

Il *rispondente*, dopo l'*apertura uno a colore* del compagno può, **passare, appoggiare, dichiarare in cambio di colore** (*nuovo colore del rispondente*) o **dichiarare a senza atout**.

3.1 IL PASSO

Si dichiara **passo** possedendo una *mano* tanto povera da escludere un possibile *contratto di manche* a fronte di una *mano* massima dell'*apertore*.

Il **passo** indica in genere una *mano* di **0/4 punti onori** (con un Asso è però consentito dichiarare), ma è necessario comunque valutare le carte possedute.

Verifichiamo con un paio di esempi:

①	②
♠ 87	♠ KJ10963
♥ J63	♥ 52
♦ Q874	♦ 874
♣ J652	♣ 54

Nel primo esempio (①), dopo qualsiasi *apertura uno a colore*, si dichiara **passo**; la *mano* non offre alcun motivo per la rivalutazione degli *onori*, né alcuna rilevante caratteristica distribuzionale.

Nel secondo esempio (②) dopo *apertura* 1♣, 1♦ o 1♥ si dichiara 1♠; con queste carte non possiamo escludere un *contratto di manche* a ♠ se l'*apertore* possiede una *mano* massima (una ventina di punti) e *fit* a ♠. La *concentrazione del punteggio* nel seme da dichiarare (♠), la sua *extra lunghezza* (sei carte) e ancora la presenza di *plus valori*, sono ottimi motivi per rivalutare la *mano*.

**IL RISPONDENTE DICHIARA PASSO CON UNA MANO CON CUI ESCLUDE
UN CONTRATTO DI MANCHE A FRONTE DI UNA MANO MASSIMA DELL'APERTORE**

3.2 RISPOSTE DOPO APERTURA 1♥ E 1♠

Le aperture di 1♥ e di 1♠ prevedono una forza compresa tra circa 12 e 21 *punti onori* e sono vincolate al possesso di 5+ carte nel colore.

Le distribuzioni della mano di apertura possono essere **bilanciate** (5332), **monocolori**, **bicolori**, **tricolori** (5440). Le mani **bilanciate** (5332) presentano solo due fasce di forza: **12/14** e **18/20**.



GLI APPOGGI

Dopo l'apertura *in un seme nobile* (1♥ o 1♠), il *rispondente* può *appoggiare* il colore del compagno, **a livello**, **a salto**, **a manche**.

Per *appoggiare* il colore di apertura, è necessario riconoscere la presenza di almeno otto carte in *linea* (FIT): l'**appoggio** garantisce il possesso di tre o più carte.

Caratteristiche degli appoggi nei colori nobili:

- Individuano il **colore di gioco** della coppia («*Giocheremo con questo atout*»).
- Descrivono la **forza** (rivalutata) della *mano* posseduta (da ... a).
- **Non sono forzanti** (dopo l'*appoggio* l'*apertore* può dichiarare *passo*).
- **Non possono mai superare il limite di 11 punti onori effettivi**: il *rispondente con mano di appoggio* e una forza superiore (12+ *punti onori*) dovrà ricorrere inizialmente ad una dichiarazione forzante (*cambio di colore due su uno*) e solo poi proporre l'*appoggio*.

APPOGGI DOPO APERTURA 1♥/1♠:

- | | | |
|--------------------|--------|---|
| APPOGGIO A LIVELLO | 2♥(2♠) | <ul style="list-style-type: none">• 3+ carte di appoggio• forza (rivalutata) pari a 5/9 punti totali. |
| APPOGGIO A SALTO | 3♥(3♠) | <ul style="list-style-type: none">• 3+ carte di appoggio• forza (rivalutata) pari a 10/11 punti totali. |
| APPOGGIO A MANCHE | 4♥(4♠) | <ul style="list-style-type: none">• 4+ carte di appoggio• forza rivalutata pari a 12/14(15) punti totali. |

**L'APPOGGIO IMMEDIATO NON PUÒ MAI SUPERARE
IL LIMITE DI 11 PUNTI ONORI EFFETTIVI**

I CAMBI DI COLORE

Dopo l'apertura di 1♥ sono possibili *cambi di colore* **uno su uno** (1♠) e **due su uno** (2♣ e 2♦).

Dopo l'apertura di 1♠ sono possibili solo *cambi di colore* **due su uno** (2♣/2♦/2♥).

