

### Board 1 - Sud gioca 4 Picche

BOARD: 1  
VULN.: --

♠ A752  
♥ AJ75  
♦ 973  
♣ A5

♠ J103  
♥ Q103  
♦ KQJ  
♣ 9742



♠ K9864  
♥ 8  
♦ A104  
♣ KQJ3

♠ Q  
♥ K9642  
♦ 8652  
♣ 1086

S	O	N	E
--	--	1♣	P
1♠	P	2♠	P
4♠	P	P	P

#### La dichiarazione.

Nord apre di 1♣ e poi mostra fit nelle ♠ chieste da Sud. Sud conclude a Manche sapendo di avere in linea 9 carte e almeno 25 punti.

**L'attacco.** Ovest ha un buon attacco nella sequenza di Quadri: Re♦.

**L'analisi.** Una presa a ♥, una a ♦, e 4 a ♣; servono 4 prese dalle atout. Piano di gioco a battere, ma solo quanto basta: incassati Asso e Re di atout è inutile e deleterio il terzo giro (Ovest farà la sua atout vincente di taglio, quando vorrà).

Fatto questo, Sud parte all'incasso delle ♣ (scartando le ♦) e prosegue tagliando tutti i colori. Notate che se Sud incassasse le ♣ troppo presto sarebbe Est a tagliare al quarto giro, e lo farebbe con una atout che "non gli spettava": al suo taglio bisognerebbe poi ancora aggiungere un'altra presa in atout da pagare a Ovest, detentore di tre carte.

**Punteggio:** 480.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 8 – Le risposte



### Board 2 - Nord gioca 4 Cuori

BOARD: 2  
VULN.: N-S

♠ 84  
♥ AK972  
♦ AQ5  
♣ 864

♠ Q1092  
♥ J108  
♦ 973  
♣ A53



♠ AJ653  
♥ 543  
♦ K106  
♣ KJ

♠ K7  
♥ Q6  
♦ J842  
♣ Q10972

S	O	N	E
--	--	--	P
1♠	P	2♥	P
3♥	P	4♥	P
P	P		

**La dichiarazione.** Nord, con 13 e 5 carte, è autorizzato a chiedere le ♥, e Sud è tenuto a mostrare il fit terzo, anche se brutto.

Appurata la manche migliore, Nord conclude.

**L'attacco.** Est sceglie per esclusione: ♠ e ♥ no, il meglio tra i colori restanti è ♣, il 10.

**La prima presa:** poiché a colore non si attacca sotto Asso, dal punto di vista di Nord, Est può avere la Dama ma non l'Asso. La carta giusta da passare al morto è il Fante.

**L'analisi.** 3 prese a ♦, 1 in ogni colore nero e 4 in atout (nella speranza dei resti 3-2). La decima presa si può fare "allungando" le atout con un taglio.

**Esecuzione:** qualunque ritorno faccia Ovest, Nord prende, incassa il Re di ♣, batte AK di ♥ e taglia al morto la ♣.

**Punteggio:** 620 per NS.

### Board 3 - Ovest gioca 3NT

BOARD: 3  
 VULN.: E-O

♠ 54  
 ♥ K10875  
 ♦ 986  
 ♣ J107

♠ 872  
 ♥ A64  
 ♦ AK32  
 ♣ K98

♠ K1093  
 ♥ QJ2  
 ♦ 107  
 ♣ Q632



♠ AQJ6  
 ♥ 93  
 ♦ QJ54  
 ♣ A54

S	O	N	E
P	1♦	P	1♠
P	1NT	P	3NT
P	P	P	

**La dichiarazione.** Ovest apre di 1♦ e, sulla risposta di 1♠, nega fit quarto. Est sa che c'è forza di manche, e sa che 3NT è sempre più agevole da giocare di 5 a minore.

**L'attacco:** 5 di ♥. Sud deve impegnare il Fante, non la Dama (che negherebbe il Fante).

**L'analisi.** 1 presa a ♥, 4 a ♦, 2 a ♣: le ♠ dovranno dare 2 (o 3) prese, tentando l'impasse al Re. Se l'impasse a ♠ va bene, Ovest farà 10 prese; se va male il contratto è a rischio perché la difesa incasserà le ♥.

Vediamo: se le ♥ di N-S sono 4-4 andrà tutto bene (incasseranno una ♠ e 4 ♥). Il pericolo è che Nord sia quinto o sesto: in questo caso, però, Sud è corto nel colore !

