

Intervento di uno a colore

Un colore di almeno 5 carte.

Una forza ricompresa tra circa gli 8(7) e i 16/17 punti onori.

Con 8-11 il colore deve essere bello : gradisce l'attacco

Dichiarazione non forzante (passo consentito al compagno).

Scopo:

① *Favorire la ricerca del miglior contratto.*

② *Proporre (o consentire) al compagno un'eventuale dichiarazione di sacrificio.*

③ *Togliere spazio dichiarativo agli avversari.*

④ *Suggerire l'attacco iniziale e/o la continuazione del controgioco al compagno.*

Si interviene dichiarando un colore solo se:

➤ - Si possiede un ottimo colore, lungo e solido

Anche con soli 7/8 punti:

➤ - Si possiede un punteggio elevato, inadatto al Contro e a 1NT.

In tal caso è possibile che il colore sia scarsamente onorato.

**UN INTERVENTO A COLORE È GIUSTIFICATO O DA UN
OTTIMO COLORE O DA TANTI PUNTI:**

**EVITATELO SE NON AVETE NÉ UNA COSA NÉ
L'ALTRA**

Come deve comportarsi il compagno

Il compagno di chi ha fatto un intervento si baserà sul minimo garantito.

Con 9+punti non dovrà mai dire passo, perché la manche è possibile (16+9).

Gli appoggi possono essere dati anche con tre sole carte.

Intervento di contro

a) Mani con valore di apertura normale (12-14) e requisiti di colori strettamente connessi a quale sia stata l'apertura:

- il contro su 1♥ mostra quattro picche, e tolleranza per fiori e quadri
- il contro su 1♠ mostra 4 cuori, e tolleranza, come sopra, per fiori e quadri
- il contro su 1♣ / 1♦ mostra almeno la 4/3 nobile e tolleranza per l'altro minore.

b) Mani forti, di 18 e oltre, con qualsiasi distribuzione.

Il Contro promette almeno 12 punti.

Se la distribuzione è perfetta e se sono presenti almeno 2 prese e $\frac{1}{2}$ di controgioco possono andar bene anche 11, ma mai di meno.

Il possesso di un punteggio di apertura non è di per sé un requisito sufficiente per entrare in dichiarazione con il Contro.

Ci sono molte mani con cui pur avendo punti sufficienti nessun intervento è corretto per il semplice fatto che non produrrà niente di buono.

Non dimentichiamo che un intervento non è un obbligo né una confessione né una denuncia dei redditi.

Regola aurea:

se una mano non ha i requisiti idonei per un intervento (a colore o di Contro) passate senza guardare i punti

SURLICITA DI INTERVENTO

Viene effettuata dopo apertura, o apertura e risposta avversarie;

è molto rara in quanto mostra una mano monocolora o bicolore con un massimo di tre perdenti.

E' forzante manche.

Non indica necessariamente il controllo nel colore.

Il “Passo forte” e le Riaperture

*Si definisce “**Passo forte**” la situazione in cui il Passo non è dovuto a scarso punteggio ma al possesso di lunghezza e forza nel colore avversario.*

*Si chiama “**Riapertura**” una qualsiasi dichiarazione fatta dal giocatore che, se dicesse Passo, concluderebbe la licita (terzo e ultimo Passo).*

In questo caso si può dare contro o licitare anche con pochi punti (7+)

Intervento di 1SA

Mano bilanciata con distribuzione 4333-4432-5♣♦332.

Forza di 15/17 PO.

Possesso di almeno un fermo nel colore di apertura.

L'intervento di 1SA è non forzante (passo consentito al compagno) ed ha caratteristiche simili ma non identiche all'apertura 1SA.

a) è esclusa dalle distribuzioni previste la mano 5332 con cinque carte nobili con cui normalmente si preferisce intervenire a colore.

b) Per intervenire di 1SA è necessario possedere almeno un **fermo nel colore di apertura.**

Intervento di due a colore a livello

Un colore di 6 carte o di 5 belle carte in una mano sbilanciata.

Una forza ricompresa tra circa i 9 e i 16/17 punti onori.

Con 9-11 il colore deve essere bello : gradisce l'attacco

È una dichiarazione non forzante (passo consentito al compagno).

L'intervento a livello di 2 nel seme di cuori vale, volte, qualche rischio in più rispetto all'intervento a pari livello in un seme minore.

