la Dama e avete in coppia meno di 9 carte, fate l'impasse. La Dama bel messa (50%) è infatti più probabile della Dama seconda (che sarebbe la vostra speranza se incassate AK).

Esecuzione: ♦ lisciato (potreste prendere e rigiocare il colore, ma lisciare agevola le vostre comunicazioni), ♦ preso e ♦ taglio, Re di ♠ e ♠ al Fante.

Risultato: 2 Picche + 1 = 140 per E-O.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 7 – Il Fit nei colori maggiori



Board 2 - Ovest gioca 4 Cuori

BOARD: 2
VULN.: N-S

♠ Q95
♥ Q102
♦ 1075
♣ KQJ5

♠ 7
♥ KJ864
♦ KQJ43
♣ A9



♠ AK1032
♥ 9
♦ 982
♣ 10872

♠ J864
♥ A753
♦ A6
♣ 643

S	O	N	E
--	--	--	P
P	1♥	P	3♥
P	4♥	P	P
P			

La dichiarazione: dopo che il compagno apre di 1♥ Est conta 11 punti (9 effettivi e 2 di rivalutazione) e appoggia a 3♥. Ovest ha 14 solidi punti e dichiara manche.

L'attacco: Re di ♣.

L'analisi: con 5 vincenti "lunghe" a ♦, il piano di gioco sarà "a battere atout", per poi incassare le ♦, su cui si scarteranno le due carte di ♣ rimaste al Morto per poi tagliare la ♣.

Figura di carte: KJxxx+Axxx. Quando si hanno 9 carte mancanti della Dama è opportuno incassare AK: la caduta della Dama secca o seconda è infatti più probabile della Dama in impasse.

Esecuzione: Asso di ♣, Asso e Re di ♥ (a Nord rimane la Dama vincente, e quindi non c'è più bisogno di giocare ancora atout). Ora si passa alle ♦: su AKQ tutti rispondono mentre si scarta Fiori dal morto. Sul quarto giro di Fiori Nord si precipita a tagliare, ma l'ultima ♣ del Morto scompare e il 9 della mano potrà essere tagliato.

Risultato: 4 Cuori + 1 = 450 per E-O.

Board 3 - Sud gioca 4 Picche

BOARD: 3

VULN.: E-O

♠ A9642

♥ 5

♦ A732

♣ 753

♠ Q

♥ Q97

♦ QJ964

♣ Q862



♠ K8753

♥ AJ63

♦ 10

♣ KJ4

♠ J10

♥ K10842

♦ K85

♣ A109

S	O	N	E
1♠	P	4♠	P
P	P		

La dichiarazione:

sull'apertura di 1♠ Nord conta 8 punti Milton Work e 4 punti di rivalutazione. Il totale fa 12 e pertanto appoggia a manche.

L'attacco: Dama di ♦.

L'analisi: nei colori laterali 2 vincenti e due affrancabili di posizione (KJ di ♣). Poiché il Morto non può produrre più di 3 tagli a ♥, e Sud non può fare più di 3 tagli a ♦, AK d'atout possono essere battuti (per evitare che l'avversario faccia le sue atout separatamente). AK di ♠ + i 2 Assi rossi + 6 tagli permettono di mantenere il contratto. Muovendo le ♣ verso gli onori si potranno fare 0, 1 o 2 prese in più, a seconda della posizione di Asso e Dama.

Risultato: 4 Picche + 1 = 450 per N-S.

Nota: le ♣ vanno mosse subito dopo aver incassato AK d'atout. Se, infatti, si fanno subito i 6 tagli nei colori rossi non si avranno più atout per controllare le carte rosse rimaste all'avversario.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 7 – Il Fit nei colori maggiori



Board 4 - Nord gioca 1 Picche

BOARD: 4

VULN.: Tutti

♠ AK9654

♥ K

♦ KJ4

♣ A72

♠ Q102

♥ QJ32

♦ 83

♣ KQ83



♠ 83

♥ 98765

♦ Q762

♣ 54

♠ J7

♥ A104

♦ A1095

♣ J1096

S	O	N	E
--	P	1♠	P
P	P		

La dichiarazione:

sull'apertura, quando si hanno meno di 5 punti, è opportuno passare.