Il Giocante, dunque, dovrebbe non prendere a ♥ né al primo né al secondo giro. In questo modo, se l'impasse a ♠ andrà male, Sud non avrà più ♥ da giocare.

**Punteggio:** 600 per E-O.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 8 – Le risposte



### Board 4 - Est gioca 2 Cuori

BOARD: 4  
 VULN.: Tutti

♠ 104  
 ♥ 9875  
 ♦ K10962  
 ♣ KQ

♠ J73  
 ♥ A1043  
 ♦ A7543  
 ♣ A

♠ AKQ92  
 ♥ 6  
 ♦ J8  
 ♣ J10874



♠ 865  
 ♥ KQJ2  
 ♦ Q  
 ♣ 96532

S	O	N	E
--	1♦	P	1♥
1♠	2♥	P	P
P			

**La dichiarazione:** Ovest apre 1♦ e Est, che ha abbastanza per dichiarare ma solo a livello di uno, cerca fit a ♥.

Sud si intromette con 1♠ e Ovest rialza le ♥ al minimo livello; Est passa, non avendo prospettive di Manche.

**Il gioco:** dopo aver incassato tre ♠, Sud cambia (Fiori o Quadri).

**L'analisi.** Est dispone solo di prese "corte" e pertanto il Piano di Gioco sarà a tagliare. Attenzione: la caduta di KQ di ♣ dovrebbe suggerire che il secondo e il terzo taglio a ♣ sia opportuno farlo usando Asso e 10, e non la cartina.

**Punteggio:** 140 per E-O.

## Board 5 - Nord gioca 3NT

BOARD: 5  
VULN.: N-S

♠ 642  
♥ K43  
♦ J932  
♣ A76

♠ A87  
♥ Q102  
♦ K7  
♣ QJ1098



♠ KQJ3  
♥ AJ98  
♦ A4  
♣ 532

♠ 1095  
♥ 765  
♦ Q10865  
♣ K4

S	O	N	E
--	--	1♣	P
1♥	P	1NT	P
3NT	P	P	P

### La dichiarazione.

Quando Nord dice 1NT nega fit a ♥ e, cosa intuitiva, non dovrebbe avere 4 carte di ♠: avrebbe detto 1♠.

La conclusione a 3NT è allora automatica.

**L'attacco:** cartina di ♦.

**L'analisi.** Nord conta 7 vincenti: 4 a ♠, 1 a ♥, e 2 a ♦. Può garantirsi le prese mancanti, cascasse il mondo, giocando l'impasse a ♥; anche se dovesse andare male ne avrà comunque affrancate due, quelle che gli servono per mantenere il contratto. Se si lascia affascinare dalla lunga di ♣, colore che indubbiamente contiene 3 affrancabili certe, mette a serio rischio il contratto: occorrono due tempi per affrancare le ♣, ma l'avversario è già a metà strada con l'affrancamento delle sue ♦!

**Punteggio:** 600 per N-S.

**Nota.** Quando state per affrancare un colore chiedetevi sempre: farò in tempo, prima che l'avversario affranchi e incassi il suo?

## ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 8 – Le risposte



## Board 6 - Ovest gioca 3NT

BOARD: 6  
VULN.: E-O

♠ 976  
♥ AJ4  
♦ 93  
♣ AKQ92

♠ J53  
♥ K9752  
♦ Q1086  
♣ 4



♠ Q108  
♥ Q1063  
♦ K7  
♣ J876

♠ AK42  
♥ 8  
♦ AJ542  
♣ 1053

S	O	N	E
--	--	--	1♦
P	2♣	P	2♠
P	3NT	P	P
P			

**La dichiarazione.** Ovest, con 14 punti, è autorizzato a dire 2♣ (chiede descrizione e si impegna fino a manche). Est mostra le ♠, e Ovest dichiara a 3NT, forte del fermo a ♥ in cui l'attacco è probabile.

**L'attacco.** Cartina di ♥ è l'unico da prendere in considerazione; Sud dovrà impegnare la sua più alta (la Dama, non il 10) e ricordarsi di rigiocare ♥ se andrà poi in presa.

**L'analisi.** Ovest si accorge subito che, se riesce a fare 5 prese a ♣, il contratto è salvo: le 4 vincenti laterali lo porteranno a nove. Vince l'attacco e incassa due ♣ alte, accorgendosi che Sud ha il Fante quarto: poco male, si può partire dal morto con l'ultima ♣ e fare l'impasse al 100%.