In caso di compagno passato i requisiti di punteggio non sono così rigidi, essendo essenziale l'annuncio di un buon palo per poter impostare un'eventuale difesa e/o per meglio indirizzare il controgioco

L'intervento a salto a livello due

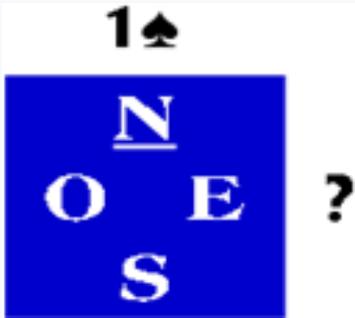
L'intervento a salto a livello due

Mostra 6 buone carte (due onori) e valori di apertura; da 11 a 14-15, non di meno e non di più:

♠2 ♥AKJ962 ♦K72 ♣874 : su 1♣ o 1♦ avversario, dite 2♥

♠KQ10765 ♥A2 ♦2 ♣KJ62 : su 1♣, 1♦ o 1♥ avversario, dite 2♠

Essendo un intervento a campo ristretto, il compagno ha facili decisioni da prendere.



1

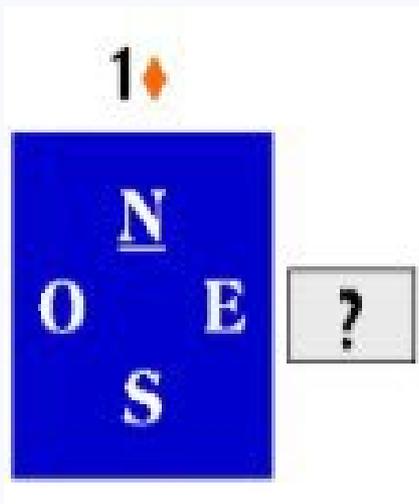
♠ 84

♥ AKJ106

♦ 85

♣ J874

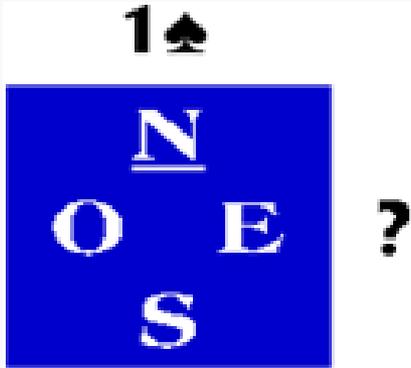
2♥



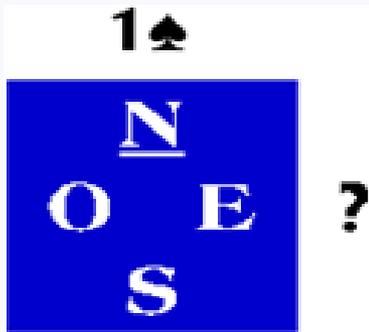
2

♠	Q54
♥	J9632
♦	KJ3
♣	Q5

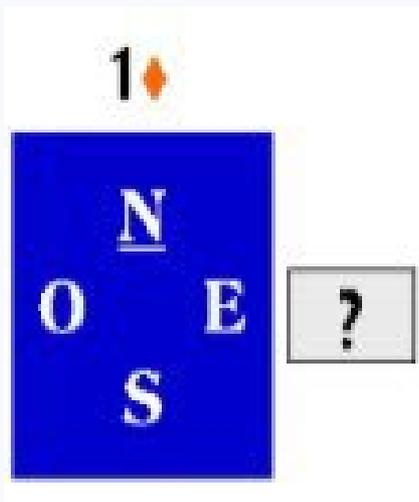
