

# calcolo delle perdenti nelle licite con mani sbilanciate

Da utilizzare solo a FIT trovato  
se non c'è FIT valgono SOLO i punti

## 1. Come si contano LE PERDENTI

Si esaminano, per ogni seme, le prime tre carte  
(dalla quarta in poi non sono perdenti)

Si considerano vincenti A e K

Le Donne sono considerate vincenti se accompagnate da un altro onore, anche J

## LICITA – Forza della mano

Mani di DIRITTO	da 12 a 15 PO (6-7 perdenti)
Mani di ROVESCIO o REVER	da 16 a 20 PO (5-6 perdenti)
Mani FORTI	20 + PO o < di 5 perdenti

### Calcolo delle perdenti

Le perdenti teoriche servono per meglio valutare la forza di mani sbilanciate e sono valide solo in caso di vittoria della licita. Nel caso la licita sia appannaggio degli avversari la forza della mano va valutata esclusivamente con i PO.

**MANI BILANCIATE:**

PASSO	1♣/1♦/1♥/1♠			1SA			1♣/1♦/1♥/1♠			2SA			2♣ FORZANTE			
DA O A 11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	Etc.

**MANI SBILANCIATE:**

PASSO	1♣/1♦/1♥/1♠										2♣ FORZANTE					
DA O A 11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	Etc.
	— DEBOLI —			— MEDIE —			— FORTI —			— FORTISSIME —						

**MANI BILANCIATE:**

PASSO	1♣/1♦/1♥/1♠			1SA			1♣/1♦/1♥/1♠			2SA			2♣ FORZANTE			
DA O A 11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	Etc.

**MANI SBILANCIATE:**

PASSO	1♣/1♦/1♥/1♠										2♣ FORZANTE					
DA O A 11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	Etc.
	— DEBOLI —			— MEDIE —			— FORTI —			— FORTISSIME —						

8 perd +

- 7-6

- 6-5 -

- 5-4 .-

- 3 -

**3. Il Rispondente SOLO a FIT trovato somma le sue perdenti con quelle dell'Apertore**

**e quindi:**



**4. Utilizza il totale delle perdenti:**

Con 16/17/18 perdenti gioca un contratto di 2 a colore

Con 15 perdenti gioca un contratto di 3 a colore

Con 14 perdenti gioca un contratto di 4 a colore

Con 13 perdenti gioca un contratto di 5 a colore

Con 12 perdenti (dopo aver appurato gli A gioca SLAM)

## ESEMPIO

A K Q 9 8 = 0 perdenti  
T 9 8 5 = 3 perdenti  
Q 7 = 2 perdenti  
K 6 = 1 perdente

A K Q = 0 perdenti  
A 9 8 5 = 2 perdenti  
Q 7 = 2 perdenti  
K 6 = 1 perdente