CAMBIO DI COLORE UNO SU UNO

Il cambio di colore uno su uno a 1♠ (dopo apertura 1♥) si esegue con:

DISTRIBUZIONE • Il possesso di **almeno quattro carte** di ♠.

FORZA • Il possesso di **almeno 5 punti onori**.

Il limite massimo di *distribuzione* e *forza* è sconosciuto.

Il *cambio di colore* **uno su uno** è **forzante un turno (F1)**: obbliga l'apertore a riparlare, ma non il *rispondente* a effettuare successive dichiarazioni.

OVEST	NORD	EST	SUD
1♥	PASSO	1♠	PASSO
2♦	PASSO	PASSO	...

OVEST	NORD	EST	SUD
1♥	PASSO	1♠	PASSO
1SA	PASSO	PASSO	...

Nei casi proposti Est in seconda battuta può, se lo ritiene opportuno, interrompere il dialogo.

Il *cambio di colore* **uno su uno** è *uno strumento elastico che può essere utilizzato dal rispondente tanto con mani deboli, quanto con mani forti e con un numero di carte molto variabile. Nel successivo turno di dichiarazione l'apertore però dovrà far riferimento al solo minimo garantito dal rispondente (5 punti onori e 4 carte nel seme dichiarato).*

CAMBI DI COLORE DUE SU UNO A 2♣ E 2♦

Mostrano valori e sono forcing manche

1♠-2♥: UN PARTICOLARE CAMBIO DI COLORE DUE SU UNO

Un cambio di colore ha come requisito distribuzionale il possesso di almeno quattro carte, tuttavia tutti i sistemi dichiarativi naturali prevedono un'importante eccezione: la risposta a 2♥, dopo l'apertura di 1♠, prevede il possesso di **almeno cinque carte**. L'importanza strategica del *nobile* (rintracciamento del *fit* nobile) giustifica questa scelta.

QUANDO SONO POSSIBILI DUE CAMBI DI COLORE

La scelta del colore di risposta segue la regola delle lunghezze prevista per le aperture. Il *rispondente* dichiara per primo il colore più lungo, rispettando però i limiti di forza e di distribuzione che il *tipo di cambio di colore* prevede.

IL RISPONDENTE POSSEDENDO DUE COLORI DI DIVERSA LUNGHEZZA
DICHIARA INIZIALMENTE QUELLO PIÙ LUNGO SE IL PUNTEGGIO LO CONSENTE.

CAMBI DI COLORE DUE SU UNO IN CASO DI FIT EVIDENTE

Tutti gli *appoggi* non possono superare il limite massimo di **undici punti onori effettivi** e allora che fare possedendo l'*appoggio* al colore del compagno e una forza superiore? Il *rispondente* è costretto a produrre una dichiarazione *forzante* eseguendo un **cambio di colore due su uno**, rimandando l'enunciazione del fit al turno successivo. In questi casi il *cambio di colore* in un **seme minore** può essere eseguito con un numero di carte inferiore a quello normalmente previsto.

CAMBI DI COLORE DOPO APERTURA IN UN NOBILE:

APE		RISP	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 40px; text-align: center;"> 1♥ </div>	→ CAMBIO UNO SU UNO	1♠	FM 4+♠ - 5+ PO
	→ CAMBI DUE SU UNO	2♣/2♦	• FM 12+PO Il migliore dei 2
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 40px; text-align: center;"> 1♠ </div>		2♣/2♦	• FM 12+PO 4+ CARTE Il migliore dei 2
	→ CAMBI DUE SU UNO	2♥	• FM 12+PO 5+ CARTE

LE RISPOSTE A SENZA

Le *dichiarazioni a senza atout* **non sono forzanti**, ciò premesso è necessario distinguere.

RISPOSTA A 3SA

La dichiarazione a 3SA descrive una **mano bilanciata** di circa **13/14 punti onori**, **nega FIT** evidente al nobile di *apertura* ed **esclude un colore dichiarabile a livello uno**.

RISPOSTA A 2SA

La dichiarazione diretta a 2SA descrive una **mano bilanciata** di circa **11/12 punti onori**, **nega FIT** evidente al nobile di *apertura* ed **esclude un colore dichiarabile a livello uno**.

①	②
♠ AQ6	♠ 64
♥ 85	♥ KJ6
♦ J1082	♦ K1063
♣ KJ63	♣ A874

- Esempio ①: Su apertura di 1♥ si dichiara 2SA
- Esempio ②: Su apertura di 1♠ si dichiara 2SA

Con il 2SA il *rispondente indirizza il contratto* avendo come riferimento il **minimo** (di *forza* e di *distribuzione*) garantito dall'*apertore*.