Anche se il compagno ha il massimo (20 punti), infatti, la manche non è giocabile.

L'attacco: Fante di ♣.

L'analisi. nei colori laterali c'è una vincente e 2 affrancabili "lunghe" a Quadri. Il piano di gioco sarà "a battere" atout, per poi poter affrancare e incassare le Quadri. Il Morto, però, può produrre un taglio della terza ♣, manovra che andrà eseguita prima di toccare le ♠.

Esecuzione: ♣ lisciata (si può prendere e rigiocare ♣, ma lisciare agevola le comunicazioni tra mano e morto), ♣ presa e ♣ taglio, poi AK di ♠. Fuori rimane solo la Dama d'atout vincente, pertanto si può volgere l'attenzione all'affrancamento delle Quadri. Prese fatte: 5 a ♠ + 1 taglio, 1 a ♣ e 2 a ♦, per un totale di 9.

Risultato: 1 Picche + 2 = 140 per N-S.

Board 5 - Nord gioca 2 Picche

BOARD: 5 ♠ KQ874
 VULN.: N-S ♥ AKJ
 ♦ 954
 ♣ J7

♠ 6532
 ♥ Q
 ♦ QJ106
 ♣ K1086

♠ J109
 ♥ 8762
 ♦ 872
 ♣ AQ9



♠ A
 ♥ 109543
 ♦ AK3
 ♣ 5432

S	O	N	E
--	--	1♠	P
2♠	P	P	P

La dichiarazione.

L'appoggio a 2♠ fatto da Sud mostra da 5 a 9 punti: Nord esclude somma 24 e si accontenta del parziale.

L'attacco: Asso di ♦. Ovest dovrebbe rispondere con la Dama: poiché nessuno manda al macero degli onori, la Dama mostra certamente almeno il Fante.

Il controgioco: Est incassa AK di ♦ e gioca ♦ per Ovest. A questo punto il ritorno di Dama di ♥ s'impone: potrebbe affrancare un onore del compagno, oppure produrre un taglio se Est ha l'Asso di ♥ oppure quello di atout. In effetti Est, quando prenderà con l'Asso di ♠, giocherà ♥ per il taglio. Il Re di ♣ sarà la presa del down.

Risultato: 2 Picche - 1 = 100 per E-O.

Nota: Ovest, tagliata la ♥, deve rigiocare atout. Intavolare la 13^a carta di ♦ permetterebbe al giocatore di scartare una perdente dalla mano (il 7 di ♣) e tagliare con un atout del morto.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 7 – Il Fit nei colori maggiori



Board 6 - Sud gioca 4 Cuori

BOARD: 6 ♠ 852
 VULN.: E-O ♥ A82
 ♦ J74
 ♣ QJ104

♠ QJ107
 ♥ J96
 ♦ K1063
 ♣ 97

♠ A63
 ♥ K7543
 ♦ A85
 ♣ AK



♠ K94
 ♥ Q10
 ♦ Q92
 ♣ 86532

S	O	N	E
--	--	--	P
1♥	P	2♥	P
3♥	P	4♥	P
P	P		

La dichiarazione: Nord ha promesso da 5 a 9 punti (effettivi o rivalutati). Sud non sa se la coppia possa avere almeno 24. Il suo rialzo a 3♥ chiede a Nord di dichiarare anche se il suo punteggio è prossimo a 9.

L'attacco: Dama di ♠.

