

Board 1 - Sud gioca 4 Picche

BOARD: 1
VULN.: --

♠ A752
♥ AJ75
♦ 973
♣ A5

♠ J103
♥ Q103
♦ KQJ
♣ 9742



♠ K9864
♥ 8
♦ A104
♣ KQJ3

♠ Q
♥ K9642
♦ 8652
♣ 1086

S	O	N	E
--	--	1♣	P
1♠	P	2♠	P
4♠	P	P	P

La dichiarazione.

Nord apre di 1♣ e poi mostra fit nelle ♠ chieste da Sud. Sud conclude a Manche sapendo di avere in linea 9 carte e almeno 25 punti.

L'attacco. Ovest ha un buon attacco nella sequenza di Quadri: Re♦.

L'analisi. Una presa a ♥, una a ♦, e 4 a ♣; servono 4 prese dalle atout. Piano di gioco a battere, ma solo quanto basta: incassati Asso e Re di atout è inutile e deleterio il terzo giro (Ovest farà la sua atout vincente di taglio, quando vorrà).

Fatto questo, Sud parte all'incasso delle ♣ (scartando le ♦) e prosegue tagliando tutti i colori. Notate che se Sud incassasse le ♣ troppo presto sarebbe Est a tagliare al quarto giro, e lo farebbe con una atout che "non gli spettava": al suo taglio bisognerebbe poi ancora aggiungere un'altra presa in atout da pagare a Ovest, detentore di tre carte.

Punteggio: 480.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 8 – Le risposte



Board 2 - Nord gioca 4 Cuori

BOARD: 2
VULN.: N-S

♠ 84
♥ AK972
♦ AQ5
♣ 864

♠ Q1092
♥ J108
♦ 973
♣ A53



♠ AJ653
♥ 543
♦ K106
♣ KJ

♠ K7
♥ Q6
♦ J842
♣ Q10972

S	O	N	E
--	--	--	P
1♠	P	2♥	P
3♥	P	4♥	P
P	P		

La dichiarazione. Nord, con 13 e 5 carte, è autorizzato a chiedere le ♥, e Sud è tenuto a mostrare il fit terzo, anche se brutto.

Appurata la manche migliore, Nord conclude.

L'attacco. Est sceglie per esclusione: ♠ e ♥ no, il meglio tra i colori restanti è ♣, il 10.

La prima presa: poiché a colore non si attacca sotto Asso, dal punto di vista di Nord, Est può avere la Dama ma non l'Asso. La carta giusta da passare al morto è il Fante.

L'analisi. 3 prese a ♦, 1 in ogni colore nero e 4 in atout (nella speranza dei resti 3-2). La decima presa si può fare "allungando" le atout con un taglio.

Esecuzione: qualunque ritorno faccia Ovest, Nord prende, incassa il Re di ♣, batte AK di ♥ e taglia al morto la ♣.

Punteggio: 620 per NS.

Board 3 - Ovest gioca 3NT

BOARD: 3
 VULN.: E-O

♠ 54
 ♥ K10875
 ♦ 986
 ♣ J107

♠ 872
 ♥ A64
 ♦ AK32
 ♣ K98

♠ K1093
 ♥ QJ2
 ♦ 107
 ♣ Q632



♠ AQJ6
 ♥ 93
 ♦ QJ54
 ♣ A54

S	O	N	E
P	1♦	P	1♠
P	1NT	P	3NT
P	P	P	

La dichiarazione. Ovest apre di 1♦ e, sulla risposta di 1♠, nega fit quarto. Est sa che c'è forza di manche, e sa che 3NT è sempre più agevole da giocare di 5 a minore.

L'attacco: 5 di ♥. Sud deve impegnare il Fante, non la Dama (che negherebbe il Fante).

L'analisi. 1 presa a ♥, 4 a ♦, 2 a ♣: le ♠ dovranno dare 2 (o 3) prese, tentando l'impasse al Re. Se l'impasse a ♠ va bene, Ovest farà 10 prese; se va male il contratto è a rischio perché la difesa incasserà le ♥.

Vediamo: se le ♥ di N-S sono 4-4 andrà tutto bene (incasseranno una ♠ e 4 ♥). Il pericolo è che Nord sia quinto o sesto: in questo caso, però, Sud è corto nel colore !