Dopo questa dichiarazione di *risposta* l'*apertore* dovrà riconsiderare la propria *mano* e verificare se per la coppia è possibile un cambiamento di *obiettivo* (in particolare la *manche*) o di tipo di *contratto*.

RISPOSTA A 1SA

La risposta di 1SA è caratterizzata **dall'impossibilità del rispondente di effettuare un cambio di colore** (per mancanza di requisiti distribuzionali o di forza) e **dall'impossibilità di appoggio** al colore del compagno.

Ben diversamente dalle sorelle maggiori (2SA, 3SA), caratterizzate dal possesso di una *mano bilanciata*, tale risposta può celare un seme lungo ma non dichiarabile (vedi i requisiti per i *cambi di colore*).

La dichiarazione di 1SA:

- Indica da 5 a 10 *punti onori* (qualche volta anche 11).
- Nega FIT evidente al colore nobile di *apertura*.
- **Nega colore dichiarabile a livello uno.**
- **Nega la possibilità di cambio di colore due su uno.**

LA RISPOSTA 1SA NON INDIRIZZA IL CONTRATTO MA SEMPLICEMENTE INDICA L'IMPOSSIBILITÀ DI UNA DIVERSA DICHIARAZIONE

3.4 RISPOSTE DOPO APERTURA 1♦

L'apertura di 1♦ prevede una forza compresa tra circa 12 e 21 *punti onori* ed è vincolata al possesso di **almeno quattro** carte nel colore.

Le *distribuzioni* della *mano di apertura* possono essere **bilanciate**, **monocolori**, **bicolori**, **tricolori**.

Le mani **bilanciate** prevedono solo due fasce di forza: **12/14** e **18/20**.



In linea generale rimangono validi i principi di dialogo indicati nell'ambito delle *risposte alle aperture* di 1♥ e di 1♠, tuttavia è necessario adeguare lo sviluppo delle *risposte* ai mutati presupposti distribuzionali previsti da questa *apertura*.

apertura 1♥:

①	②	③	④	⑤
♠ 965	♠ KJ53	♠ 854	♠ 95	♠ 95
♥ A86	♥ K86	♥ K86	♥ K864	♥ KJ62
♦ QJ73	♦ 942	♦ AJ92	♦ KQ53	♦ AQ874
♣ 872	♣ 872	♣ QJ3	♣ J102	♣ 63

Esempio ① : Il rispondente appoggia a 2♥.

Esempio ② : Il rispondente appoggia a 2♥.

Esempio ③ : Il rispondente appoggia a 3♥ (nessuna rivalutazione con la distribuzione 4333).

Esempio ④ : Il rispondente appoggia a 3♥ (i punti totali sono 11: 9 po +2 di rivalutazione).

Esempio ⑤ : Il rispondente appoggia a 4♥ (i punti totali sono 13: 10 po +3 di rivalutazione).

Alcuni esempi di *cambio di colore* a 1♠, dopo apertura 1♥:

APE

1♥

①	②	③
♠ AJ52	♠ KQJ63	♠ AK9852
♥ 63	♥ A6	♥ 9
♦ 8742	♦ KJ54	♦ A4
♣ J63	♣ 82	♣ AK74

Esempio ① : 1♠ - una mano debole e solo quattro carte nel colore di *cambio*.

Esempio ② : 1♠ - una mano con certezza di manche, non escludendo però possibilità di slam, e cinque carte nel colore.

Esempio ③ : 1♠ - una mano con certezza di manche e ottime prospettive di slam e sei carte nel colore.

APE

RISP

IL RISPONDENTE POSSIEDE:

1♦

?

①	②	③	④
♠ AQ74	♠ 98	♠ K54	♠ A4
♥ 9	♥ 96	♥ J2	♥ AK96
♦ 852	♦ K54	♦ AKJ63	♦ 853
♣ AKJ63	♣ AK8632	♣ KQ4	♣ AQJ5

Esempio ①: 2♣ - quando sono possibili due cambi di colore si effettua il cambio di colore nel colore più lungo.

Esempio ②: 3♣ - 8-10 po con la6a

Esempio ③: 2♣ - In questo caso l'obiettivo del rispondente è la manche o lo slam, non potendo appoggiare direttamente il seme di apertura (tutti gli appoggi diretti sono limitati a Max 11 punti onori) il rispondente è costretto inizialmente al cambio di colore due su uno, in questo caso anche con un numero di carte inferiore a quello normalmente previsto.