L'analisi: 6 vincenti nei colori laterali e 4 in atout (nella speranza che i resti siano 3-2). Il Piano di Gioco sarà a "battere atout" per due motivi: le vincenti a ♣ sono "lunghe" e la quarta verrà tagliata; il secondo motivo è che non vogliamo che l'avversario realizzi le sue 5 atout separatamente. Le ♣, però, sono bloccate, il che richiede una manovra accurata: AK di ♣, Re di Cuori, Cuori all'Asso e ♣. Anche se l'avversario taglia la terza Fiori con la sua ultima atout vincente, l'8 di Cuori sarà al morto per rientrare e incassare la quarta ♣.

Risultato: 4 Cuori = 420 per N-S.

Nota: avevamo contato 4 prese a ♥ e 4 a ♣. Di fatto abbiamo realizzato solo 3 ♣, ma in compenso 5 ♥.

Board 7 - Ovest gioca 4 Picche

BOARD: 7

VULN.: Tutti

♠ K63
♥ 1063
♦ QJ108
♣ J97

♠ Q9875
♥ A87
♦ AK
♣ AQ3



♠ A4
♥ KQ952
♦ 96
♣ 10842

♠ J102
♥ J4
♦ 75432
♣ K65

S	O	N	E
P	1♠	P	2♠
P	4♠	P	P
P			

La dichiarazione:

dopo l'appoggio a 2♠, Ovest sa che ci sono almeno 24 punti in linea e dichiara manche.

L'attacco: Dama di ♦. Questa carta annuncia a Sud che Ovest è possessore di AK di ♦.

L'analisi: 6 vincenti laterali e tre prese in atout. La decima presa può essere vinta tagliando una ♥ al morto (dopo l'attacco, la possibilità di affrancare una ♦ è solo teorica: il morto non ha sufficienti rientri). Ovest dovrebbe pertanto iniziare con Asso di ♥ e ♥.

Il controgioco: è evidente che Ovest cerca di tagliare delle ♥. Sud dovrebbe contrastare questa strategia prendendo a Cuori e giocando Asso di ♠ e ♠ (che Nord prenderà per giocare il terzo giro).

Risultato: 4 Picche - 1 = 100 per N-S.

Nota: i difensori, a seconda del contratto e delle carte che si presentano al morto, possono adottare due differenti strategie. La prima consiste nell'arraffare le proprie prese prima che il giocatore faccia le sue (tipico del gioco a Senza). La seconda, invece, consiste nell'ostacolare le manovre del giocatore.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 7 – Il Fit nei colori maggiori



Board 8 - Est gioca 4 Picche

BOARD: 8

VULN.: --

♠ 109
♥ KJ87
♦ K432
♣ Q108

♠ AK6
♥ 932
♦ QJ109
♣ J42



♠ J83
♥ Q10
♦ 8765
♣ K976

♠ Q7542
♥ A654
♦ A
♣ A53

S	O	N	E
--	P	P	1♠
P	3♠	P	4♠
P	P	P	

La dichiarazione:

l'appoggio a 3 mostra 10-11 punti, il che permette a Est di contare somma-punti 25 e dichiarare manche.

L'attacco: 5 di ♦ (non entusiasmante, ma gli altri attacchi sono troppo aleatori). Si spera che Nord, alla vista del morto, non contempi l'idea di coprire col Re.

L'analisi: nei colori laterali ci sono 3 vincenti e due affrancabili a ♦; in atout, nella speranza che i resti siano 3-2, ci sono 5 prese. L'affrancamento delle ♦ richiede di andare al morto due volte e, poiché gli unici rientri sono in atout, occorre manovrare con cura ...

Esecuzione: Asso di ♦, Dama di ♠ e ♠ all'Asso, Dama di ♦. Quando Nord mette il Re tagliare o scartare una carta di ♣ o ♥ è indifferente. Poi si rientrerà al morto col Re di Picche (completando la battuta delle atout) e si incasseranno le due ♦ franche.

Risultato: 4 Picche = 420 per E-O.