

# apertura di 1 a colore



APE

1♠

**FORZA:** circa **12/21** punti onori

**DISTRIBUZIONE MINIMA GARANTITA: 5+ CARTE DI ♠**

**NEGA:** *mano bilanciata di 15/17 o 21/23 PO (cfr. apertura 1SA e 2SA)*

APE

1♥

**FORZA:** circa **12/21** punti onori

**DISTRIBUZIONE MINIMA GARANTITA: 5+ CARTE DI ♥**

**NEGA:** *mano bilanciata di 15/17 o 21/23 PO (cfr. apertura 1SA e 2SA)*

APE

1♦

**FORZA:** circa **12/21** punti onori

**DISTRIBUZIONE MINIMA GARANTITA: 4+ CARTE DI ♦**

**NEGA:** *mano bilanciata di 15/17 o 21/23 PO (cfr. apertura 1SA e 2SA)*

APE

1♣

**FORZA:** circa **12/21** punti onori

**DISTRIBUZIONE MINIMA GARANTITA: 2+ CARTE DI ♣**

**NEGA:** *mano bilanciata di 15/17 o 21/23 PO (cfr. apertura 1SA e 2SA)*

## 11.1 risposte all'apertura di 1 a colore



### CAMBIO DI COLORE UNO SU UNO

Il cambio di colore uno su uno a 1♠ (dopo *apertura* 1♥) si esegue con:

**DISTRIBUZIONE** • Il possesso di almeno quattro carte di ♠.

**FORZA** • Il possesso di almeno 5 punti onori.

I (o 4 con 1A o nello stesso colore o K nel palo del compagno)\

Il *cambio di colore uno su uno* è **forzante un turno (F1)**: obbliga l'*apertore* a ri-parlare, ma non il *rispondente* a effettuare successive dichiarazioni.

***Promette un minimo ma non un massimo***

## RISPOSTA A 1SA

- Indica da 5 a 10 *punti onori* (qualche volta anche 11).
- Nega FIT evidente al colore nobile di *apertura*.
- **Nega colore dichiarabile a livello uno.**

**Può avere una lunga non licitabile a livello 1**

**Non si può superare 1 SA se non si hanno almeno 11 punti**

# dichiarazioni forzanti e non forzanti



sono dichiarazioni «non forzanti»:

gli appoggi nel colore di apertura a livello 2 - 3 - 4

1♦ - 2♦ (4+ carte) 1♥ - 2♥ (3+ carte) 1♥ - 3♥ 1♠ - 4♠ ...

le risposte a senza

1NT 2NT 3NT

sono dichiarazioni «forzanti»:

i colori nuovi a livello 1 e a livello 2

1♣ - 1♥ 1♣ - 1♠ 1♠ - 2♦ 1♥ - 2♣ ...

quando dichiara un «colore nuovo»  
il Rispondente chiede che gli torni la parola!

## APPOGGI DOPO APERTURA 1♥/1♠:

**APPOGGIO A LIVELLO**

**2♥(2♠)**

- 3+ carte di appoggio
- forza (rivalutata) pari a **5/9** punti totali.

**APPOGGIO A SALTO**

**3♥(3♠)**

- 3+ carte di appoggio
- forza (rivalutata) pari a **10/11** punti totali.

**APPOGGIO A MANCHE**

**4♥(4♠)**

- 4+ carte di appoggio
- forza rivalutata pari a **12/14(15)** punti totali.

**L'APPOGGIO IMMEDIATO NON PUÒ MAI SUPERARE  
IL LIMITE DI 11 PUNTI ONORI EFFETTIVI**

## • IL RISPONDENTE E GLI APPOGGI AI NOBILI

Il *rispondente* appoggiando il *nobile* dichiarato dall'*apertore* indirizza il contratto della coppia riconoscendo l'esistenza del *fit*.

- **MANCHE NEL NOBILE** (4♥/♠): il *rispondente* dichiara la *manche* nel *nobile* riconoscendo l'esistenza in linea un punteggio di 25 POD; l'area '30', con le debite rivalutazioni, è spesso già utile per un sondaggio di *slam*.