Esempio ④: 2♣ - con il possesso di una mano molto forte è preferibile effettuare un cambio di colore due su uno (2♣), piuttosto che il cambio di colore uno su uno (1♥).

APE

RISP



1♦

?

IL RISPONDENTE POSSIEDE:

①	②	③	④	⑤
♠ QJ9	♠ QJ9	♠ Q9	♠ J63	♠ 873
♥ KJ3	♥ KQ7	♥ K74	♥ Q52	♥ K4
♦ Q74	♦ 1052	♦ J52	♦ 964	♦ 106
♣ KJ63	♣ K876	♣ K8762	♣ KQ74	♣ QJ8742

Esempio ①: **3SA** - Il rispondente con 13/14 po senza appoggio a ♦ e senza quattro carte in un nobile può dichiarare 3SA come alternativa a 2♣; la dichiarazione a 3SA non è forzante.

Esempio ②: **2SA** - 11/12 po senza appoggio a ♦ e senza quattro carte in un nobile; non forzante, ma invitante. Il 2SA invita il compagno alla dichiarazione della manche possedendo una mano adeguata e non minima.

Esempi ③ ④ ⑤: **1SA** - 5/10 po senza appoggio a ♦ e senza quattro carte in un nobile; non forzante. La dichiarazione 1SA, malgrado spesso individui un modello di mano bilanciato, in alcuni casi può prevedere una mano sbilanciata e in questo caso il seme lungo coincide con il seme di ♣, seme che non può essere dichiarato a livello 2 per evidenti limiti di forza.

La risposta a 1SA può includere un colore lungo di ♣, ovviamente quando il rispondente non può, per ragioni di forza o di distribuzione dichiarare in cambio di colore due su uno.

APE

1♣

RISP

?

①	②	③	④
♠ 10965	♠ 85	♠ AQ963	♠ 963
♥ 86	♥ KQ963	♥ KQJ2	♥ KQ52
♦ 872	♦ A42	♦ 86	♦ AQJ74
♣ AJ73	♣ AQ4	♣ 97	♣ 7

Esempio ①: 1♠ - cambio di colore **uno su uno** nel *nobile*; forzante un turno; almeno 5 po almeno 4 carte nel colore nominato; impone all'apertore una priorità di descrizione nel nobile nominato con il possesso di 4 carte.

Esempio ③: 1♠ - sono possibili 2 cambi di colore e la regola di dialogo prevede di enunciare per primo il colore più lungo.

Esempio ④: 1♦ - cambio di colore **uno su uno** nel *minore*; forzante un turno; almeno 5 po almeno 4 carte nel colore nominato; chiede all'apertore di descrivere al meglio la propria forza e distribuzione, senza quindi imporre allo stesso alcuna priorità di descrizione.

APE

RISP

1♣

?

①	②
♠ 8	♠ 84
♥ 953	♥ QJ2
♦ A84	♦ 96
♣ KQ9863	♣ AQ9863

Esempio ① ②: 3♣ - mano monocolore di forza 9/10(11); dichiarazione non forzante.

APE

RISP

1♣

?

①	②	③	④	⑤
♠ QJ9 ♥ KJ3 ♦ K74 ♣ QJ63	♠ QJ9 ♥ KQ7 ♦ 1052 ♣ K876	♠ Q9 ♥ K74 ♦ J52 ♣ K8762	♠ J63 ♥ Q52 ♦ 964 ♣ KQ74	♠ 873 ♥ K4 ♦ 106 ♣ QJ8742

- Esempio ①: **3SA** - Il rispondente con il possesso di 13/14 po mano bilanciata senza un colore dichiarabile a livello 1, può dichiarare 3SA come alternativa a 2♣; la dichiarazione a 3SA non è forzante.
- Esempio ②: **2SA** - 11/12 po mano bilanciata senza senza un colore dichiarabile a livello 1; non forzante, ma invitante. Il 2SA invita il compagno alla dichiarazione della manche possedendo una mano adeguata e non minima.
- Esempi ③ ④ ⑤: **1SA** - 5/10 po senza un colore dichiarabile a livello 1; non forzante. In questo caso, pur possedendo una mano sbilanciata, il rispondente deve far ricorso alla risposta 1SA, in quanto il suo colore lungo non è altrimenti illustrabile.