passo



2♥



passo



①

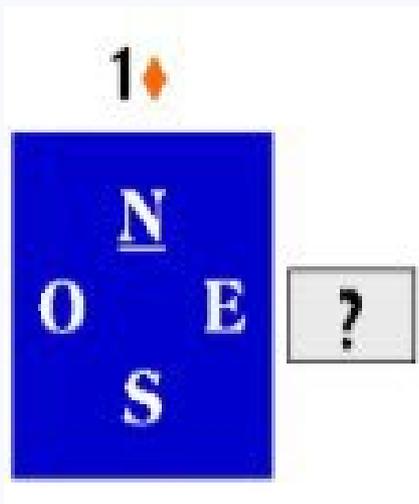
♠ 974

♥ K3

♦ AJ3

♣ K9632

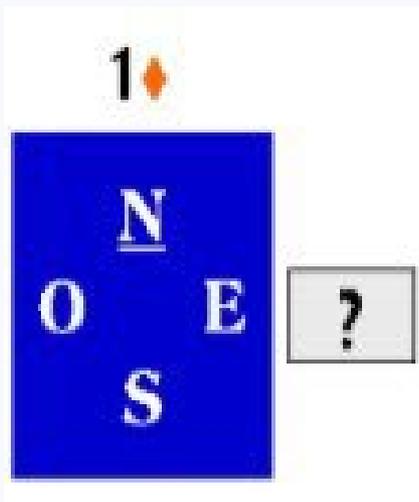
passo



4

♠ KJ
♥ K63
♦ A10852
♣ 874

passo



①

♠ AK8

♥ AKJ63

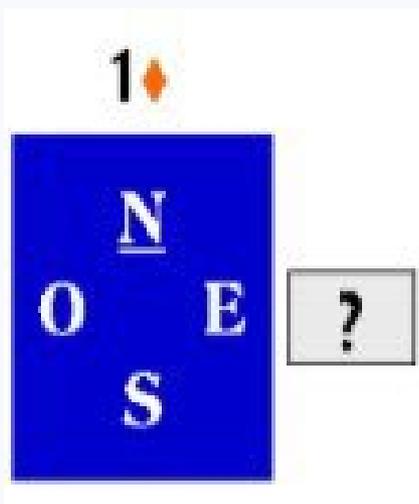
♦ 952

♣ A6

CONTRO

DBL

X



2

♠ AQ63

♥ KJ54

♦ 9

♣ A862

CONTRO

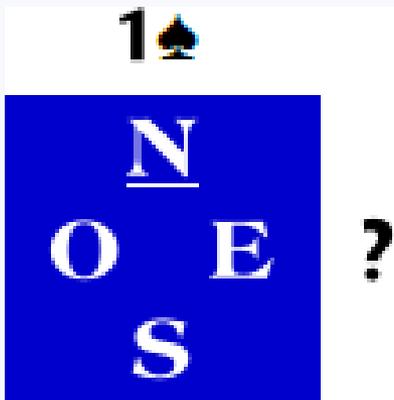
DBL

X

1♠
N
O E ?
S

1
♠ 6
♥ A874
♦ KQ93
♣ K1074

CONTRO
DBL
X



2

♠ 3

♥ AQ5

♦ K85

♣ AKQJ94

CONTRO

DBL

X

1♠

<u>N</u>	
O	E ?
S	

3

♠ 94

♥ AQ87

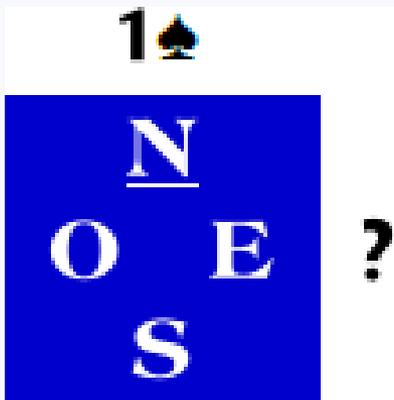
♦ K974

♣ AQ6

CONTRO

DBL

X



4

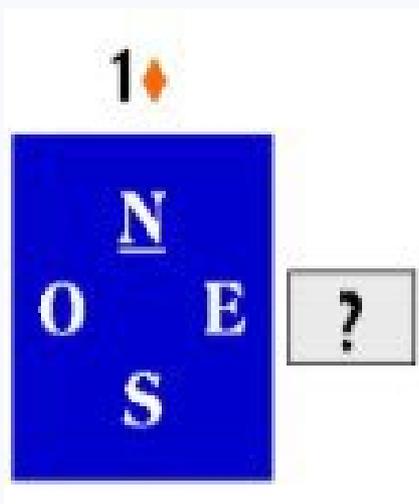
♠ KJ3

♥ AQ74

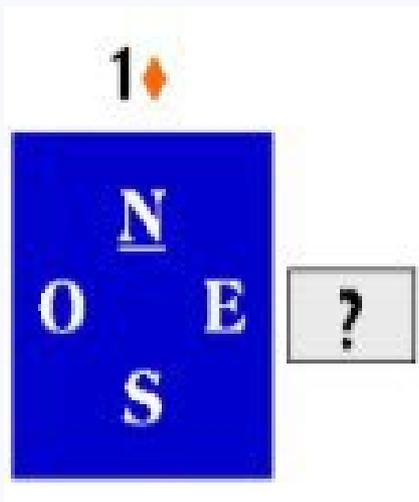
♦ A96

♣ Q103

1 SA



♠ K5	♥ AQJ962	♦ 92	♣ K74	2♥
♠ KQJ976	♥ 2	♦ A82	♣ J74	2♠
♠ 5	♥ A72	♦ 982	♣ AKQ1074	3♣



♠ A2 ♥ AKQ1074 ♦ 52 ♣ Q75

2♥