Ma attenzione! Il 10 di ♣ va buttato via quando si vede che Nord scarta: altrimenti bloccherà il colore, qualora Sud abbia la felice intuizione di non impegnare il suo Fante.

**Punteggio:** 600 per E-O.

### Board 7 - Est gioca 4 Cuori

BOARD: 7      ♠ A8642  
 VULN.: Tutti    ♥ 102  
                   ♦ A876  
                   ♣ J8

♠ KJ  
 ♥ K853  
 ♦ KQJ109  
 ♣ A2



♠ Q10753  
 ♥ 764  
 ♦ 2  
 ♣ Q953

♠ 9  
 ♥ AQJ9  
 ♦ 543  
 ♣ K10764

S	O	N	E
P	1♦	P	1♥
P	3♥	P	4♥
P	P	P	

#### La dichiarazione.

Sull'apertura di 1♦ Est indaga sulle ♥ (non ha la forza sufficiente per cominciare con un Due su Uno). Ovest mostra fit quarto con 15-17 punti ed Est può concludere a manche.

**L'attacco:** 2 di ♦, nella speranza di tagliare; perché questo avvenga serve che il compagno abbia l'Asso di ♦, oppure l'Asso di atout.

**Il controgioco.** Nord, alla vista del morto, contando nove carte di ♦ tra lui e Ovest, e vedendo tutte le carte più alte, dovrebbe chiedersi quale interesse avesse Sud in questo colore per decidere di attaccarci. Dare il taglio, a questo punto, non dovrebbe essere troppo difficile. Sud, dal canto suo, fatto il primo taglio, vorrebbe farne un altro: Nord può rientrare in tempo solo se ha l'Asso di ♠ o quello di atout. Siccome se ha l'Asso di atout rientrerà certamente quando il giocante le muoverà, non c'è bisogno di tentare questa chance: ♠ è il ritorno giusto.

**Punteggio:** 100 per N-S.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 8 – Le risposte



### Board 8 - Sud gioca 6 Picche

BOARD: 8      ♠ AQ62  
 VULN.: --     ♥ 4  
                   ♦ AQ  
                   ♣ KQJ876

♠  
 ♥ QJ1052  
 ♦ 10854  
 ♣ 10954



♠ K10954  
 ♥ K763  
 ♦ KJ  
 ♣ A2

♠ J873  
 ♥ A98  
 ♦ 97632  
 ♣ 3

S	O	N	E
--	P	1♣	P
1♠	P	4♠	P
6♠	P	P	P

**La dichiarazione.** Sud inizia dal suo colore più lungo, e Nord mostra fit di 4 carte e circa 18-20 punti. Sud sa che la somma-punti minima è 32 (almeno 18 + 14) e conclude a Slam.

**L'attacco.** Ovest ha un attacco scritto nella Dama di ♥. Est vince con l'Asso (sa che il Re è in Sud!) e torna ♣, unico colore in cui non dà vantaggi al Giocante (il morto ha AQ sia a ♦ che a ♠)

**L'analisi.** Una presa a ♥ affrancata con l'attacco, 2 a ♦, 6 a ♣, 5 in atout: le prese avanzano. L'importante, ora, è chiedersi se ci possono essere pericoli, e uno solo è in agguato: la cattiva divisione delle atout.

Sud può difendersi da tale situazione purché abbia l'accortezza, dopo aver preso il ritorno di Est, di incassare per primo un onore di ♠ nella mano che ne possiede due, quindi Asso o Dama. Vedrà la 4-0 e potrà fare l'impasse al Fante, chiunque ce l'abbia. Se incassa per primo il Re di ♠ si volatilizzano 980 punti.

**Punteggio:** 980 per N-S.

## Board 1 - Nord gioca 3NT

BOARD: 1  
VULN.: --

♠ 10943  
♥ Q3  
♦ J98  
♣ J1073

♠ K62  
♥ KJ10  
♦ AK52  
♣ 862



♠ AQ75  
♥ 976  
♦ 74  
♣ KQ54

♠ J8  
♥ A8542  
♦ Q1063  
♣ A9

S	O	N	E
--	--	1♦	P
1♠	P	1NT	P
2NT	P	3NT	P
P	P		

**La dichiarazione.** Nord è bilanciato con 12-14 e Sud, con 2NT, lo invita a rialzare se ha 14. Sarebbe fuorviante dire 2♣: Nord guarderebbe il fit 3° a ♠, che a Sud non interessa, e non i punti (unica info utile).