Il Giocante, dunque, dovrebbe non prendere a ♥ né al primo né al secondo giro. In questo modo, se l'impasse a ♠ andrà male, Sud non avrà più ♥ da giocare.

Punteggio: 600 per E-O.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 8 – Le risposte



Board 4 - Est gioca 2 Cuori

BOARD: 4
 VULN.: Tutti

♠ 104
 ♥ 9875
 ♦ K10962
 ♣ KQ

♠ J73
 ♥ A1043
 ♦ A7543
 ♣ A

♠ AKQ92
 ♥ 6
 ♦ J8
 ♣ J10874



♠ 865
 ♥ KQJ2
 ♦ Q
 ♣ 96532

S	O	N	E
--	1♦	P	1♥
1♠	2♥	P	P
P			

La dichiarazione: Ovest apre 1♦ e Est, che ha abbastanza per dichiarare ma solo a livello di uno, cerca fit a ♥.

Sud si intromette con 1♠ e Ovest rialza le ♥ al minimo livello; Est passa, non avendo prospettive di Manche.

Il gioco: dopo aver incassato tre ♠, Sud cambia (Fiori o Quadri).

L'analisi. Est dispone solo di prese "corte" e pertanto il Piano di Gioco sarà a tagliare. Attenzione: la caduta di KQ di ♣ dovrebbe suggerire che il secondo e il terzo taglio a ♣ sia opportuno farlo usando Asso e 10, e non la cartina.

Punteggio: 140 per E-O.

Board 5 - Nord gioca 3NT

BOARD: 5
VULN.: N-S

♠ A87
♥ Q102
♦ K7
♣ QJ1098

♠ 642
♥ K43
♦ J932
♣ A76



♠ KQJ3
♥ AJ98
♦ A4
♣ 532

♠ 1095
♥ 765
♦ Q10865
♣ K4

S	O	N	E
--	--	1♣	P
1♥	P	1NT	P
3NT	P	P	P

La dichiarazione.

Quando Nord dice 1NT nega fit a ♥ e, cosa intuitiva, non dovrebbe avere 4 carte di ♠: avrebbe detto 1♠.

La conclusione a 3NT è allora automatica.

L'attacco: cartina di ♦.

L'analisi. Nord conta 7 vincenti: 4 a ♠, 1 a ♥, e 2 a ♦. Può garantirsi le prese mancanti, cascasse il mondo, giocando l'impasse a ♥; anche se dovesse andare male ne avrà comunque affrancate due, quelle che gli servono per mantenere il contratto. Se si lascia affascinare dalla lunga di ♣, colore che indubbiamente contiene 3 affrancabili certe, mette a serio rischio il contratto: occorrono due tempi per affrancare le ♣, ma l'avversario è già a metà strada con l'affrancamento delle sue ♦!

Punteggio: 600 per N-S.

Nota. Quando state per affrancare un colore chiedetevi sempre: farò in tempo, prima che l'avversario affranchi e incassi il suo?

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 8 – Le risposte



Board 6 - Ovest gioca 3NT

BOARD: 6
VULN.: E-O

♠ J53
♥ K9752
♦ Q1086
♣ 4

♠ 976
♥ AJ4
♦ 93
♣ AKQ92



♠ Q108
♥ Q1063
♦ K7
♣ J876

♠ AK42
♥ 8
♦ AJ542
♣ 1053

S	O	N	E
--	--	--	1♦
P	2♣	P	2♠
P	3NT	P	P
P			

La dichiarazione. Ovest, con 14 punti, è autorizzato a dire 2♣ (chiede descrizione e si impegna fino a manche). Est mostra le ♠, e Ovest dichiara a 3NT, forte del fermo a ♥ in cui l'attacco è probabile.

L'attacco. Cartina di ♥ è l'unico da prendere in considerazione; Sud dovrà impegnare la sua più alta (la Dama, non il 10) e ricordarsi di rigiocare ♥ se andrà poi in presa.

L'analisi. Ovest si accorge subito che, se riesce a fare 5 prese a ♣, il contratto è salvo: le 4 vincenti laterali lo porteranno a nove. Vince l'attacco e incassa due ♣ alte, accorgendosi che Sud ha il Fante quarto: poco male, si può partire dal morto con l'ultima ♣ e fare l'impasse al 100%.