- **PARZIALE MASSIMO NEL NOBILE** (3♥/♠): il *rispondente* dichiara il *parziale massimo* nel *nobile* riconoscendo in linea un punteggio compreso tra i 23/24 POD.

- **PARZIALE MINIMO NEL NOBILE** (2♥/♠): il *rispondente* dichiara il *parziale minimo* riconoscendo in linea un punteggio inferiore a 23 POD.

# TRIAL BID

La trial bid è uno strumento fondamentale per tutte quelle situazioni dichiarative, per così dire “intermedie”, che spesso non si sanno come gestire in modo ottimale.

Per esempio con 16 p.o e avete aperto di 1 cuori, il compagno ha appoggiato con 2 cuori, che fate ?

Considerando che “naturalmente “ si fitta a livello di 2 con 5-9 p.o. un rapido calcolo vi suggerisce che se il partner ha valori minimi raggiungete circa 21 punti complessivi mentre con valori massimi arrivate ai fatidici 25 ma anche 24, dove dichiarare la manche in un nobile è d’obbligo.

Un rialzo a tre vi può risolvere il problema: si chiede al compagno di dichiarare la manche con il massimo o in caso contrario di passare.

Questa dichiarazione “quantitativa” però ha in sé molte lacune perché non sempre i punti sommati sono esattamente 25 ma, soprattutto, perché gli onori che si posseggono non è detto che vadano a coprire ed

Carte di Sud	Carte di Nord	S	N
♠ A109732	♠ QJ4	1♠	2♠
♥ K5	♥ 986	2NT	3♠
♦ A4	♦ 73	4♠	P
♣ K94	♣ AQ875		

2NT: “se hai il massimo, giocherei 4♠; cosa ne dici?”

3♠: “ho una sorgente di prese a Fiori; si sposa con le tue carte?”

4♠: “affare fatto”.



Quindi, riassumendo, dopo aver ricevuto appoggio a 2♥ l'Apertore che dica...

- 2♠ : chiede aiuto nel colore di Picche per giocare 4♥;
- 3♣ : chiede aiuto nel colore di Fiori per giocare 4♥;
- 3♦ : chiede aiuto nel colore di Quadri per giocare 4♥;
- 2NT : chiede di rialzare a 4♥ in presenza del massimo (9 belli-10) ;

Analoghi significati hanno i cambi di colore dopo l'appoggio a 2♠.

Il compagno, se porta aiuto (almeno un onore) nel colore richiesto, rialza a Manche nel colore precedentemente fissato. In caso negativo (la situazione peggiore è ...tre cartine) riporta in atout, o, se può permettersi di farlo senza superare il Livello di Guardia, mostra una buona sorgente di prese.

Carte di Sud

♠ K1094

♥ QJ873

♦ -

♣ AKJ4

Carte di Nord

♠ 732

♥ K54

♦ KQ92

♣ 865

S

N

1♥

2♥

2♠

3♦

3♥

P

2♠: “mi aiuti ad affrancare le Picche?”

3♦: “no, ma se ti servono ho valori a Quadri”

3♥: “per carità, lasciamo perdere”.

♠ RD754  
 ♥ 2  
 ♦ AF87  
 ♣ RD4

N° 1	N° 2
♠ AF32	♠ A983
♥ RF7	♥ 765
♦ 654	♦ RD3
♣ 853	♣ 932

N° 1

Nord	Sud
1♣	2♣
3♦*	3♣**

N° 2

Nord	Sud
1♣	2♣
3♦*	4♣***

**WEST**

♠ 7

♥ K Q T 8 6 2

♦ K 8 4

♣ A T 2

**EAST**

♠ 8 6 5

♥ A 7 5 3

♦ Q J 6 2

♣ 9 5

**WEST**

1 ♥

3 ♦

**EAST**

2 ♥

4 ♥

WEST

♠ 7

♥ K Q T 8 6 2

♦ K 8 4

♣ A T 2

EAST

♠ Q J 5

♥ A 7 5 3

♦ 9 7 6 2

♣ 9 5

WEST

1 ♥

3 ♦

EAST

2 ♥

3 ♥