**L'attacco.** Una quinta onorata in un colore non detto dagli avversari dà sempre buone prospettive: piccola ♥.

**L'analisi.** Nord vince sulla Dama di ♥ e conserva un'affrancabile nel colore (ci penseranno gli avversari a giocare ♥, da parte di Nord sarebbe autolesionismo); a queste aggiunge 3 prese a ♠ e 2 a ♦.

Mancano 2 prese: se l'Asso di ♣ precede KQ, il colore darà 2 prese, altrimenti si dovrà sperare nelle ♠ 3-3.

**Esecuzione.** Prima carta da muovere: ♣ verso KQ. Vinta la presa si ritorna in mano a ♠ e si ripete l'expasse verso l'onore restante.

**Punteggio:** 400.

## ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



## Board 2 - Ovest gioca 2NT

BOARD: 2  
VULN.: N-S

♠ A53  
♥ 76  
♦ AQJ5  
♣ 10983

♠ K9  
♥ J54  
♦ 983  
♣ AKQ42



♠ J1042  
♥ K1092  
♦ 1072  
♣ 65

♠ Q876  
♥ AQ83  
♦ K64  
♣ J7

S	O	N	E
--	--	--	1♣
P	1♦	P	1♥
P	2NT	P	P
P			

**La dichiarazione.** Est mostra una mano di Diritto con 4♥; Ovest sa che la sola manche ragionevole è 3NT. Avendo 11, formula un invito a 2NT, ma Est passa in quanto ha il minimo.

**L'attacco.** Irresistibile: AKQ di ♣ e ancora ♣ per affrancare la quinta carta.

**L'analisi.** Ovest può contare su 1♠, 4♦, 1♥ e 1♣ che ha già fatto: manca una presa e ci sono due vie, l'expasse a ♠ (cartina verso la Dama: 50%) o l'impasse a ♥ (50%). Da dove cominciare?

Dall'expasse! se il Re è ben messo Ovest ha risolto i problemi. Se è mal messo avrà ancora la chance di provare l'impasse a ♥.

Invertire i tempi non funziona: se si prova l'impasse a ♥, e fallisce, non ci saranno più ruote di scorta, perché l'expasse, se va bene, richiede cessione di presa. E sarebbe la sesta per la difesa.

**Punteggio:** 120.

**Nota:** quando si devono effettuare un'impasse ed un'expasse, conviene quasi sempre fare per primo l'expasse, cioè la manovra che, anche se ha successo, deve cedere la presa.

### Board 3 - Est gioca 4 Picche

BOARD: 3  
VULN.: E-O

♠ Q75  
♥ KJ1096  
♦ AKJ4  
♣ 3

♠ 92  
♥ 74  
♦ Q10972  
♣ AQ95



♠ J86  
♥ 8532  
♦ 3  
♣ K10762

♠ AK1043  
♥ AQ  
♦ 865  
♣ J84

S	O	N	E
P	1♥	P	1♠
P	2♦	P	3♣
P	3♠	P	4♠
P	P	P	

**La dichiarazione.** Ovest al secondo giro dichiara le ♦ (1♠ chiede fit quarto!) e poi, a fronte del 3♣ di Est che indaga, mostra il fit terzo. Est ha trovato quel che cercava e dichiara manche a ♠.

**L'attacco.** Il singolo di quadri è molto allettante.

**L'analisi.** 7 prese nei colori rossi più 5 prese in atout (salvo cattive divisioni). Il piano di gioco sarà a battere atout. Il Fante di ♦ è un'affrancabile, ma non c'è motivo di tentare l'impasse subito.

**Esecuzione.** Asso di ♦, tre colpi di atout, le 5 prese a ♥ (Asso, e Dama superata dal Re) scartando le tre ♣. Ora non si può più andare down. Se Est mette il J di ♦ nella prima presa prenderà due tagli (♦ taglio, ♣ per l'asso e ancora ♦ taglio: 100 per NS!)