Ma attenzione! Il 10 di ♣ va buttato via quando si vede che Nord scarta: altrimenti bloccherà il colore, qualora Sud abbia la felice intuizione di non impegnare il suo Fante.

Punteggio: 600 per E-O.

Board 7 - Est gioca 4 Cuori

BOARD: 7 ♠ A8642
 VULN.: Tutti ♥ 102
 ♦ A876
 ♣ J8

♠ KJ
 ♥ K853
 ♦ KQJ109
 ♣ A2



♠ Q10753
 ♥ 764
 ♦ 2
 ♣ Q953

♠ 9
 ♥ AQJ9
 ♦ 543
 ♣ K10764

S	O	N	E
P	1♦	P	1♥
P	3♥	P	4♥
P	P	P	

La dichiarazione.

Sull'apertura di 1♦ Est indaga sulle ♥ (non ha la forza sufficiente per cominciare con un Due su Uno). Ovest mostra fit quarto con 15-17 punti ed Est può concludere a manche.

L'attacco: 2 di ♦, nella speranza di tagliare; perché questo avvenga serve che il compagno abbia l'Asso di ♦, oppure l'Asso di atout.

Il controgioco. Nord, alla vista del morto, contando nove carte di ♦ tra lui e Ovest, e vedendo tutte le carte più alte, dovrebbe chiedersi quale interesse avesse Sud in questo colore per decidere di attaccarci. Dare il taglio, a questo punto, non dovrebbe essere troppo difficile. Sud, dal canto suo, fatto il primo taglio, vorrebbe farne un altro: Nord può rientrare in tempo solo se ha l'Asso di ♠ o quello di atout. Siccome se ha l'Asso di atout rientrerà certamente quando il giocante le muoverà, non c'è bisogno di tentare questa chance: ♠ è il ritorno giusto.

Punteggio: 100 per N-S.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 8 – Le risposte



Board 8 - Sud gioca 6 Picche

BOARD: 8 ♠ AQ62
 VULN.: -- ♥ 4
 ♦ AQ
 ♣ KQJ876

♠
 ♥ QJ1052
 ♦ 10854
 ♣ 10954



♠ K10954
 ♥ K763
 ♦ KJ
 ♣ A2

♠ J873
 ♥ A98
 ♦ 97632
 ♣ 3

S	O	N	E
--	P	1♣	P
1♠	P	4♠	P
6♠	P	P	P

La dichiarazione. Sud inizia dal suo colore più lungo, e Nord mostra fit di 4 carte e circa 18-20 punti. Sud sa che la somma-punti minima è 32 (almeno 18 + 14) e conclude a Slam.

L'attacco. Ovest ha un attacco scritto nella Dama di ♥. Est vince con l'Asso (sa che il Re è in Sud!) e torna ♣, unico colore in cui non dà vantaggi al Giocante (il morto ha AQ sia a ♦ che a ♠)

L'analisi. Una presa a ♥ affrancata con l'attacco, 2 a ♦, 6 a ♣, 5 in atout: le prese avanzano. L'importante, ora, è chiedersi se ci possono essere pericoli, e uno solo è in agguato: la cattiva divisione delle atout.

Sud può difendersi da tale situazione purché abbia l'accortezza, dopo aver preso il ritorno di Est, di incassare per primo un onore di ♠ nella mano che ne possiede due, quindi Asso o Dama. Vedrà la 4-0 e potrà fare l'impasse al Fante, chiunque ce l'abbia. Se incassa per primo il Re di ♠ si volatilizzano 980 punti.

Punteggio: 980 per N-S.

Board 1 - Nord gioca 3NT

BOARD: 1
VULN.: --

♠ 10943
♥ Q3
♦ J98
♣ J1073

♠ K62
♥ KJ10
♦ AK52
♣ 862



♠ AQ75
♥ 976
♦ 74
♣ KQ54

♠ J8
♥ A8542
♦ Q1063
♣ A9

S	O	N	E
--	--	1♦	P
1♠	P	1NT	P
2NT	P	3NT	P
P	P		

La dichiarazione. Nord è bilanciato con 12-14 e Sud, con 2NT, lo invita a rialzare se ha 14. Sarebbe fuorviante dire 2♣: Nord guarderebbe il fit 3° a ♠, che a Sud non interessa, e non i punti (unica info utile).

L'attacco. Una quinta onorata in un colore non detto dagli avversari dà sempre buone prospettive: piccola ♥.

L'analisi. Nord vince sulla Dama di ♥ e conserva un'affrancabile nel colore (ci penseranno gli avversari a giocare ♥, da parte di Nord sarebbe autolesionismo); a queste aggiunge 3 prese a ♠ e 2 a ♦.

Mancano 2 prese: se l'Asso di ♣ precede KQ, il colore darà 2 prese, altrimenti si dovrà sperare nelle ♠ 3-3.

Esecuzione. Prima carta da muovere: ♣ verso KQ. Vinta la presa si ritorna in mano a ♠ e si ripete l'expasse verso l'onore restante.

Punteggio: 400.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



Board 2 - Ovest gioca 2NT

BOARD: 2
VULN.: N-S

♠ A53
♥ 76
♦ AQJ5
♣ 10983

♠ K9
♥ J54
♦ 983
♣ AKQ42



♠ J1042
♥ K1092
♦ 1072
♣ 65

♠ Q876
♥ AQ83
♦ K64
♣ J7

S	O	N	E
--	--	--	1♣
P	1♦	P	1♥
P	2NT	P	P
P			

La dichiarazione. Est mostra una mano di Diritto con 4♥; Ovest sa che la sola manche ragionevole è 3NT. Avendo 11, formula un invito a 2NT, ma Est passa in quanto ha il minimo.

L'attacco. Irresistibile: AKQ di ♣ e ancora ♣ per affrancare la quinta carta.

L'analisi. Ovest può contare su 1♠, 4♦, 1♥ e 1♣ che ha già fatto: manca una presa e ci sono due vie, l'expasse a ♠ (cartina verso la Dama: 50%) o l'impasse a ♥ (50%). Da dove cominciare?

Dall'expasse! se il Re è ben messo Ovest ha risolto i problemi. Se è mal messo avrà ancora la chance di provare l'impasse a ♥.

Invertire i tempi non funziona: se si prova l'impasse a ♥, e fallisce, non ci saranno più ruote di scorta, perché l'expasse, se va bene, richiede cessione di presa. E sarebbe la sesta per la difesa.

Punteggio: 120.

Nota: quando si devono effettuare un'impasse ed un'expasse, conviene quasi sempre fare per primo l'expasse, cioè la manovra che, anche se ha successo, deve cedere la presa.

Board 3 - Est gioca 4 Picche

BOARD: 3
VULN.: E-O

♠ Q75
♥ KJ1096
♦ AKJ4
♣ 3

♠ 92
♥ 74
♦ Q10972
♣ AQ95



♠ J86
♥ 8532
♦ 3
♣ K10762

♠ AK1043
♥ AQ
♦ 865
♣ J84

S	O	N	E
P	1♥	P	1♠
P	2♦	P	3♣
P	3♠	P	4♠
P	P	P	

La dichiarazione. Ovest al secondo giro dichiara le ♦ (1♠ chiede fit quarto!) e poi, a fronte del 3♣ di Est che indaga, mostra il fit terzo. Est ha trovato quel che cercava e dichiara manche a ♠.

L'attacco. Il singolo di quadri è molto allettante.

L'analisi. 7 prese nei colori rossi più 5 prese in atout (salvo cattive divisioni). Il piano di gioco sarà a battere atout. Il Fante di ♦ è un'affrancabile, ma non c'è motivo di tentare l'impasse subito.

Esecuzione. Asso di ♦, tre colpi di atout, le 5 prese a ♥ (Asso, e Dama superata dal Re) scartando le tre ♣. Ora non si può più andare down. Se Est mette il J di ♦ nella prima presa prenderà due tagli (♦ taglio, ♣ per l'asso e ancora ♦ taglio: 100 per NS!)

Punteggio: 680.

Figura di carte: Qxx + AK10xx. In figure come queste è opportuno giocare prima uno dei due onori lunghi (nell'esempio il Re) e poi piccola verso quello isolato (la Dama). In questo modo, se i resti fossero 4-1 con il Fante quarto prima del 10, si sarebbe dalla parte giusta per fare l'impasse.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



Board 4 - Sud gioca 4 Cuori

BOARD: 4
VULN.: Tutti

♠ Q104
♥ J87
♦ 10862
♣ KQ10

♠ 9
♥ K1042
♦ AQJ54
♣ A85



♠ AK863
♥ Q653
♦ K7
♣ J4

♠ J752
♥ A9
♦ 93
♣ 97632

S	O	N	E
--	P	1♦	P
1♠	P	2♦	P
2♥	P	3♥	P
4♥	P	P	P

La dichiarazione. Nord su 1♠ non deve dire 1NT (non è bilanciato) né 2♥, che supera il LdG. Quando Sud cerca fit quarto a ♥ (o 3° a ♠) Nord sceglie a livello: sarà Sud a decidere il livello del contratto.

L'attacco. Scontato: Re di ♣.

L'analisi. 2 prese a ♠, 5 prese "lunghe" a ♦ e 1 a ♣; le atout di certo vanno battute, salvaguardando la forchetta di K+10 (figura che può catturare il J). Quindi il primo onore da sacrificare è quello da solo, la Dama.

Esecuzione. Preso l'attacco si muove cartina verso la Q di ♥. Vinta la presa (Est non ha convenienza a impegnare l'Asso al primo giro) si rigioca piccola e, se da Ovest compare cartina, si inserisce il 10 del morto. Una ♣ e l'Asso di atout sono le uniche prese per Est Ovest.

Punteggio: 650.

Figura di carte: K10xx + Qxxx oppure Q10xx + Kxxx. E' sempre opportuno cominciare con piccola verso l'onore da solo, per preservare la forchetta col 10, che può fare l'impasse al Fante.

Board 5 - Est gioca 3NT

BOARD: 5	♠ 872		
VULN.: N-S	♥ A92		
	♦ A65		
	♣ 9863		
♠ QJ1093		♠ A6	
♥ J653		♥ Q84	
♦ 43		♦ KQJ	
♣ K4		♣ AQJ75	
	♠ K54		
	♥ K107		
	♦ 109872		
	♣ 102		



S	O	N	E
--	--	P	1♣
P	1♠	P	2NT
P	3♥	P	3NT
P	P	P	

La dichiarazione. Con 18-20 bilanciati si apre di 1 a colore; il seguente salto a 2NT descrive la forza. Ovest prova a cercare fit a ♥ (2♥ allunga le ♠) ma Est non ha né 3 ♠ né 4♥ e ripiega a 3NT.

L'attacco. Saranno anche brutte ma sono l'unico colore non detto, e sono tante: 10 di ♦. Nord vince con l'Asso e rigioca il colore.

L'analisi. 1 presa a ♠, 2 a ♦ e 5 a ♣: ne manca una, reperibile più tranquillamente a ♠ che a ♥ (colore in cui Est farebbe bene a non muoversi: ha certezza di fare una presa solo se vengono mosse da uno degli avversari). Teoricamente l'impasse al Re di ♠ è possibile: le ♣ offrono l'unico ingresso al morto. Ma Est dovrebbe essere più lungimirante e rinunciare all'impasse (che, comunque vada, lascerebbe il colore bloccato), giocando invece Asso di ♠ e ♠. La difesa prende, e può incassare due prese di ♥ e nient'altro.

Punteggio: 460 (oppure 430 se Sud, in presa col Re di ♠, gioca ♥).

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



Board 6 - Sud gioca 3 Picche

BOARD: 6	♠ K532		
VULN.: E-O	♥ AQ109		
	♦ Q76		
	♣ 76		
♠ QJ		♠ 1094	
♥ 8743		♥ 652	
♦ 85		♦ AK42	
♣ QJ1052		♣ A83	
	♠ A876		
	♥ KJ		
	♦ J1093		
	♣ K94		



S	O	N	E
--	--	--	P
1♦	P	1♥	P
1♠	P	3♠	P
P	P		

La dichiarazione. Quando Sud dice 1♠ (mano di diritto, 4+♦ e 4♠) il fit è trovato; Nord ha poco per dire 4♠ e troppo per dirne solo 2. La via di mezzo, 3♠, è un invito; ma Sud è minimo e passa.

L'attacco. Dama di ♣, unico colore non detto.

Il controgioco. Est sa che rigiocare ♣ è inutile: al morto ne è rimasta una, e il Re è in Sud. L'apertura è stata 1♦, quindi Ovest ha al massimo due carte nel colore; incassare Asso e Re e farlo tagliare è una buona idea. Est sarà poi ancora premiato con una presa in atout che Sud non può evitare di perdere.

Con una difesa diversa, Sud si affretterebbe a battere AK di ♠ per poi svolazzare sulle ♥ e sulle ♦: perderebbe le stesse prese, ma non il taglio, segnando 140.

Punteggio: - 50

Nota: quando conoscete la lunghezza di un colore in mano al giocatore (in questo caso Sud aveva aperto 1♦), guardando la vostra mano e il morto potete sapere quante ne ha il compagno.


Board 7. Ovest gioca 4 Picche

BOARD: 7

VULN.: Tutti

♠ AQ74
♥ K3
♦ A7654
♣ 54

♠ 1098
♥ 85
♦ KJ103
♣ K973



♠ K2
♥ 10972
♦ Q92
♣ QJ102

♠ J653
♥ AQJ64
♦ 8
♣ A86

S	O	N	E
P	1♦	P	1♥
P	1♠	P	4♠
P	P	P	

La dichiarazione. Est inizia dal suo maggiore più lungo, e scopre che c'è fit nell'altro: 12+12 fa 24, quindi manche a ♠ senza tergiversare.

L'attacco. Piccola ♣, unico colore non detto.

L'analisi. 5 prese a ♥ e 2 assi minori: basterà fare 3 prese in atout. La battuta prima o poi è necessaria, per poter incassare le ♥. Mancano Re e 10, e Dama e Fante sono divisi tra mano e morto (sarebbe molto più forte la figura, se presentasse AQJx + xxxx). Il modo corretto di muovere, per avere una speranza di non perdere nessuna presa, è giocare piccola per la Dama: se vince si incassa l'Asso, augurandosi che cada il Re secondo. Il Fante va conservato: si occuperà di battere l'ultima atout della difesa.

Punteggio: 680.

Figura di carte: AQxx + Jxxx oppure AJxx + Qxxx. Sempre piccola per l'impasse, e mai iniziare con l'onore isolato: se lo giocate e viene coperto non avrete guadagnato nulla, perché vi manche il 10.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



Board 8 - Nord gioca 2 Quadri

BOARD: 8

VULN.: --

♠ Q2
♥ AJ93
♦ 742
♣ K1073

♠ K54
♥ 7
♦ KQ1086
♣ AJ82



♠ A763
♥ Q10652
♦ J95
♣ 4

♠ J1098
♥ K84
♦ A3
♣ Q965

S	O	N	E
--	P	1♦	P
1♥	P	2♣	P
2♦	P	P	P

La dichiarazione. Nord replica 2♣: resta sotto il LdG e allunga le ♦ di una carta. Sud sa che trovare 3♥ nelle 4 carte ignote di Nord è improbabile e si accontenta. (2♦ è colore vecchio, a livello minimo: Nord deve passare).

L'attacco. Fante di ♠, o atout

L'analisi. 2 presa a ♠, 4 prese in atout della mano lunga, e 1 a ♣. Tutte le vincenti sono "corte" e quindi il piano di gioco sarà a tagliare: facile vedere che si può tagliare ben due ♣ al morto. Ma... come si rientra dopo aver tagliato la prima? Con il Re di ♠, perfetto. Allora l'attacco va vinto al morto!

Esecuzione. Asso di ♠, ♣ all' Asso e ♣ taglio, ♠ al Re e ♣ taglio, e atout: 9 prese.

Punteggio: 140.

Nota: col senno di poi, l'attacco Asso di ♦ e ♦ avrebbe contenuto Nord in 8 prese, perché avrebbe potuto fare solo un taglio e non due. Aveva Est qualche elemento per indovinare questo attacco? Uno solo: Q9xx a ♣, il secondo colore di Nord. Sovente, quando si ha una mano bicolore e uno dei due semi diventa atout, si cerca di fare tagli nell'altro colore.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente