

	♠ KJ532		O	<u>N</u>	E	S
Board	♥ A764	Dichiarata N	—	P	P	1♦
I	♦ Q3	Val: Nessuno	P	1♠	P	3♠
	♣ 95		P	4♠	P	P
♠ 108		♠ Q9	P			
♥ QJ9		♥ K1082				
♦ 10842		♦ 97				
♣ A874		♣ Q10632				
Nord gioca	♠ A764	Attacco				
4♠	♥ 53	2♣				
	♦ AKJ65					
	♣ KJ					

La licita. Nord inizia chiedendo fit nel colore quinto e Sud, saltando un livello, mostra mano sbilanciata con 4 carte di appoggio e circa 15-17 punti; quanto basta a Nord (almeno 25 in linea ci sono) per dichiarare 4♠.

Il gioco. L'attacco è insidioso, quello che non si deve fare è mettere il Re: non si attacca sotto asso, ad atout, quindi il Re verrebbe catturato al 100%. Ovest, in presa, per il suo meglio potrebbe giocare la Q di ♥; Nord vince con l'Asso, batte A e K di atout (con 9 carte NON si fa l'impasse alla Q) e incassa le ♦, per 12 prese.

4♠ + 2, in prima: 480.

	♠ A82				
Board	♥ QJ102	Dichiara N			
1	♦ 103	Val: Nessuno			
	♣ QJ62				
♠ 974	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O — E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	O — E	S	♠ QJ106
N					
O — E					
S					
♥ K65	♥ A4				
♦ KQ952	♦ AJ86				
♣ 73	♣ 1085				
Est gioca	♠ K53	Attacco			
3♦	♥ 9873	A♣			
	♦ 74				
	♣ AK94				

O	<u>N</u>	E	S
—	P	1♦	P
3♦	P	P	P

La licita. Con una bilanciata di 12 punti Est deve aprire di 1♦ (1♠ richiede 5 carte). Ovest, certo di non avere in linea 8 carte in nessun nobile, rialza a 3♦ mostrando fit e carte che, rivalutate, "valgono" 11. Est passa: a 25 punti, richiesti per giocare manche, non si arriva. Nessun rimpianto per le ♠: Ovest, scegliendo le ♦, nega di avere 4 o più carte a ♥ o ♠. Il gioco. Est conta 5 prese a ♦ e 2 a ♥, più due affrancabili a ♠. Esecuzione facile: si battono i giri di atout necessari e poi si cedono A e K di ♠.

3♦: 110.

	♠ 98		Q	N	E	S
Board	♥ A64	Dichiara O	1♣	P	1♠	P
4	♦ 10642	Val: TUTTI	1NT	P	2♦	P
	♣ KQJ8		2♠	P	4♠	P
♠ Q73		♠ KJ1054	P	P		
♥ QJ2	N	♥ K73				
♦ KJ7	Q	♦ AQ5				
♣ A542	E	♣ 76				
	S					
Est gioca	♠ A62	Attacco				
4♠	♥ 10985	10 ♥				
	♦ 983					
	♣ 1093					

La licita. Est, dopo 1NT, sa di aver di fronte una bilanciata di 12-14 punti, in cui le ♠ sono due, oppure tre. La manche è certa, e sarà o 3NT (se Ovest ha 2♠) o 4♠ (se Ovest ha 3) Per ottenere questa informazione usa un cambio di colore forzante e, appa carte in linea, sa che manche dichiarare.

Il gioco. Sud sceglie l'unico colore non detto, Nord vince la presa e muove il K di conta 10 prese (4♠, 2♥, 3♦ e 1♣) e non deve fare altro che battere atout.

Nota: a 3NT si va sotto di una (attacco K di ♣)!

4♠, in seconda: 620

Board 5	♠ K105 ♥ K92 ♦ J104 ♣ A653	Dichiara N Val: NS
♠ QJ983 ♥ Q6 ♦ 8762 ♣ Q7	N O — E S	♠ 62 ♥ J10543 ♦ 95 ♣ KJ98
Sud gioca 3NT	♠ A74 ♥ A87 ♦ AKQ3 ♣ 1042	Attacco Q♠

O	<u>N</u>	E	S
—	P	P	1NT
P	3NT	P	P
P			

Attacco: Q di ♠ (sfortunato, ma corretto).

La licita. Sud è il primo che ha requisiti di apertura; ha 17 punti e mano bilanciata: 1NT. Nord, che non ha motivo di pensare ad altri tipi di contratto, somma i suoi punti a quelli di Sud (11 + 15/16/17) e sa di dover dichiarare 3NT.

Il gioco. Sud conta 2♠, 2♥, 4♦, 1♣. Nove senza fatica. Si può fare di meglio? Sì, e senza rischi: verosimilmente l'attacco di Dama promette il Fante, vero? Allora si vince l'attacco con l'Asso... poi si gioca piccola verso K10 facendo un impasse al 100%! ... E le prese diventano 10.

3NT + 1, in seconda: 630.

	♠ QJ103		O	N	E	S
Board	♥ A4	Dichlara E	—	—	1♦	P
6	♦ 6543	Val: EO	1♥	P	1NT	P
	♣ QJ8		2♥	P	P	P
♠ 942		♠ 765				
♥ J109532	N	♥ KQ				
♦ A7	O	♦ KQ98				
♣ 95	S	♣ A764				
Ovest gioca	♠ AK8	Attacco				
2♥	♥ 876	Q♠				
	♦ J102					
	♣ K1032					

La licita. Sull'apertura di 1 a colore non di deve mai passare se si hanno 5+ punti; Ovest risponde 1♥ e poi deve essere coerente: le sue carte valgono qualcosa solo se ♥ è atout, quindi su 1NT è doveroso salvare il compagno e decidere che il parziale debba essere 2♥. E' semplice, basta dire 2♥!

Il gioco. La difesa incassa le prime 3, poi al meglio devia sulle fiori. Ovest prende, vede che "avrebbe" 9 prese (5♥, 3♦, 1♣) ma se ora batte atout ne resteranno solo 8. Quindi Asso di ♦, ♦ al morto, e sul terzo giro di ♦, scarto del 9 di ♣. Poi, atout. Nota: il contratto di 1NT cadrebbe di 2 prese!

2♥+1: 140

Board 6	♠ 5432	Dichiara E Val: EO
	♥ 10965	
	♦ K3	
	♣ K106	

O	N	<u>E</u>	S
—	—	2NT	P
3NT	P	P	P

♠ KJ	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ AQ
N					
O E					
S					
♥ K32	♥ AQ8				
♦ J987	♦ Q1052				
♣ 9853	♣ AQJ4				

Est gioca	♠ 109876	Attacco 10♠
3NT	♥ J74	
	♦ A64	
	♣ 72	

La licita. Con mano bilanciata e 21 punti l'apertura corretta è 2NT; Ovest, pure lui bilanciato, fa le somme e sa di avere sulla linea 29 o 30 punti, pertanto rialza a 3NT.

Il gioco. Nonostante i punti, il contratto è a rischio, perché purtroppo a ♠ si fanno solo 2 prese. A ♥ 3. Le ♦ sono inutili, non c'è tempo per affrancarle (i difensori incasserebbero 2♦ e 3♠). Morale, è indispensabile che le ♣ fomiscano QUATTRO prese, quindi che il Re sia in Nord, secondo o terzo. Per ripetere l'impasse bisogna partire due volte dal morto, incominciamo dunque a mettere il Re di ♠ (e star sotto con la Dama). ♣ impasse, che va bene. Allora ♥ al Re e ancora ♣ impasse. E nove sudatissime prese sono in tasca.

3NT, in seconda: 600.

Board 7	♠ K7653	Dichiarata S Val: Tutti									
	♥ K643 ♦ 6 ♣ 984										
♠ QJ4 ♥ J109 ♦ K1072 ♣ A102	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 10 ♥ Q852 ♦ Q983 ♣ KQJ5
	N										
O		E									
	S										
Nord gioca 2♠	♠ A982 ♥ A7 ♦ AJ54 ♣ 763	Attacco K♣									

O	N	E	<u>S</u>
—	—	—	1♦
P	1♠	P	2♠
P	P	P	

La licita. Sud ha una bilanciata, il primo colore in cui trova il numero di carte sufficiente per aprire è ♦. Nord ha due colori in cui chiedere se c'è fit, ma le ♠ sono 5 quindi è da lì che deve cominciare. Sud (che sa di dover dichiarare ancora) ha una licita spontanea e ovvia: 2♠ "sì, ho fit di 4 carte, e un'apertura di forza minima. Vedi tu." Nord passa.

Il gioco. Le prime 3 prese sono della difesa, che poi proseguirà ♥, o ♦. Nord conta 5, o 4, o 3♠ (a seconda del resti: 2-2, 3-1, 4-0), 2♥, 1♦. Bisogna ricorrere ad un allungamento di prese: tagliare 2♥ al morto o 3♦ in mano è equivalente, ma la prima ipotesi è meno complicata. Quindi: Asso e Re di ♠, poi A e K di ♥ e ♥ tagliata, Asso di ♦ e ♦ tagliata...e ♥ tagliata.

2♠ + 1: 140.

	♠ A763	
Board	♥ 98	Dichiara O
8	♦ 962	Val: Nessuno
	♣ A1082	

<u>Q</u>	N	E	S
1SA	P	4♥	P
P	P		

♠ KQJ4	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td><u>Q</u> E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	<u>Q</u> E	S	♠ 8
N					
<u>Q</u> E					
S					
♥ 765	♥ KQJ1042				
♦ AK3	♦ 754				
♣ Q93	♣ KJ7				

Est gioca	♠ 10952	Attacco
4♥	♥ A3	Q♦
	♦ QJ108	
	♣ 654	

La licita. Decisione facile, per Est: è certo di avere 25 in linea, è certo del fit di almeno 8 carte, che altro serve per dire 4♥?

Il gioco. Est deve fare attenzione, la somma di vincenti e affrancabili potrebbe portarlo fuori strada, se non considera i "tempi" di gioco. Farà 5 prese a ♥ e 2♦, e può affrancare 2♣ e 2♠. E gli avversari? Hanno 3 assi a disposizione, e stanno rosicchiando un'affrancabile a ♦. Se Est muove subito atout (Sud continua a ♦) andrà sotto di una! Vinto l'attacco, invece, Est dovrà affrettarsi a giocare il K di ♠.

Nord prenderà per giocare ♦, ma ora Est è in grado di scartare la cartina di ♦ sulla Q di ♠. Adesso, e solo adesso, batterà le atout.