**Punteggio:** 680.

**Figura di carte: Qxx + AK10xx.** In figure come queste è opportuno giocare prima uno dei due onori lunghi (nell'esempio il Re) e poi piccola verso quello isolato (la Dama). In questo modo, se i resti fossero 4-1 con il Fante quarto prima del 10, si sarebbe dalla parte giusta per fare l'impasse.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



### Board 4 - Sud gioca 4 Cuori

BOARD: 4  
VULN.: Tutti

♠ Q104  
♥ J87  
♦ 10862  
♣ KQ10

♠ 9  
♥ K1042  
♦ AQJ54  
♣ A85



♠ AK863  
♥ Q653  
♦ K7  
♣ J4

♠ J752  
♥ A9  
♦ 93  
♣ 97632

S	O	N	E
--	P	1♦	P
1♠	P	2♦	P
2♥	P	3♥	P
4♥	P	P	P

**La dichiarazione.** Nord su 1♠ non deve dire 1NT (non è bilanciato) né 2♥, che supera il LdG. Quando Sud cerca fit quarto a ♥ (o 3° a ♠) Nord sceglie a livello: sarà Sud a decidere il livello del contratto.

**L'attacco.** Scontato: Re di ♣.

**L'analisi.** 2 prese a ♠, 5 prese "lunghe" a ♦ e 1 a ♣; le atout di certo vanno battute, salvaguardando la forchetta di K+10 (figura che può catturare il J). Quindi il primo onore da sacrificare è quello da solo, la Dama.

**Esecuzione.** Preso l'attacco si muove cartina verso la Q di ♥. Vinta la presa (Est non ha convenienza a impegnare l'Asso al primo giro) si rigioca piccola e, se da Ovest compare cartina, si inserisce il 10 del morto. Una ♣ e l'Asso di atout sono le uniche prese per Est Ovest.

**Punteggio:** 650.

**Figura di carte: K10xx + Qxxx oppure Q10xx + Kxxx.** E' sempre opportuno cominciare con piccola verso l'onore da solo, per preservare la forchetta col 10, che può fare l'impasse al Fante.

### Board 5 - Est gioca 3NT

BOARD: 5	♠ 872		
VULN.: N-S	♥ A92		
	♦ A65		
	♣ 9863		
♠ QJ1093		♠ A6	
♥ J653		♥ Q84	
♦ 43		♦ KQJ	
♣ K4		♣ AQJ75	
	♠ K54		
	♥ K107		
	♦ 109872		
	♣ 102		



S	O	N	E
--	--	P	1♣
P	1♠	P	2NT
P	3♥	P	3NT
P	P	P	

**La dichiarazione.** Con 18-20 bilanciati si apre di 1 a colore; il seguente salto a 2NT descrive la forza. Ovest prova a cercare fit a ♥ (2♥ allunga le ♠) ma Est non ha né 3 ♠ né 4♥ e ripiega a 3NT.

**L'attacco.** Saranno anche brutte ma sono l'unico colore non detto, e sono tante: 10 di ♦. Nord vince con l'Asso e rigioca il colore.

**L'analisi.** 1 presa a ♠, 2 a ♦ e 5 a ♣: ne manca una, reperibile più tranquillamente a ♠ che a ♥ (colore in cui Est farebbe bene a non muoversi: ha certezza di fare una presa solo se vengono mosse da uno degli avversari). Teoricamente l'impasse al Re di ♠ è possibile: le ♣ offrono l'unico ingresso al morto. Ma Est dovrebbe essere più lungimirante e rinunciare all'impasse (che, comunque vada, lascerebbe il colore bloccato), giocando invece Asso di ♠ e ♠. La difesa prende, e può incassare due prese di ♥ e nient'altro.

Punteggio: 460 (oppure 430 se Sud, in presa col Re di ♠, gioca ♥).

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



### Board 6 - Sud gioca 3 Picche

BOARD: 6	♠ K532		
VULN.: E-O	♥ AQ109		
	♦ Q76		
	♣ 76		
♠ QJ		♠ 1094	
♥ 8743		♥ 652	
♦ 85		♦ AK42	
♣ QJ1052		♣ A83	
	♠ A876		
	♥ KJ		
	♦ J1093		
	♣ K94		



S	O	N	E
--	--	--	P
1♦	P	1♥	P
1♠	P	3♠	P
P	P		

**La dichiarazione.** Quando Sud dice 1♠ (mano di diritto, 4+♦ e 4♠) il fit è trovato; Nord ha poco per dire 4♠ e troppo per dirne solo 2. La via di mezzo, 3♠, è un invito; ma Sud è minimo e passa.

**L'attacco.** Dama di ♣, unico colore non detto.

**Il controgioco.** Est sa che rigiocare ♣ è inutile: al morto ne è rimasta una, e il Re è in Sud. L'apertura è stata 1♦, quindi Ovest ha al massimo due carte nel colore; incassare Asso e Re e farlo tagliare è una buona idea. Est sarà poi ancora premiato con una presa in atout che Sud non può evitare di perdere.

Con una difesa diversa, Sud si affretterebbe a battere AK di ♠ per poi svolazzare sulle ♥ e sulle ♦: perderebbe le stesse prese, ma non il taglio, segnando 140.

**Punteggio:** - 50

**Nota:** quando conoscete la lunghezza di un colore in mano al giocatore (in questo caso Sud aveva aperto 1♦), guardando la vostra mano e il morto potete sapere quante ne ha il compagno.

### Board 7. Ovest gioca 4 Picche

BOARD: 7

VULN.: Tutti

♠ AQ74  
♥ K3  
♦ A7654  
♣ 54

♠ 1098  
♥ 85  
♦ KJ103  
♣ K973



♠ K2  
♥ 10972  
♦ Q92  
♣ QJ102

♠ J653  
♥ AQJ64  
♦ 8  
♣ A86

S	O	N	E
P	1♦	P	1♥
P	1♠	P	4♠
P	P	P	

**La dichiarazione.** Est inizia dal suo maggiore più lungo, e scopre che c'è fit nell'altro: 12+12 fa 24, quindi manche a ♠ senza tergiversare.

**L'attacco.** Piccola ♣, unico colore non detto.

**L'analisi.** 5 prese a ♥ e 2 assi minori: basterà fare 3 prese in atout. La battuta prima o poi è necessaria, per poter incassare le ♥. Mancano Re e 10, e Dama e Fante sono divisi tra mano e morto (sarebbe molto più forte la figura, se presentasse AQJx + xxxx). Il modo corretto di muovere, per avere una speranza di non perdere nessuna presa, è giocare piccola per la Dama: se vince si incassa l'Asso, augurandosi che cada il Re secondo. Il Fante va conservato: si occuperà di battere l'ultima atout della difesa.

**Punteggio:** 680.

**Figura di carte:** AQxx + Jxxx oppure AJxx + Qxxx. Sempre piccola per l'impasse, e mai iniziare con l'onore isolato: se lo giocate e viene coperto non avrete guadagnato nulla, perché vi manche il 10.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



### Board 8 - Nord gioca 2 Quadri

BOARD: 8

VULN.: --

♠ Q2  
♥ AJ93  
♦ 742  
♣ K1073

♠ K54  
♥ 7  
♦ KQ1086  
♣ AJ82



♠ A763  
♥ Q10652  
♦ J95  
♣ 4

♠ J1098  
♥ K84  
♦ A3  
♣ Q965

S	O	N	E
--	P	1♦	P
1♥	P	2♣	P
2♦	P	P	P

**La dichiarazione.** Nord replica 2♣: resta sotto il LdG e allunga le ♦ di una carta. Sud sa che trovare 3♥ nelle 4 carte ignote di Nord è improbabile e si accontenta. (2♦ è colore vecchio, a livello minimo: Nord deve passare).

**L'attacco.** Fante di ♠, o atout

**L'analisi.** 2 presa a ♠, 4 prese in atout della mano lunga, e 1 a ♣. Tutte le vincenti sono "corte" e quindi il piano di gioco sarà a tagliare: facile vedere che si può tagliare ben due ♣ al morto. Ma... come si rientra dopo aver tagliato la prima? Con il Re di ♠, perfetto. Allora l'attacco va vinto al morto!

**Esecuzione.** Asso di ♠, ♣ all' Asso e ♣ taglio, ♠ al Re e ♣ taglio, e atout: 9 prese.

**Punteggio:** 140.

**Nota:** col senno di poi, l'attacco Asso di ♦ e ♦ avrebbe contenuto Nord in 8 prese, perché avrebbe potuto fare solo un taglio e non due. Aveva Est qualche elemento per indovinare questo attacco? Uno solo: Q9xx a ♣, il secondo colore di Nord. Sovente, quando si ha una mano bicolore e uno dei due semi diventa atout, si cerca di fare tagli nell'altro colore.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente