

## Board 16 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile E-O

		<u>Sud</u>	<u>Ovest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
♠ AKJ105		-	Pass	1♠	Pass
♥ K103		2♥	Pass	3♥	Pass
♦ KQ72		4♣	Pass	4♦	Dbl
♣ 7		4♥	Pass	4N	Pass
♠ 97632	♠ 8	5♦	Pass	5♥	Pass
♥ A	♥ 752	Pass	Pass		
♦ 843	♦ AJ109				
♣ 9652	♣ K10843				
	♠ Q4				
	♥ QJ9864				
	♦ 65				
	♣ AQJ				

Contratto: 5 CUORI giocato da Sud. Attacco: 3 di Quadri.

### DOMANDE PRELIMINARI (Est)

Nord ha una mano di Rever con fit a Cuori almeno terzo; Sud ha 12 o più, ha il controllo a Fiori e non a Quadri, e ha un solo Asso. Nord deve avere una figura di Quadri tale da non preoccuparsi dell'attacco (chiesto da Est con il Contro), perchè lo ha ignorato e ha chiesto gli Assi, rinunciando allo Slam a seguito della risposta di un solo Asso.

### IL CONTROGIOCO

Il presa con l'Asso di Quadri Est gioca Picche: l'Asso di Sud è certamente quello di Fiori (ha fatto cue-bid, ed è improbabile che abbia il singolo), quindi Ovest ha l'Asso di atout e, se Sud ha almeno due carte di Picche, subirà il down con un taglio.

## Board 32 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile E-O

		<u>Sud</u>	<u>Ovest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
	♠ A84	-	Pass	2N	Pass
	♥ A4	3♣	Pass	3♦	Pass
	♦ AK75	3♠	Pass	4♣	Pass
	♣ AK103	4♦	Pass	4♥	Pass
♠ 7	♠ Q32	4♠	Pass	6♠	Pass
♥ KQJ9	♥ 765	Pass	Pass		
♦ J962	♦ Q1084				
♣ J952	♣ 876				
	♠ KJ10965				
	♥ 10832				
	♦ 3				
	♣ Q4				

Contratto: 6 PICCHE giocato da Sud. Attacco: Re di Cuori

### LA DICHIARAZIONE.

Presenta alcuni punti delicati. Quando Sud dichiara 3 Picche (almeno quinto e forzante) Nord ha due modi per mostrare il fit: o appoggiare a 4 Picche (= minimo) o effettuare una cue bid (= massimo). La sequenza di Sud (la cue bid a 4 Quadri e poi il "riposo" in atout) mostra una visuale di Slam molto moderata, tuttavia Nord, che ha un supermercato di Assi e Re, non si ferma.

### IL GIOCO.

In effetti se, preso l'attacco Cuori, quando si incassano Asso e Re di Picche (manovra corretta avendo 9 carte mancanti della Dama) la Dama cade ci sono 12 prese tranquille. Purtroppo Sud, quando si rende conto di perdere un'atout, deve riuscire a realizzare sei prese nei colori laterali: 2 a Quadri, 1 a Cuori e necessariamente 4 a Fiori. Per vincere quattro prese in questo colore occorre affrancare il 10, e ci sono due modi:

1) incassare la Dama e poi giocare piccola al 10 effettuando l'impasse al Fante: 50%.

2) incassare gli onori sperando che il Fante cada. In questo caso ipotizziamo i resti 4-3 e il Fante nelle tre carte: è intuitivo che questo evento ha una probabilità inferiore al 50% e quindi conviene orientarsi verso l'impasse.

Ovviamente, una volta deciso come giocare le Fiori, occorre manovrare con accuratezza poiché abbiamo 3 carte scoperte di Cuori e ce ne dobbiamo liberare prima che Est riesca a fare presa con la sua Dama di Picche. Asso e Re di Quadri, poi Dama di Fiori, Fiori al 10, Asso di Fiori scartando una Cuori e Re di Fiori scartando l'ultima Cuori mentre Est, malinconicamente, taglia.

Nota.

Avendo deciso di "Battere in testa" le Picche l'inizio corretto è l'Asso e non il Re: tirando l'Asso, infatti, se vediamo Ovest rifiutare possiamo catturare la Dama quarta in Est, mentre se incassiamo prima il Re un'eventual Dama quarta in Ovest non riusciremo mai a prenderla.

### Board 3 - Dichiarante Sud, Vulnerabile E-O

		<u>Sud</u>	<u>Ovest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
	♠ Q32	1♠	Pass	2♠	Pass
	♥ K64	3♦	Pass	3♠	Pass
	♦ 95	4♣	Pass	4♥	Pass
	♣ J9542	5♣	Pass	5♠	Pass
♠ 8764		6♠	Pass	Pass	Pass
♥ QJ10	♠ 5				
♦ J3	♥ 9875				
♣ K1076	♦ Q1074				
	♣ AQ83				
	♠ AKJ109				
	♥ A32				
	♦ AK862				
	♣				

Contratto. 6 PICCHE giocato da Sud. attacco: Dama di Cuori.

#### LA DICHIARAZIONE

Un'osservazione: quando Sud incalza con la cue-bid di 5 Fiori Nord ha il problema se mostrare o meno il controllo di terzo giro a Quadri (il controllo di 1° o 2° è già stato negato quando si sono detti 4 Cuori sulla precedente cue-bid di 4 Fiori). Mostrare un controllo di terzo giro non è un fatto automatico: il parametro fondamentale sono le atout. Nord, se avesse avuto quattro atout oppure una figura più solida (QJx o Q10x) avrebbe ridichiarato 5 Quadri, nella presunzione di poter fare due tagli.

#### IL GIOCO

Per favore, non toccare le atout! Prendi al morto (per preservare gli ingressi a lato delle Quadri da affrancare), incassa le teste di Quadri e gioca Quadri surtagliando Ovest con la Dama; rientra in mano con l'Asso di Cuori e rigioca Quadri: Ovest taglierà ma tu scarterai la Cuori. Ora la quinta Quadri è franca e la cartina di Cuori può essere tranquillamente tagliata al morto.